

N·GAGE סק

מדריך למשתמש

NOKIA

הצהרת התאמה אנו, NOKIA Corporation, מצהירים במסגרת אחריותנו הבלעדית, כי המוצר RH-29 עונה לתנאים הקבועים בחקיקת ההכילה האירופית הבאה: Council Directive EC/1999/5.
העתק של ה- Declaration of Conformity ניתן למצוא ב- http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity.

Copyright © 2004 Nokia. כל הזכויות שמורות.

שכפול, העברה, הפצה או אחסון של חלק כלשהו ממסמך זה או של כולו בכל צורה שהיא, מבלי לקבל היתר בכתב מראש מ-Nokia, אסורים.
Nokia, Nokia Connecting People, N-Gage ו-N-Gage QD הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Nokia Corporation. שמות אחרים של מוצרים וחברות אחרות המוזכרים במסמך זה, עשויים להיות סימנים מסחריים או שמות מסחריים של הבעלים המיוחסים להם.
Nokia tune הוא סימן צליל של Nokia Corporation.

symbian

This product includes software licensed from Symbian Ltd ©1998–2004. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac®, LZS®, ©1996, Stac, Inc., ©1994–1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221 and 5414425. Other patents pending.

Hi/fin®, LZS®, ©1988–98, Hi/fin. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221 and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components ©2000–2002 Intuwave Limited. All rights reserved (www.intuwave.com).

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright ©1997–2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Nokia מפעילה מדיניות של פיתוח מתמשך. Nokia שומרת לעצמה את הזכות לבצע שינויים ושיפורים בכל המוצרים במסמך זה ללא הודעה מוקדמת.
Nokia לא תהיה אחראית בשום דרך שהיא לאובדן נתונים או הכנסה או כל נזקים מיוחדים, מקריים, תוצאתיים או עקיפים שייגרמו בכל אופן שהוא.
תוכן מסמך זה ניתן "כפי שהוא" (As Is). מלבד האחריות הנדרשת לפי החוק החל, לא תינתן אחריות מכל סוג שהוא, מפורשת או משתמעת, לרבות אחריות משתמעת לסחירות והתאמה מסוימת הנוגעת לדיוק, לאמינות או לתוכנו של מסמך זה. Nokia שומרת לעצמה את הזכות לתקן מסמך זה או לסגת ממנו בכל עת ללא הודעה מראש.
זמינות של אביזרים מסוימים עשויה להשתנות מאזור לאזור. אנא פנה אל ספק Nokia הקרוב אליך.

פיקוח יצוא

מכשיר זה עשוי להכיל חומרים, טכנולוגיות או תוכנה הכפופים לחוקי יצוא ותקנות של ארה"ב ומדינות אחרות. פעולה הנוגדת את החוק אסורה.

תוכן העניינים

20	קונסולת המשחקים	7	למען בטחונך
20	התאמה אישית של קונסולת המשחקים	9	צעדים ראשונים
21	קיצורים במצב המתנה	9	התקנת כרטיס ה-SIM והסוללה
21	מחווים חיוניים במצב המתנה	11	טעינת הסוללה
22	ניהול זיכרון	11	הפעלת קונסולת המשחקים
22	הצגת צריכת הזיכרון	12	מקשים וחלקים
23	פינוי זיכרון	12	הצג
23	Memory card (כרטיס זיכרון)	13	נעילת המקשים
24	פירמוט כרטיס זיכרון	13	הכנסת כרטיס משחק או כרטיס זיכרון
24	גיבוי ושחזור מידע	14	הוצאת כרטיס זיכרון
24	נעילת כרטיס הזיכרון	15	משחק
25	פתיחת כרטיס זיכרון	15	חיסכון בצריכת חשמל במהלך משחק
25	ויסות עוצמת שמע	15	התחלת משחק רב-משתתפים
26	Telephone (טלפון)	15	מנהל משחקים - ניהול נתוני משחק
26	חיוג	16	גיבוי ושמירה של נתוני משחקים
27	חיוג מהיר למספר טלפון	16	N-Gage Arena launcher
27	ביצוע שיחת ועידה (שירות רשת)	17	לפני השימוש ב-N-Gage Arena launcher
27	מענה לשיחה או דחייתה	17	התחברות ל-N-Gage Arena
28	שיחה ממתנה (שירות רשת)	17	רישום וכניסה
28	אפשרויות במהלך שיחה	18	עדכון ה-N-Gage Arena launcher
29	הפניית שיחות (שירות רשת)	18	Help (עזרה)
	Log (רישום) – Call register (יומן שיחות) ו- General log	18	טיפים לשימוש יעיל

42.....	Certif. management (ניהול תעודות)
44.....	Call barring – חסימת שיחות (שירות רשת)
45.....	Network (בחירת רשת)
45.....	Enhancement settings (הגדרות אבזור העשרה)
46.....	Contacts (ספר טלפונים)
	שמירת שמות ומספרי טלפון –
46.....	יצירה ועריכה של כרטיסי אנשי קשר
	העתקת אנשי קשר בין כרטיס ה-SIM
47.....	וזיכרון המכשיר
	הוספת צלצול לכרטיס איש קשר
47.....	או לקבוצת אנשי קשר
47.....	חיוג קולי
48.....	הוספת תווית קולית למספר טלפון
48.....	חיוג על ידי הגיית תווית קולית
49.....	יצירת קבוצות אנשי קשר
49.....	חסרת חברים מקבוצת אנשי קשר
50.....	Imaging (תמונות)
50.....	Images – הצגת תמונות
50.....	Screen shot (לכידת מסך)
51.....	שינוי הגדרות היישום Screen shot
51.....	Video player (נגן וידאו)
52.....	קבלת וידאו קליפ בהודעה
53.....	Messaging (הודעות)
54.....	כתיבת טקסט

29.....	(רישום כללי)
29.....	Recent call register (יומן שיחות אחרונות)
30.....	Call Duration (משך שיחה)
30.....	Call costs (עלויות שיחה) (שירות רשת)
31.....	GPRS counter (מונה GPRS)
31.....	הצגת הרישום הכללי
32.....	Log settings (הגדרות יומן)
32.....	SIM directory (ספריית SIM) ושירותי SIM אחרים
33.....	Settings (הגדרות)
33.....	שינוי הגדרות
33.....	Device settings (הגדרות מכשיר)
33.....	General (כללי)
34.....	Standby mode (מצב המתנה)
34.....	Display (צג)
34.....	Call settings (הגדרות שיחה)
36.....	Connection settings (הגדרות חיבור)
36.....	חיבורי נתונים ונקודות גישה
37.....	יצירת נקודת גישה
37.....	נקודות גישה
39.....	GPRS
40.....	Data call (שיחת נתונים)
40.....	Date and time (תאריך ושעה)
41.....	Security (אבטחה)
41.....	Device and SIM (מכשיר וכרטיס SIM)

65	הגדרות להודעות טקסט	54	קלט טקסט רגיל
66	הוספת מוקד הודעות טקסט חדש	55	קלט טקסט חזוי – Dictionary (מילון)
66	הגדרות להודעות מולטימדיה	56	כתיבת צירופי מילים
68	הגדרות לדואר אלקטרוני	56	הפעלה וכיבוי של קלט טקסט חזוי
70	הגדרות להודעות שירות	56	העתקת טקסט ללוח
70	הגדרות ל- Cell broadcast (שירות רשת)	57	כתיבה ושליחה של הודעות
70	הגדרות עבור התיקיה Other (אחר)	58	הגדרות דרושות להודעות מולטימדיה
71	Profiles (פרופילים)	59	הגדרות דרושות לדואר אלקטרוני
71	שינוי הפרופיל	59	Inbox (דואר נכנס) – קבלת הודעות
72	התאמת פרופילים	59	קבלת אובייקטי מולטימדיה
73	To-do -i Calendar		קבלת סמלי לוגו, צלצולים, כרטיסי ביקור,
73	יצירת רשומות יומן	60	רשומות יומן והגדרות
74	חלונית ב- Calendar	61	קבלת הודעות שירות
74	To-do ו- Task list (רשימת משימות)	61	My folders (התיקיות שלי)
75	Extras (תוספות)	61	Mailbox (תא דואר)
75	Calculator (מחשבון)	61	פתיחת תא הדואר
75	Composer (מחבר)	62	אחזור הודעות דואר אלקטרוני מתא הדואר
76	Converter (ממיר) – המרת מידות	63	מחיקת הודעות דואר אלקטרוני
77	קביעת מטבע בסיס ושערי החליפין	64	התנתקות מתא הדואר
77	Notes (פנקס)	64	הצגת הודעות דואר אלקטרוני במצב לא מקוון
78	Clock (שעון)	64	Outbox (דואר יוצא) – הודעות שממתינות לשליחה
78	קביעת שעת צלצל	64	הצגת הודעות בכרטיס SIM
78	Recorder (רשמוקול)	65	Cell broadcast (הודעות מידע) – שירות רשת
		65	Service command editor (עורך פקודת שירות)
		65	Messaging settings (הגדרות הודעה)

88.....	חיבור Bluetooth
89.....	הגדרות Bluetooth
89.....	שליחת נתונים דרך Bluetooth
90.....	התאמת מכשירים
91.....	קבלת נתונים דרך Bluetooth
91.....	כיבוי פונקציית ה-Bluetooth
91.....	התחברות למחשב דרך Bluetooth
91.....	שימוש בתקליטור
92.....	מידע לגבי סוללות
92.....	טעינה ופריקה
92.....	טיפול ותחזוקה
93.....	מידע בטיחות חיוני
97.....	אינדקס

79.....	Go to (קיצורים)
79.....	הוספת קיצורים
80.....	Web (אינטרנט)
80.....	צעדים בסיסיים לגישה לאינטרנט
80.....	קבלת הגדרות בהודעת טקסט
80.....	הקשה ידנית של ההגדרות
81.....	החלון Bookmarks (סימניות)
81.....	התחברות
81.....	אבטחת חיבור
82.....	גלישה
82.....	התנתקות
83.....	ריקון המטמון
83.....	הגדרות ל-Web
84... ..	Applications (יישומים) ו-Manager (מנהל) ...
84.....	הערות על התקנת יישומים ותוכנה
85.....	Applications (Java™)
85.....	התקנת יישום
85.....	החלון הראשי של Applications
86.....	Applications settings (הגדרות יישומים)
86.....	Manager (מנהל) – התקנה והסרת תוכנה
86.....	התקנת תוכנה
87.....	הסרת תוכנה
88.....	Connectivity (קישוריות)

למען בטחונך

הפשוטות הבאות. אי-הקפדה על הכללים עלולה להיות מסוכנת ואף בלתי חוקית. מידע מפורט נוסף ניתן במדריך למשתמש זה.



הפעל בביטחה אין להפעיל את הטלפון כשהשימוש בטלפון אלוהי אסור, או כשהשימוש בו עלול לחולל הפרעות או להוות סכנה.



זהירות בדרכים קודמת לכל ציית לכל החוקים המקומיים. הקפד שידריך תהייה חופשיות להפעלת הרכב בזמן נהיגה. תשומת הלב העיקרית שלך בזמן נהיגה צריכה להיות לזהירות בדרכים.



הפרעות כל המכשירים הסלולריים עשויים להיות רגישים להפרעות, שיכולות להשפיע על הביצועים שלהם.



כבה בבתי חולים פעל על פי ההגבלות. כבה את הטלפון בקרבת ציוד רפואי.



כבה במטוסים פעל על פי ההגבלות. מכשירים סלולריים עלולים לחולל הפרעות במטוס.



כבה בזמן תדלוק אל תשתמש בטלפון בתחנות דלק. אל תשתמש בקרבת דלק או כימיקלים.



כבה ליד מקומות נפצים פעל על פי ההגבלות. אל תשתמש בטלפון במקום בו מופעלים חומרי נפץ.



שימוש נכון השתמש בטלפון בדרך הרגילה, כפי שמסובר במדריך למשתמש. אל תיגע באנטנה שלא לצורך.



שירות מוסמך רק טכנאי שירות מוסמך רשאי להתקין או לתקן מכשיר זה.



אביזרי העשרה וסוללות השתמש רק באביזרי העשרה ובסוללות שאושרו. אל תחבר מוצרים שאינם תואמים.



עמידות במים הטלפון שברשותך אינו עמיד במים. הקפד שישאר יבש.




עותקי גיבוי זכור להכין עותקי גיבוי או שמור תיעוד כתוב של כל הנתונים החשובים השמורים בטלפון.



חיבור למכשירים אחרים בעת חיבור למכשיר אחר, עיין בהוראות הבטיחות המפורטות במדריך למשתמש שלו. אל תחבר מכשירים שאינם תואמים.




שיחות חירום ודא שהטלפון מופעל ונמצא באזור שקיימת בו קליטה סלולרית. לחץ כמספר הפעמים הדרוש כדי למחוק את הצג ולחזור למסך הפתיחה. הקש את מספר החירום, ואחר כך לחץ . מסור את מיקומך. אל תנתק את השיחה עד שתבקש לעשות זאת.

לך הוראות נוספות לשימוש בשירותים שלו ולהסביר מהם החיובים הכרוכים בכך. יתכן שבכמה רשתות יש מגבלות שעשויות להשפיע על אופן השימוש בשירותי רשת. לדוגמה, ייתכן שרשתות מסוימות לא תתמוכנה בכל ערכות התווים לשפות השונות ובכל השירותים. ייתכן שספק השירות שלך ביקש שתכונות מסוימות תהיינה חסומות או שלא תפעלנה במכשיר שברשותך. במקרה זה, תכונות אלו לא תוצגנה בתפריט של המכשיר שברשותך. פנה אל ספק השירות שלך לקבלת מידע נוסף.

אודות המכשיר שברשותך

האביזר האלחוטי המתואר במדריך למשתמש זה מאושר לשימוש ברשת הסלולרית GSM 1800, EGSM 900. פנה אל ספק השירות שלך לקבלת מידע נוסף על רשתות.

בעת הפעלת התכונות שבמכשיר זה, ציית תמיד לחוקים וכבד את הפרטיות והזכויות הלגיטימיות של אחרים.


 **אזהרה:** כדי להשתמש בכל אחת מהתכונות במכשיר זה, למעט השעון המעורר, המכשיר חייב להיות מופעל. אל תפעיל את המכשיר כאשר השימוש במכשיר סלולרי עלול לגרום להפרעות או סכנה.

שירותי רשת

כדי להשתמש בטלפון עליך לקבל שירות מספק שירותים סלולריים. רבות מהתכונות במכשיר זה תלויות ברשת הסלולרית כדי שתוכלנה לפעול. יתכן ששירותי רשת אלה לא יהיו זמינים בכל הרשתות או יתכן שתצטרך לקבוע הסדרים מסוימים עם ספק השירות שלך, לפני שתוכל להשתמש בשירותי רשת. יתכן שספק השירות יצטרך לתת

מטענים ואביזרי העשרה

בדוק את מספר הדגם של המטען שברשותך לפני חיבור למכשיר זה. מכשיר זה מיועד לשימוש כשהוא מוזן בחשמל ממטען דגם ACP-12 או LCH-12.

 **אזהרה:** השתמש רק בסוללות, במטענים ובאביזרי העשרה שאושרו על ידי Nokia לשימוש בדגם מכשיר זה. שימוש בסוללות, במטענים ובאביזרי העשרה אחרים עלול לבטל כל אישור או אחריות החלים על המכשיר, ועלול להיות מסוכן.

למידע על הזמינות של אביזרי העשרה מאושרים פנה אל המשווק. כאשר אתה מנתק את כבל אספקת החשמל של אביזר העשרה כלשהו, אחוז בתקע ולא בכבל עצמו.

המכשיר שברשותך ואביזרי ההעשרה שלו עשויים לכלול חלקים קטנים. שמור אותם הרחק מהישג היד של ילדים קטנים.

צעדים ראשונים

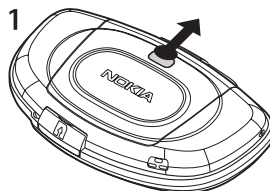
התקנת כרטיס ה-SIM והסוללה

הערה: לפני הסרת הכיסוי, כבה תמיד את המכשיר ונתק אותו מהמטען ומכל מכשיר אחר. הקפד תמיד לאחסן את המכשיר ולהשתמש בו כשהכיסויים עליו.

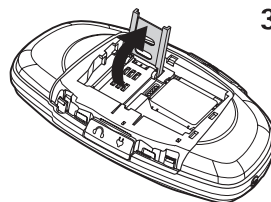
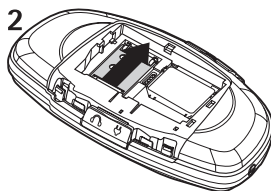


שמור את כל כרטיסי ה-SIM הרחק מהישג היד של ילדים קטנים. למידע על הזמינות של שירותי כרטיס ה-SIM ולמידע על השימוש בהם, פנה ליצרן כרטיס ה-SIM. היצרן עשוי להיות ספק השירות, מפעיל הרשת הסלולרית או יצרן אחר.

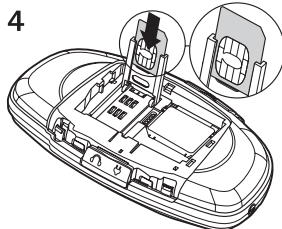
1. כשגב קונסולת המשחקים פונה לעברך, לחץ על לחצן השחרור (1) והחלק את הכיסוי בכיוון החץ.



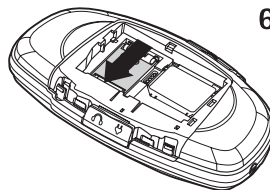
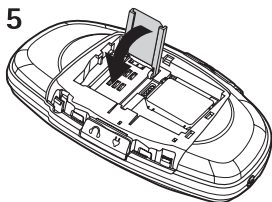
2. לשחרור בית כרטיס ה-SIM, החלק אותו בכיוון החץ (2) ופתח אותו (3).



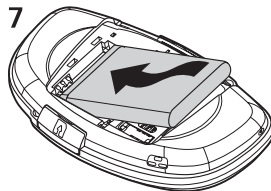
3. הכנס את כרטיס ה-SIM לתוך בית כרטיס ה-SIM (4). ודא שהפינה המשופעת של כרטיס ה-SIM פונה מעלה מבית הכרטיס, ושאזור המגעים המוזהבים בכרטיס פונה לעבר המחברים שבמכשיר.



4. סגור את בית כרטיס ה-SIM (5) ונעל אותו חזרה למקומו (6).



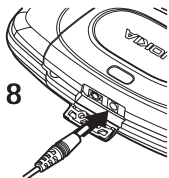
5. הכנס את הסוללה (7).



6. חזור את הכיסוי האחורי למקומו.

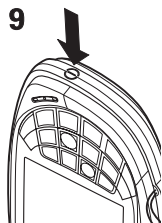
טעינת הסוללה

1. פתח את התפס המסומן ב-↓. חבר את כבל החשמל לקונסולת המשחקים (8).
2. חבר את המטען לשקע החשמל בקיר. פס מחוון הטעינה של הסוללה יתחיל בגלילה. תוכל להשתמש בקונסולת המשחקים במהלך הטעינה. אם הסוללה ריקה לחלוטין, ייתכן שתעבורנה כמה דקות עד שמחוון הטעינה יוצג.
3. כשהסוללה טעונה לחלוטין, פס מחוון הטעינה יפסיק את הגלילה. נתק את המטען מקונסולת המשחקים תחילה ואחר כך – משקע החשמל בקיר.



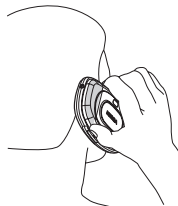
הפעלת קונסולת המשחקים

- לחץ והחזק את מקש ההפעלה/כיבוי (9).
- אם קונסולת המשחקים מבקשת קוד PIN, הקש את הקוד (שיוצג כ-****) ולחץ OK. קוד ה-PIN מצורף בדרך כלל לכרטיס ה-SIM.
- אם קונסולת המשחקים מבקשת קוד נעילה, הקש את קוד הנעילה (שיוצג כ-****) ולחץ OK. קוד ברירת המחדל לנעילה הוא **12345**. ראה Device and SIM' (מכשיר וכרטיס SIM) בעמוד **41**.

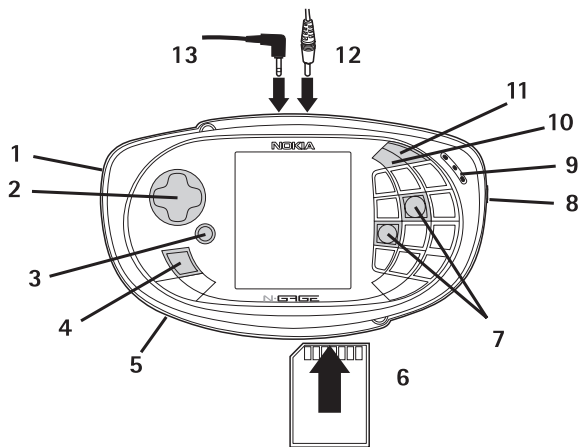


המכשיר כולל אנטנה מובנית. **הערה:** בדומה לכל מכשיר אחר שמשדר גלי רדיו, אין לגעת באנטנה שלא לצורך כשהמכשיר מופעל. מגע באנטנה ישפיע על איכות השיחה, ועלול לגרום למכשיר לפעול בהספק גבוה מהדרוש. הימנעות מנגיעה באזור האנטנה במהלך הפעלת המכשיר תמטב את ביצועי האנטנה ואת חיי הסוללה.

אחיזה נכונה: אחוז במכשיר כשהאנטנה פונה כלפי מעלה, מעל לכתפך.



מקשים וחלקים



- 1 מיקרופון בצד המכשיר.
- 2 מקש בקרה למשחק ולתנועה.
- 3 מקש OK (אישור) לבחירה, אישור או הפעלה.
- 4 מקש Menu (תפריט) לפתיחת התפריט הראשי.
- 5 רמקול בגב המכשיר.
- 6 חריץ לכרטיסי זיכרון ומשחק.
- 7 המקשים 5 ו-7 הם מקשי המשחק העיקריים.
- 8 מקש הפעלה/כיבוי בצד המכשיר.
- 9 אפרכסת.
- 10 מקש Edit (עריכה) פותח רשימת פקודות בזמן עריכת טקסט, כמו Copy (העתקה), Cut (גזירה) ו-Paste (הדבקה).
- 11 מקש Clear (מחיקה) למחיקת טקסט ופריטים.
- 12 שקע למטען.
- 13 שקע לדיבורית אישית.

אזהרה: במהלך שימוש בדיבורית אישית יכולתך לשמוע את הסביבה עלולה להיפגע. אל תשתמש בדיבורית אישית במקומות שהיא עלולה לסכן בהם את ביטחונך.





הצג

מספר קטן של נקודות חסרות, נטולות-צבע או בהירות עלולות להופיע על המסך. תופעה זו מאפיינת


סוג זה של צגים. צגים מסוימים עלולים להכיל פיקסלים או נקודות שתישארנה פעילות או כבויות. תופעה זו היא טבעית, ולא מדובר בתקלה.

נעילת המקשים

השתמש בנעילת המקשים כדי למנוע לחיצה מקרית עליהם.

- **לנעילה:** במצב המתנה, לחץ  ו-. כשהמקשים נעולים, יוצג על המסך.
- **לפתיחה:** לחץ  ו-.

אם אפשרת הפעלה אוטומטית של משחקים והכנסת כרטיס משחק לקונסולת המשחקים, המקשים ייפתחו באופן אוטומטי.

כשנעילת המקשים מופעלת, ייתכן שתוכל לחייג למספר החירום שתוכנת במכשיר. הקש את מספר החירום ולחץ .



הכנסת כרטיס משחק או כרטיס זיכרון

שמור את כל כרטיסי המשחק והזיכרון הרחק מהישג היד של ילדים קטנים.

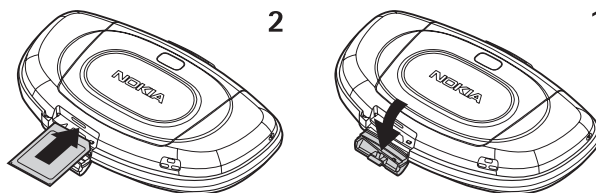
השתמש רק בכרטיסי מולטימדיה תואמים (MMC) למכשיר זה. כרטיסי זיכרון אחרים, כגון כרטיסי (SD) Secure Digital, אינם מתאימים לחרץ כרטיס המולטימדיה ואינם תואמים למכשיר זה. שימוש בכרטיס זיכרון שאינו תואם עלול לפגום בכרטיס הזיכרון ובמכשיר, ונתונים ששמורים בכרטיס הלא תואם עלולים להיפגם.

תוכל לרכוש מגוון משחקי N-Gage עבור קונסולת המשחקים שלך. כל משחק N-Gage מסופק בכרטיס משחק לקריאה בלבד (MMC). נתוני המשחק, כגון תוצאות שיא, נשמרים בזיכרון קונסולת המשחקים ולא בכרטיס ה-N-Gage. למידע על הזמינות של משחקים שונים, פנה לספק משחקים שאושר על ידי Nokia או התחבר לכתובת www.n-gage.com.

תוכל לרכוש כרטיסי זיכרון הבזק תואמים (MMC) כדי לקבל נפח אחסון נוסף. ראה Memory' card tool (כלי כרטיס זיכרון) בעמוד 23.

 **טיפ!** לחץ לחיצה אחת על המקש , בחר Lock keypad (נעילת מקשים) ולחץ OK.

1. פתח את חריץ הכרטיס (1).
2. הכנס כרטיס משחק או זיכרון (2).
3. סגור את חריץ הכרטיס.



אם הכנסת כרטיס משחק, המשחק יופעל באופן אוטומטי. כמו כן, סמל המשחק יתווסף באופן אוטומטי כפריט האחרון בתפריט הראשי. מידע ששמור בכרטיס זיכרון יצוין על ידי ביישומים שונים.

טיפ! אם אינך רוצה להפעיל באופן אוטומטי בעת הכנסת כרטיס משחק, בחר **Settings** ← **Tools** ← **General** ← **Device** ואז קבע את **auto-start** (אתחול אוטומטי של משחק) למצב **Off**.

הוצאת כרטיס זיכרון

חשוב: אל תסיר את כרטיס הזיכרון במהלך ביצוע פעולה כשהמחשבון מהבהב בפניה הימנית העליונה של הצג. הסרת הכרטיס במהלך ביצוע פעולה כלשהי עלול לפגום בכרטיס הזיכרון ובמכשיר, ונתונים ששמורים בכרטיס עלולים להיפגם.

1. לחץ ובחר **Remove mem. Card** (הסרת כרטיס זיכרון; אפשרות זו זמינה רק אם הוכנס כרטיס זיכרון).
2. המתן עד שיוצג *Memory card can be removed now* (ניתן להסיר את כרטיס הזיכרון כעת) והסר את הכרטיס.

טיפ! למידע נוסף על משחקים זמינים ולקבלת הגדרות השירות למשחקים, התחבר לכתובת www.n-gage.com.

משחק


הכנס כרטיס משחק, ראה 'הכנסת כרטיס משחק או זיכרון' בעמוד 13. המשחק יופעל באופן אוטומטי, והמקשים ייפתחו.

הערה: סגור את המשחק לפני הסרת כרטיס זיכרון מקונסולת המשחקים.

תוכל להשתמש במקשי המשחק הראשיים  ו- למשחק. ייתכן שתוכל להשתמש במקשים אחרים בהתאם למשחק. פעל על פי ההוראות שצורפו למשחק.

הערה: פעולות המשחק צורכות חשמל מהסוללה וזמן ההפעלה של קונסולת המשחקים יתקצר.

חיסכון בצריכת חשמל במהלך משחק


- להכייט המסך, לחץ  ובחר **Tools** (כלים) ← **Settings** (הגדרות) ← **Device** (מכשיר) ← **Display** (צג) ← **Brightness** (בהירות). בחר **Options** (אפשרויות) ← **Change** (שינוי).
- השתמש בדיבורית האיטית כדי להאזין לצלילי המשחק.
- כבה את פונקציית ה-Bluetooth כשאינך משתמש בה.

התחלת משחק רב-משתתפים

משחקים מסוימים תוכל לשחק עם שני משתתפים או יותר, שברשותם אותו המשחק במכשיר תואם. המשחק מתבצע דרך חיבור Bluetooth. לפני התחלת משחק רב-משתתפים, ודא שהגדרות ה-Bluetooth של המכשירים תואמות. ראה 'חיבור Bluetooth' בעמוד 88. לפרטים על אופן ההפעלה של המשחק, רמות שונות, תכונות נוספות ועוד, עיין בהוראות שצורפו למשחק.


מנהל משחקים - ניהול נתוני משחק



לחץ  ובחר **Tools** (כלים) ← **Game mgr.** (מנהל משחקים) להצגה ולניהול של משחק - הקבצים המשווייכים. תוכל למחוק קבצים שלא תצטרך אותם יותר, כדי לפנות מקום בזיכרון ולחסוך בגיבוי קבצים אל כרטיס הזיכרון ובשחזור קבצים ממנו.

 **טיפ!** להתחלת

משחק לאחר הכנסת

כרטיס משחק, לחץ  במצב המתנה.

אפשרויות ב-Game



: manager main view

,Delete, File details

Restore from, Backup


,Mark/Unmark, card

.Exit, Help, Settings

- להצגת נתוני משחק ופרטים כגון גודל וסוג הקובץ, דפדף למסמך הרצוי ובחר **Options** (אפשרויות) ← **File details** (פרטי קובץ), או לחץ  ו- לדפדוף בפרטים.
- למחיקת קובץ, דפדף עד למסמך הרצוי ובחר **Options** (אפשרויות) ← **Delete** (מחיקה).
- לשינוי הופעת מנהל המשחק ולבחירת איך מאחדים קובץ ולשמירה לחץ **Options** (אפשרויות) ← **Setting** (הגדרות).

גיבוי ושמירה של נתוני משחקים

- כדי לגבות נתוני משחקים מזיכרון קונסולת המשחקים אל כרטיס הזיכרון, דפדף אל הקובץ שברצונך לגבות ובחר **Options** (אפשרויות) ← **Backup** (גיבוי).
- כדי לשחזר נתוני משחקים מכרטיס הזיכרון אל זיכרון קונסולת המשחקים, בחר **Options** (אפשרויות) ← **Restore from Card** (שחזור מכרטיס). דפדף אל הקובץ שברצונך לשחזר ובחר **Options** (אפשרויות) ← **Restore**.

טיפ!  תוכל לגבות קובצי משחקים אל כרטיס הזיכרון, כמו למשל את הניקוד הגבוה שלך, ואחר כך להשתמש בפונקציית השחזור כדי להעתיק את הקבצים אל מכשיר תואם אחר.

הגנות מפני העתקה עשויות למנוע העתקה של תמונות מסוימות, סוגי צלצול ותכנים אחרים, או למנוע שינוי, העברה או הפניה למכשיר אחר.

קבצים מוגנים מסומנים במילים **Not portable** (לא ניידים) בפרטי הקובץ, ולא ניתן להשתמש בהם במכשירים אחרים. בקבצים המסומנים **Portable** (נייד) ניתן להשתמש במכשירים אחרים.

N-Gage Arena launcher ה-

היישום N-Gage Arena launcher (מפעיל קונסולת המשחקים Arena) מספק גישה ישירה לקהיליית ה-N-Gage Arena מקונסולת המשחקים. חברים בקהיליית ה-N-Gage Arena יכולים לתקשר זה עם זה, להוריד תכנים ייחודיים, לגשת לדירוגים גלובליים, להצטרף לטורנירים, לקבל חדשות משחקים וקהילייה ועוד.

קבצי משחקים:


Game data (נתוני משחק) - קובץ דרוש למשחק, כגון צילי משחק.

Game extensions

(משחקי מחשב) - אפשרויות קבצי משחק, כגון רמה משופרת.

User data (נתוני משתמש)

- קובץ נשמר בזמן משחק, כמו נקודות גבוהות ושיא שאליו הגעת.

 **טיפ!** למידע נוסף

על ה-N-Gage Arena, לרבות משחקים,

פעילויות ותמיכה, התחבר ל- <http://arena.n-gage.com>

לפני השימוש ב- N-Gage Arena launcher


כדי להשתמש ב- N-Gage Arena launcher עליך להצטרף כמנוי לשירות GPRS. למידע על זמינות שירות GPRS ולהצטרפות אליו כמנוי, פנה למפעיל הרשת הסלולרית או לספק השירות שלך. חיבורי ושידורי GPRS עלולים לשאת חיוב נפרד.

בנוסף, עליך להגדיר נקודת גישה לאינטרנט (IAP) במסוף המשחקים שלך. ייתכן שתקבל הגדרות נקודת גישה לאינטרנט בהודעת טקסט מיוחדת ממפעיל הרשת או מספק השירות, או שתוכל להקיש את ההגדרות באופן ידני. ייתכן שקונסולת המשחקים שלך תכיל נקודות גישה שהוגדרו מראש על ידי ספק השירות שלך.

תוכל להזמין הגדרות לנקודות גישה לאינטרנט, וגם הגדרות MMS, WAP ודואר אלקטרוני, מאתר האינטרנט של N-Gage בכתובת <http://support.n-gage.com>. ההגדרות תישלחנה אל קונסולת המשחקים שלך בהודעות טקסט. קישורים אל אתרי האינטרנט המקומיים של N-Gage בשפות שונות זמינים בכתובת <http://www.n-gage.com/select.html>.

התחברות ל- N-Gage Arena

קיימות שלוש דרכים להתחבר ל- N-Gage Arena :

- השתמש ב- N-Gage Arena launcher בקונסולת המשחקים שלך. לחץ  ובחר **N-Gage Arena**.
 - במחשב תואם PC, התחבר לאתר האינטרנט של ה- **N-Gage Arena** בכתובת <http://arena.n-gage.com>.
 - במהלך משחק N-Gage Arena, בחר N-Gage Arena בתפריט המשחק.
- ה- N-Gage Arena launcher ואתר האינטרנט מספקים גישה לכל התכונות והפעילויות הזמינות ב- N-Gage Arena. התפריטים בתוך המשחקים מספקים גישה לתכונות ולתכנים שספציפיים לכל משחק.

רישום וכניסה

כדי להשתמש בתכונות ה- N-Gage Arena ולהשתתף בפעילויותיה, עליך להירשם כחבר בקהיליית ה- N-Gage Arena. תוכל להירשם וליצור חשבון כניסה בעזרת מחשב PC באתר



טיפ! לבדיקת

נקודות הגישה שלך או לקביעת הגדרות לנקודת גישה, לחץ  ואחר כך **Tools** ← **Settings** ← **Connection** ← **Access points**.

האינטרנט, או בעזרת קונסולת המשחקים שלך (על ידי ה-N-Gage Arena launcher). במהלך הרישום תתבקש לבחור שם משתמש וסיסמה. לאחר שנרשמת כחבר, תוכל להיכנס ל-N-Gage Arena על ידי שם המשתמש והסיסמה שלך.



עדכון ה-N-Gage Arena launcher

עדכונים ל-N-Gage Arena launcher יפורסמו מעת לעת. בכל פעם שתתחבר ל-N-Gage Arena על ידי קונסולת המשחקים שלך, היישום יבדוק אם זמינים עדכונים. אם נמצא עדכון, תישאל אם ברצונך להוריד אותו או לא. חלק מהעדכונים עבור ה-N-Gage Arena launcher דרושים וחלקם הינם רשות.

הערה: אם לא תאשר את ההורדה של עדכון נדרש, לא תוכל להמשיך להשתמש ב-N-Gage Arena launcher.

Help (עזרה)

קונסולת המשחקים כלולה פונקציית עזרה, שתוכל לגשת אליה מכל יישום על ידי בחירת **Help** ← **Options**.

דוגמה: להצגת הוראות על אופן היצירה של כרטיס איש קשר: התחל ליצור כרטיס איש קשר ובחר **Help** ← **Options**. כשאתה קורא את ההוראות, תוכל להחליף בין חלון העזרה לבין היישום הפתוח ברקע על ידי לחיצה והחזקה של המקש . תוכל לגשת לאותו נושא עזרה על ידי לחיצה על  ובחירת **Help** ← **Extras** ← **Contacts** (אנשי קשר) ← **Creating contact cards** (יצירת כרטיסי אנשי קשר).

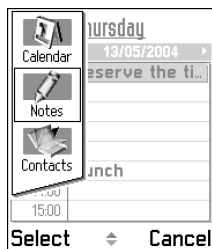
טיפים לשימוש יעיל

- **למעבר בין יישומים פתוחים**, לחץ והחזק את המקש . ראה תרשים 2.

הערה: אם הזיכרון מתמלא, ייתכן שקונסולת המשחקים תסגור כמה מהיישומים הפתוחים. לפני סגירת יישום כלשהו, קונסולת המשחקים שומרת את כל הנתונים שטרם נשמרו.



תרשים 1. חלון העזרה
במשכיר.



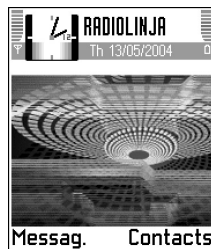
תרשים 2. מעבר בין יישומים.

- **לסימון פריט כלשהו**, דפדף עד הפריט ולחץ יחד על ו-.
- **לסימון כמה פריטים**, לחץ והחזק את המקש , ובאותו זמן לחץ או . סימן ביקורת יוצב ליד הפריטים שנבחרו. לסיום הבחירה, הפסק לדפדף על ידי ואחר כך שחרר את . לאחר בחירת כל הפריטים הרצויים, תוכל להעביר או למחוק אותם.
- במקרים מסוימים, כשאתה לוחץ על תוצג רשימת אפשרויות קצרה יותר, ובה הפקודות העיקריות שזמינות בחלון.

קונסולת המשחקים








התאמה אישית של קונסולת המשחקים

- לשינוי התמונה שמוצגת ברקע במצב המתנה, בחר **Tools** ← **Settings** ← **Device** **Standby mode** (מצב המתנה) ← **Wallpaper** (טפט), ואחר כך בחר **Yes**. ראה תרשים 3.
- לשינוי ערכת הצבע בקונסולת המשחקים, בחר **Tools** ← **Settings** ← **Device** ← **Display** **Colour palette** (ערכת צבע).
- לשינוי הקיצורים שהוקצו למקשי הבחירה במצב המתנה, בחר **Tools** ← **Settings** **Left selection key** ← **Standby mode** ← **Device** (מקש בחירה שמאל) או **Right selection key** (מקש בחירה ימני). ראה תרשים 3.
- לשינוי השעון שמוצג במצב המתנה, בחר **Tools** ← **Settings** **Date and time settings** (הגדרות תאריך ושעה) ← **Clock type** (סוג שעון) ← **Analogue** (אנלוג) או **Digital** (דיגיטלי).
- לשינוי הודעת הפתיחה, התמונה או האנימציה, בחר **Tools** ← **Settings** ← **Device** **General** (כללי) ← **Welcome note or logo** (הודעת פתיחה או לוגו).
- לשינוי המוצג בשומר המסך, בחר **Tools** ← **Settings** ← **Device** ← **Display** ← **Screen saver** (שומר מסך).
- לשינוי הצלולים וצלילי המקשים, בחר **Tools** ← **Profiles**. אם הפרופיל שנבחר הוא **General** (כללי), התאריך הנוכחי יוצג במקום שם הפרופיל בסרגל הניווט. ראה Profiles (פרופילים) בעמוד 71.
- להקצאת צלול אישי לחבר, בחר **Contacts** (אנשי קשר), ראה עמוד 47.
- לסידור מחדש של התפריט הראשי, בחר בתפריט הראשי **Options** ← **Move** (העברה), **Move to folder** (העברה לתיקייה) או **New folder** (תיקייה חדשה). תוכל להעביר יישומים שאתה משתמש בהם באופן פחות תכוף אל תיקיות ולהציב יישומים שאתה משתמש בהם באופן יותר תכוף בתוך התפריט הראשי.



תרשים 3. מצב המתנה.

קיצורים במצב המתנה

- למעבר בין יישומים פתוחים, לחץ והחזק את המקש .
- לשינוי הפרופיל, לחץ  ובחר פרופיל כלשהו.
- לנעילת המקשים, לחץ  ו-.
- להתחלת משחק לאחר הכנסת כרטיס משחק, לחץ .
- לפתיחת רשימת מספרי הטלפון שחיוגו לאחרונה, לחץ .
- להתחברות לאינטרנט, לחץ והחזק את . ראה 'צעדים בסיסיים לגישה לאינטרנט' בעמוד 80.

מחווים חיוניים במצב המתנה

- ✉ – קיבלת הודעה אחת או יותר אל התיקיה Inbox (דואר נכנס) שב-Messaging (הודעות).
- ☎ – קיבלת הודעה קולית אחת או יותר. ראה 'חיוג לתא הקולי (שירות רשת)' בעמוד 26.
- 📶 – קיימות הודעות ממתינות לשליחה בתיקיה Outbox (דואר יוצא). ראה עמוד 64.
- 📞 – יוצג, אם הפונקציה **Incoming call alert** (התראת שיחה נכנסת) נקבעה ל-Silent (שקט) והפונקציה **Message alert tone** (צליל התראת הודעה) נקבעה ל-Off (כבוי). ראה 'Profiles' (פרופילים) בעמוד 71.
- 🔑 – מקשי קונסולת המשחקים נעולים. ראה 'נעילת המקשים' בעמוד 13.
- 🌟 – קיימת תזכורת פעילה. ראה 'שעון' בעמוד 78.
- 2 – תוכל לחייג דרך קו בלבד (שירות רשת).
- 📶 – כל השיחות לקונסולת המשחקים מופנות למספר אחר. אם ברשותך שני קווי טלפון, מחוון ההפניה עבור הקו הראשון הוא **1**, ומחוון ההפניה עבור הקו השני הוא **2**. ראה 'Line in use' – קו טלפון בשימוש (שירות רשת) בעמוד 35.
- 📺 – מתבצעת פעולת קריאה או כתיבה בכרטיס זיכרון.

🔊 או 🎧 – דיבורית אישית או עזר שמיעה מחוברים למכשיר.

📶 – שיחת נתונים פעילה. * – שיחת נתונים במהירות גבוהה פעילה.

📶 – יוצג במקום מחוון עוצמת האות (הנראה בפינה השמאלית העליונה במצב המתנה) כשקיים חיבור GPRS פעיל. ראה 'GPRS' בעמוד 39.

📶 – יוצג כשחיבור ה-GPRS הועבר להמתנה, כמו לדוגמה במהלך שיחות קוליות.

F – שיחת פקס פעילה.

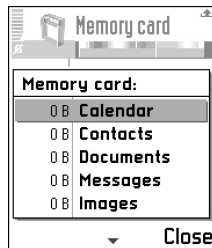
📶 – פונקציית ה-Bluetooth פעילה. בעת שידור נתונים דרך Bluetooth, מוצג המחוון (📶). ראה 'חיבור Bluetooth' בעמוד 88.

ניהול זיכרון

תכונות רבות בקונסולת המשחקים משתמשות בזיכרון לשמירת נתונים. תכונות אלו כוללות משחקים, אנשי קשר, הודעות, תמונות וצלצולים, הערות יומן ומטלות, מסמכים ויישומים שהורדו. הזיכרון הפנוי הזמין תלוי בכמות הנתונים שכבר נשמרה בזיכרון קונסולת המשחקים.

תוכל להשתמש בכרטיס זיכרון לקבלת נפח אחסון נוסף. כרטיסי זיכרון ניתנים לכתיבה מחדש, כך שתוכל למחוק ולשמור נתונים בכרטיס זיכרון. אם זיכרון קונסולת המשחקים מתמלא, תוכל להעביר קבצים שונים לכרטיס זיכרון.

🔄 **הערה:** לא ניתן לשמור נתונים כלשהם בכרטיס משחק, מכיון שכרטיסי משחק הם לקריאה בלבד. כרטיסי משחק כוללים נתונים שלא ניתן לדרוס.



תרשים 4. צריכת הזיכרון של כרטיס הזיכרון.

הצגת צריכת הזיכרון

להצגת סוג הנתונים ששמורים בקונסולת המשחקים וכמה זיכרון צורכות קבוצות הנתונים השונות, בחר **Tools** ← **Manager** (מנהל) ואחר כך בחר **Options** ← **Memory details** (פרטי זיכרון) ← **Device memory** (זיכרון מכשיר). דפדף עד **Free memory** (פנימי זיכרון) להצגת כמות הזיכרון הפנוי בקונסולת המשחקים.

אם הכנסת כרטיס זיכרון לקונסולת המשחקים, בחר **Tools** ← **Memory**, ואחר כך בחר **Options** ← **Memory details** (פרטי זיכרון) להצגת צריכת הזיכרון וכמות הזיכרון הפנוי בכרטיס.

פינוי זיכרון


התקנת משחקים רבים או שמירת תמונות רבות עלולות לצרוך חלק ניכר מהזיכרון הפנוי, ואז תודיע קונסולת המשחקים שהזיכרון מתמלא. לפינוי זיכרון, העבר חלק מהמשחקים, התמונות או הרשומות האחרות אל כרטיס הזיכרון. תוכל למחוק גם פריטים כגון מידע אנשי קשר, הערות יומן, מוגי שיחות, טיימרים של עלויות שיחות, תוצאות משחקים וכל נתונים אחרים שאינך צריך יותר. עבור ליישום המתאים כדי למחוק את הנתונים.

פריטים אחרים שתוכל למחוק לפינוי זיכרון:


- משחקים מותקנים שאינם דרושים יותר.
- הודעות מהתיקיות Drafts, Inbox (טיוטות) ו-Sent (פריטים שנשלחו) ב-Messaging.
- הודעות דואר אלקטרוני שאוחזרו מזיכרון קונסולת המשחקים.
- דפי XHTML או WML וגם תמונות ב-Images (תמונות).

Memory card (כרטיס זיכרון)



לחץ  ובחר **Tools** ← **Memory**. למשל, תוכל להשתמש בכרטיס זיכרון לשמירת משחקים ויישומים שהורדת. תוכל גם לגבות מידע מזיכרון קונסולת המשחקים ולשחזר את המידע אל קונסולת המשחקים במועד מאוחר. ראה 'הכנסת כרטיס משחק או זיכרון' בעמוד 13 וגם 'הוצאת כרטיס זיכרון' בעמוד 14.


שמור את כל כרטיסי הזיכרון הרחק מהישג היד של ילדים קטנים.

חשוב: אל תסיר את כרטיס הזיכרון במהלך ביצוע פעולה כשהמחשב  בפינה הימנית העליונה של הצג. הסרת הכרטיס במהלך ביצוע פעולה כלשהי עלול לפגום בכרטיס הזיכרון ובמכשיר, ונתונים ששמורים בכרטיס עלולים להיפגם.

השתמש רק בכרטיסי מולטימדיה תואמים (MMC) למכשיר זה. כרטיסי זיכרון אחרים, כגון כרטיסי (SD) Secure Digital, אינם מתאימים לחריץ כרטיס המולטימדיה ואינם תואמים למכשיר זה. שימוש בכרטיס זיכרון לא תואם, עלול לפגום בכרטיס הזיכרון ובמכשיר, ונתונים ששמורים בכרטיס הלא תואם עלולים להיפגם.


אפשרויות ב- Memory
: card
,Backup device mem.
,Restore from card
,Format mem. card
,Memory card name
,Set password
,Change password
,Remove password
,Unlock memory card
Help ,Memory details
.Exit

פירמוט כרטיס זיכרון

 **חשוב:** לאחר פירמוט כרטיס זיכרון, כל הנתונים שבכרטיס יאבדו לצמיתות.

כרטיסי זיכרון מסוימים מסופקים כשהם מפורמטים-מראש, וכרטיסים אחרים יש לפרמט. היוועץ במשווק כדי לברר אם עליך לפרמט את כרטיס הזיכרון כדי להשתמש בו.

- בחר **Options ← Format mem. Card** (פירמוט כרטיס זיכרון). בחר **Yes** (כן) לאישור. לאחר סיום הפירמוט, הקש שם לכרטיס הזיכרון ולחץ **OK**.

 **טיפ!** לשינוי שם של כרטיס זיכרון, בחר **Memory card**, ואחר כך **Options ← Memory card name** (שם כרטיס הזיכרון).

גיבוי ושחזור מידע


- לגיבוי מידע מזיכרון קונסולת המשחקים שלך אל כרטיס הזיכרון, בחר **Options ← Backup device mem.** (גיבוי זיכרון מכשיר).
- לשחזור מידע מכרטיס הזיכרון לזיכרון קונסולת המשחקים, בחר **Options ← Restore from card** (שחזור זיכרון מכשיר).

נעילת כרטיס הזיכרון

תוכל לקבוע סיסמה להגנה על כרטיס הזיכרון מפני שימוש בלתי מורשה בו.

הסיסמה נשמרת בקונסולת המשחקים שלך ואינך חייב להקיש אותה שוב כשאתה משתמש בכרטיס הזיכרון באותו קונסולת משחקים. אם ברצונך להשתמש בכרטיס הזיכרון בקונסולת משחקים אחרת, תתבקש להקיש את הסיסמה.

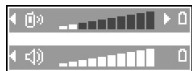
- בחר **Options ← Set password** (קביעת סיסמה), **Change password** (שינוי סיסמה) או **Remove password** (הסרת סיסמה). עבור כל אפשרות תתבקש להקיש ולאשר את סיסמתך (עד 8 תווים).

 **הערה:** לאחר הסרת הסיסמה, כרטיס הזיכרון ייפתח ותוכל להשתמש בו בקונסולת משחקים אחרת ללא סיסמה.

פתיחת כרטיס זיכרון



אם תכניס כרטיס זיכרון מוגן-סיסמה אחר אל קונסולת המשחקים, תתבקש להקיש את הסיסמה לכרטיס.

- לפתיחת הכרטיס, בחר Options ← Unlock memory card (פתיחת כרטיס זיכרון).



תרשים 5. סרגל הניווט מראה שהרמקול בשימוש.

ויסות עוצמת שמע

במהלך שיחה פעילה או כשאתה מאזין לצליל כלשהו, לחץ  או  כדי להגביר או להחליש את עוצמת השמע, בהתאמה.

הרמקול מאפשר לדבר ולהאזין לקונסולת המשחקים ממרחק קצר מבלי להצמידה לאוזן (כך שתוכל להניחה על שולחן קרוב, לדוגמה). לאיתור הרמקול, ראה 'מקשים וחלקים' בעמוד 12.





למעבר לשימוש ברמקול במהלך שיחה פעילה, בחר Options ← Activate loudsp. (הפעלת רמקול). יישומי קול, כגון Composer (מחבר) ו-Recorder (רשמוקול), משתמשים ברמקול כברירת מחדל.

חשוב: אל תקרב את קונסולת המשחקים לאוזןך כשהרמקול פועל, כי עוצמת השמע עלולה להיות חזקה ביותר. 





לכיווי הרמקול בעת שיחה פעילה או בהשמעת מוזיקה, בחר Options ← Activate handset. (הפעלת טלפון).

Telephone (טלפון)



חיוג



1. במצב המתנה, הקש את מספר הטלפון, כולל אזור החיוג. לחץ  כדי למחוק ספרה. כדי לחייג לחו"ל, לחץ לחיצה כפולה על  להוספת קידומת החיוג הבינלאומי (התו + מחליף את קוד הגישה הבינלאומי) ואחר כך הקש את קידומת המדינה, את אזור החיוג (ללא הספרה 0) ואת מספר הטלפון.
2. לחץ  כדי לחייג למספר.
3. לחץ  לניתוק השיחה (או לביטול ניסיון החיוג).

 **טיפ!** לוויסות עוצמת השמע במהלך שיחה, לחץ  להגברת השמע או  להחלשת השמע.


-  **הערה:** לחיצה על תנתק תמיד שיחה פעילה, גם אם יישום אחר פעיל.
-  **טיפ!** במצב המתנה, לחץ  כדי לגשת לרשימת 20 מספרי הטלפון שחייגת (או ניסית לחייג אליהם) לאחרונה. דפדף עד המספר הרצוי, ולחץ  כדי לחייג למספר.

חיוג באמצעות Contacts





- לחץ  ובחר **Contacts** (אנשי קשר). דפדף עד השם הרצוי. או, הקש את האותיות הראשונות של השם בשדה Search (חיפוש). אנשי הקשר המתאימים יוצגו. לחץ .

 **טיפ!** לשינוי מספר הטלפון של התא הקולי, לחץ  ובחר **Tools** ← **Voice mailbox** (תא קולי) ואחר כך בחר **Options** ← **Change number** (שינוי מספר). הקש את המספר (שתוכל לקבל מספק השירות שלך) ולחץ **OK**.


חיוג לתא הקולי (שירות רשת)

- לחיוג אל התא הקולי, לחץ והחזק את המקש  במצב המתנה. אם קונסולת המשחקים מבקשת את מספר התא הקולי (שתוכל לקבל מספק השירות), הקש אותו ולחץ **OK**. לכל קו טלפון עשוי להיות תא קולי נפרד, ראה Line in use – קו טלפון בשימוש (שירות רשת) בעמוד 35.




חיוג מהיר למספר טלפון

1. לחץ  ובחר **Tools** ← **Speed dial** (חיוג מהיר), ואחר כך הקצה מספר טלפון לאחד ממקשי החיוג המהיר ( – ). המקש  שמור לחיוג אל התא הקולי.
2. בחר **Tools** ← **Settings** ← **Call** (שיחה), וקבע את **Speed dialling** למצב **On** (מופעלת).
3. לחיוג: במצב המתנה, לחץ והחזק את מקש החיוג המתאים עד להתחלת החיוג.

ביצוע שיחת ועידה (שירות רשת)

1. חייג אל המשתתף הראשון.
 2. לחיוג אל משתתף חדש, בחר **Options** ← **New call** (שיחה חדשה). הקש את מספר הטלפון או שלוף אותו מספר הטלפונים ולחץ **OK**. השיחה הראשונה תועבר באופן אוטומטי להמתנה.
 3. בעת מענה לשיחה החדשה, צרף את המשתתף הראשון לשיחת הוועידה.
- בחר **Options** ← **Conference** (שיחת ועידה).
 - להוספת משתתף חדש לשיחה, חזור על שלב 2 ואחר כך בחר **Options** ← **Add to conference** (הוספה לשיחת ועידה). המכשיר תומך בשיחות ועידה של עד שישה משתתפים (כולל אותך).
 - לניהול שיחה פרטית עם אחד מהמשתתפים: בחר **Options** ← **Conference** ← **Private** (שיחה פרטית). דפדף עד המשתתף הרצוי ולחץ פרטית. שיחת הוועידה תועבר להמתנה בקונסולת המשחקים שלך. המשתתפים האחרים יכולים להמשיך בשיחת הוועידה. לאחר סיום השיחה הפרטית, בחר **Options** ← **Add to conference** כדי לחזור לשיחת הוועידה.
 - לניתוק משתתף, בחר **Options** ← **Conference** ← **Drop participant** (ניתוק משתתף), דפדף עד המשתתף שברצונך לנתק ולחץ **Drop** (ניתוק).
 - 4. לניתוק שיחת הוועידה הפעילה, לחץ .

מענה לשיחה או דחייתה

- למענה לשיחה נכנסת לחץ  , ולניתוק השיחה לחץ .
- אם אינך רוצה לענות לשיחה, לחץ . המתקשר ישמע "צליל תפוס".



תרשים 6. שיחת ועידה של שני משתתפים.

אם דיבורית אישית תואמת מחוברת למכשיר, תוכל לענות לשיחה ולנתקה על ידי לחיצה על מקש הדיבורית.

אם תלחץ **Silence** (שקט), רק הצלול יושק. ענה לשיחה או דחה אותה.

טיפ! אם הפעלת את **Call divert** (הפניית שיחה) ← **If busy** (אם תפוס) כדי להפנות שיחות (אל התא הקולי, לדוגמה), דחיית שיחה נכנסת תפנה את השיחה גם כן. ראה 'הפניית שיחות (שירות רשת)' בעמוד 29.



שיחה ממתינה (שירות רשת)

אם הפעלת את שירות השיחה הממתינה, הרשת הסלולרית תודיע על שיחה נכנסת חדשה במהלך ניהול שיחה. לשינוי ההגדרות, לחץ ובחר **Tools** ← **Settings** ← **Call settings** ← **Call waiting**: (שיחה ממתינה:). ראה גם עמוד 35.

1. במהלך שיחה, לחץ כדי לענות לשיחה הממתינה. השיחה הראשונה תועבר להמתנה. למעבר בין שתי השיחות, לחץ **Swap** (החלפה).
2. לניתוק השיחה הפעילה, לחץ .

אפשרויות במהלך שיחה

רבות מהאפשרויות שתוכל להשתמש בהן במהלך שיחה הן שירותי רשת. לחץ **Options** במהלך שיחה להצגת חלק מהאפשרויות הבאות: **Mute** או **Unmute**, **End**, **End active call**, **Hold**, **all calls** או **Unhold**, **New call**, **Conference**, **Private**, **Drop participant**, **Answer** או **Reject**.

Swap להחלפה בין שיחה פעילה לשיחה בהמתנה, **Transfer** (העברה) לחיבור שיחה נכנסת או שיחה בהמתנה אל שיחה פעילה ולניתוק עצמך מהשיחות.

Send DTMF (שלחת חיוג צלילי) לשליחת מחרוזות חיוג צלילי, כגון סיסמאות או מספרי חשבונות בנק. הקש את מחרוזות החיוג הצלילי, או שלוף אותה מספר הטלפונים. לחץ שוב ושוב כדי להוסיף: *, p (השהיה) או w (המתנה). לחץ כדי להוסיף #. לחץ **OK** לשליחת הצליל.


טיפ! להתאמת צלילי קונסולת המשחקים עבור סביבות וארועים שונים, כמו לדוגמה, כשברצונך להשתיק את קונסולת המשחקים, ראה '**Profiles** (פרופילים)' בעמוד 71.




טיפ! תוכל להוסיף מחרוזות חיוג צלילי לשדות **Phone number** (מספר טלפון) או **DTMF** (חיוג צלילי) בכרטיס איש קשר.



הפניית שיחות (שירות רשת)



 **טיפ!** תוכל, לדוגמה, להפנות שיחות אל מספר התא הקולי שלך.



1. להפניית שיחות נכנסות אל מספר טלפון אחר, לחץ  ובחר **Tools ← Call divert**. למידע נוסף, פנה אל ספק השירות שלך.
2. בחר אחת מאפשרויות ההפניה. לדוגמה, בחר **If busy** כדי להפנות שיחות קוליות כשמספר הטלפון שלך תפוס, או כשאתה דוחה שיחות נכנסות.
3. בחר **Options ← Activate** (הפעלה) כדי להפעיל את ההפניה, בחר **Cancel** (ביטול) כדי לבטל את ההפניה, בחר **Check status** (בדיקת מצב) כדי לבדוק אם אפשרות ההפניה הופעלה או לא, או בחר **Cancel all divers** כדי לבטל את כל ההפניות הפעילות. ראה 'מחוננים חיוניים במצב המתנה' בעמוד 21.

הערה: לא ניתן להפעיל באותו זמן חסימה של שיחות נכנסות והפניית שיחות. ראה 'חסימת שיחות (שירות רשת)' בעמוד 44.





Log (רישום) – Call register (יומן שיחות) ו- General log (רישום כללי)



 **טיפ!** להצגת רשימה של הודעות שנשלחו, לחץ  ובחר **Messaging ← Sent**.

לניטור שיחות טלפון, הודעות טקסט או חיבורי נתונים שנרשמו על ידי קונסולת המשחקים, לחץ  ובחר **Tools ← Log** ולחץ . תוכל לסנן את הרישום הכללי כדי להציג סוג מסוים של אירועים בלבד, וליצור כרטיסי אנשי קשר חדשים על פי מידע הרישום.

חיבורים אל התא הקולי, למוקד הודעות המולטימדיה או לדפי XHTML או WML יוצגו ברישום התקשורת הכללי כשיחות נתונים, או כחיבורי GPRS.

Recent call register (יומן שיחות אחרונות)


 **טיפ!** כשמוצגת הודעה במצב המתנה על שיחות שלא נענו, לחץ **Show** (הצגה) כדי לגשת לרשימת השיחות שלא נענו. לחיגוי חוזר, דפדף עד השם או מספר הטלפון שברצונך לחייג, ולחץ .


לניטור שיחות הטלפון שלא נענו, שיחות נכנסות ושיחות יוצאות, לחץ  ובחר **Tools ← Log**. **Recent calls** (שיחות אחרונות). קונסולת המשחקים תרשום שיחות שלא נענו ושיחות נכנסות רק אם הרשת תומכת בפונקציות אלו, וכשקונסולת המשחקים מופעלת ונמצאת באזור שיש בו קליטה. **מחיקת רשימות שיחות אחרונות** – למחיקת כל רשימות השיחות האחרונות, בחלון הראשי **Recent calls** בחר **Options ← Clear recent calls** (מחיקת שיחות אחרונות). למחיקת כל רשימות השיחות, פתח את הרשימה שברצונך למחוק, ובחר **Options ← Clear list**. למחיקת ארוע בודד, פתח רשימה, דפדף עד הארוע שברצונך למחוק ולחץ .

Call Duration (משך שיחה)


למעקב אחר המשך המשווער של שיחה פעילה, לחץ  ובחר **Tools** ← **Log** ← **Call duration**.

הערה: החיוב בפועל עבור שיחות אצל ספק השירות שלך עלול להשתנות בהתאם לתכונות הרשת הסלולרית, לעיגול זמנים לחיוב וכד'.


איפוס מוני משך שיחות – בחר **Options** ← **Clear timers** (איפוס מונים). לשם כך דרוש קוד הנעילה, ראה **Security** (אבטחה). בעמוד 41. למחיקת אירוע בודד, דפדף עד האירוע שברצונך למחוק, ולחץ .

 **טיפ!** אם ברצונך להציג את מונה משך השיחה במהלך שיחה פעילה, בחר **Tools** ← **Log** ואחר כך בחר **Options** ← **Settings** ← **Show call duration** (הצגת משך שיחה). **Yes**.

Call costs (עלויות שיחה) (שירות רשת)

לבדיקת העלות המשווערת של השיחה האחרונה, או של כל השיחות, לחץ  ובחר **Tools** ← **Log** ← **Call costs**. עלויות השיחות מוצגות בנפרד עבור כל כרטיס SIM.

הערה: החיוב בפועל עבור שיחות ושירותים אצל ספק השירות שלך עלול להשתנות בהתאם לתכונות הרשת הסלולרית, לעיגול זמנים לחיוב, למיסוי וכד'.


 **מילון מונחים:**
מגבלת עלות שיחות (call cost limit) – תוכל לחייג כל עוד לא חרגת ממגבלת האשראי שנקבעה מראש (מגבלת עלות השיחות), ואתה מחובר לרשת סלולרית שתומכת במגבלת עלות שיחות. מספר היחידות הנתרות מוצג במהלך שיחה ובמצב המתנה. כשתנצל את כל יחידות החיוב, תוצג ההודעה **Call cost limit reached** (הגעת למגבלת עלות השיחה).


מגבלת עלויות שיחות שנקבעת על ידי ספק השירות

ספק השירות שלך יכול להגביל את העלות של שיחותיך לכמות מסוימת של יחידות חיוב או יחידות מטבע. למידע על אופן הגבלת החיוב ועל מחירי יחידות החיוב, פנה אל ספק השירות שלך. לשניי ההגדרה **Show costs in** (הצגת עלויות ב-) ייתכן שידרש קוד PIN2, ראה **Security** (אבטחה). בעמוד 41.


קביעת מגבלת עלות שיחות לעצמך

1. בחר **Options** ← **Settings** ← **Call cost limit** (מגבלת עלות שיחות) ← **On**.
2. קונסולת המשחקים תבקש אותך להקיש את המגבלה ביחידות. לשם כך ייתכן שידרש קוד PIN2. כשתגיע למגבלת החיוב שקבעת לעצמך, המונה יעצור בערך המקסימלי ותוצג ההודעה **Reset all calls' cost counter** (איפוס מונה עלות לכל השיחות). כדי לחייג, בחר **Options** ← **Settings** ← **Call cost limit** ← **Off**. לשם כך דרוש קוד PIN2, ראה את הסעיפים **Security** (ו-) **Device and SIM** (מכשיר וכרטיס SIM). בעמוד 41.

איפוס מוני עלות שיחות – בחר **Options** ← **Clear counters** (איפוס מונים). לשם כך דרוש קוד PIN2, ראה את הסעיפים 'Security' ו-'Device and SIM' (מכשיר וכרטיס SIM) בעמוד 41. למחיקת אירוע בודד, דפדף עד האירוע שברצונך למחוק ולחץ .


הערה: כשלא נותרו יחידות חיוב או מטבע נוספות, ייתכן שתוכל לחייג למספר החירום שתוכנת במכשיר. 

GPRS counter (מונה GPRS)

לבדיקת כמות הנתונים שנשלחו ושהתקבלו במהלך חיבורי GPRS, לחץ  ובחר **Tools** ← **GPRS counter**. ייתכן שתחויב עבור חיבורי ה-GPRS על פי כמות הנתונים שנשלחו ושהתקבלו.

הצגת הרישום הכללי


לפתיחת הרישום הכללי, לחץ , בחר **Tools** ← **Log** ולחץ . ברישום הכללי, תוכל לראות עבור כל אירוע תקשורת את שם השולח או הנמען, מספר הטלפון, שם ספק השירות או את נקודת הגישה. אירועי-משנה, כגון הודעת טקסט שנשלחה ביותר מחלק אחד וחיבורי GPRS, נרשמים כאירוע תקשורת אחד.


הערה: בשליחת הודעות, ייתכן שתוצג ההודעה 'Sent'. הודעה זו מציינת שההודעה נשלחה על ידי המכשיר שברשותך אל מספר מוקד ההודעות שתוכנת במכשיר. אין בכך כדי לציין שההודעה התקבלה ביעד. לפרטים נוספים על אודות שירותי הודעות היוועץ בספק השירות שלך. 

סינון הרישום: בחר **Options** ← **Filter**. דפדף עד מסנן כלשהו ולחץ **Select**.

מחיקת תכולת הרישום: למחיקה לצמיתות של כל תכולת הרישום, ה- Recent calls register (יומן שיחות אחרונות) וה- Messaging delivery reports (דוחות מסירת הודעות), בחר **Options** ← **Clear log** (מחיקת רישום). לחץ **Yes** לאישור המחיקה.

סמלים:

 אירועי תקשורת נכנסים,

 אירועי תקשורת יוצאים,

 אירועי תקשורת שלא נענו.

מונה GPRS ומונה חיבור: להצגת כמות הנתונים שהועברו, נמדדת בקילו-בייטים (kilobytes), ולהצגת המשך של חיבור GPRS מסוים, דפדף עד אירוע נכנס או יוצא בעלי סמל נקודת הגישה, ובחר Options ← View details (הצגת פרטים).

Log settings (הגדרות יומן)

בחר Options ← Settings.

- **Log duration** (משך רישום) – אירועי הרישום ייוותרו בזיכרון קונסולת המשחקים למשך מספר ימים קבוע, ואחר כך יימחקו כדי לפנות זיכרון.

הערה: אם תבחר **No log** (ללא רישום), כל תכולת הרישום, ה- Recent calls register וה- Messaging delivery reports יימחקו לצמיתות.

- למידע על הפונקציות **Call duration**, **Show costs in**, **Call cost limit** ו- **Call duration** 'Call costs' (שירות רשת) בתחילת פרק זה.



תרשים 7. הרישום
הכללי של אירועי תקשורת.

SIM directory (ספריית SIM) ושירותי SIM

אחרים

- לחץ ובחר Tools ← **SIM direct**. להצגת השמות ומספרי הטלפון ששמורים בכרטיס ה-SIM. ב- SIM directory תוכל להוסיף, לערוך או להעתיק מספרי טלפון ל-Contacts, וגם לחייג.




לגישה לשירותים נוספים שכרטיס ה-SIM שברשותך עשוי לספק, לחץ ובחר Tools. ראה גם: 'העתקת אנשי קשר בין כרטיס ה-SIM וזיכרון המכשיר' בעמוד 47, 'Confirm SIM service' (אישור שירותי SIM) בעמוד 42, 'Fixed dialling' (מספרים קבועים) בעמוד 42 ו-'הצגת הודעות בכרטיס SIM' בעמוד 64.

אפשרויות ב- SIM directory : **Open**, **New SIM**, **Call**, **Delete**, **Edit**, **contact**, **Mark/Unmark Copy**, **My**, **to Contacts**, **SIM details**, **numbers**, **Exit** ו- **Help**.

Settings (הגדרות)



שינוי הגדרות

1. לחץ  ובחר Tools ← Settings.
2. דפדף עד קבוצת הגדרות כלשהי, ולחץ  כדי לפתוח אותה.
3. דפדף עד ההגדרה שברצונך לשנות, ולחץ .

Device settings (הגדרות מכשיר)



General (כללי)

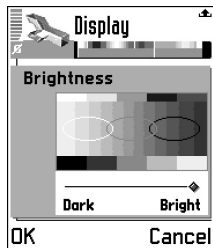
Game auto-start (התחלה אוטומטית של למשחק) – הפעלה אוטומטית של משחק כשכרטיס משחק תואם לקריאה בלבד מוכנס לקונסולת המשחקים, בחר **On**.

Device language (שפת מכשיר) – שינוי שפת הטקסטים שמוצגים בקונסולת המשחקים שלך ישפיע במידת הצורך, גם על מבנה התאריך והשעה והמפרידים שנעשה בהם שימוש בחישובים. **Automatic** לבחירת השפה על פי המידע שבכרטיס ה-SIM שלך. לאחר שינוי שפת הטקסטים המוצגים, קונסולת המשחקים תאתחל את עצמה.

הערה: שינוי ההגדרות עבור **Device language** (שפת המכשיר) או **Writing language** (שפת הכתיבה) ישפיע על כל יישום בקונסולת המשחקים. השינוי יישאר תקף עד שתשנה הגדרות אלו שוב.

Writing language (שפת הכתיבה) – שינוי השפה ישפיע על התווים ועל התווים המיוחדים הזמינים במהלך כתיבת טקסט, וגם על מילון קלט הטקסט החזוי שתשתמש בו.

Dictionary (מילון) – להפעלה (**On**) או לכיבוי (**Off**) של קלט טקסט חזוי עבור כל העורכים שבקונסולת המשחקים. מילון קלט הטקסט החזוי אינו זמין עבור כל השפות.





תרשים 8. יסות בהירות הצג.

Welcome note or logo (הודעת פתיחה או לוגו) – הודעת הפתיחה או לוגו הפתיחה יוצגו למשך זמן קצר בכל פעם שתפעיל את קונסולת המשחקים. בחר : **Default** (ברירת מחדל) כדי להשתמש בתמונת ברירת המחדל, **Text** (טקסט) לכתובת הודעת פתיחה (עד 50 אותיות) או **Image** (תמונה) לבחירת תמונה מ-**Images**.

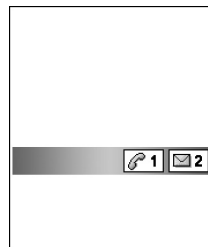
Orig. device settings (הגדרות מכשיר מקוריות) – תוכל לאפס חלק מההגדרות לערכיהן המקוריים. לשם כך דרוש קוד הנעילה. עיין בסעיפים 'Security' (אבטחה) ו-'Device and SIM' (מכשיר וכרטיס SIM) בעמוד 41. לאחר איפוס ההגדרות, ייתכן שהפעלת קונסולת המשחקים תימשך זמן רב יותר. מסמכים וקבצים לא יושפעו מאיפוס ההגדרות.

Standby mode (מצב המתנה)

Wallpaper (טפט) – בחר **Yes** כדי לקבוע תמונת רקע עבור מצב ההמתנה. **Left selection key** ו- **Right selection key** – לשינוי הקיצורים שיוצגו מעל מקשי הבחירה השמאלי והימני   במצב המתנה. לא ניתן ליצור קיצור אל יישום שהתקנת בעצמך.

Display (צג)

Brightness (בהירות) – שינוי הבהירות של הצג (הבהרה או הכהייה). **Colour palette** (ערכת צבע) – שינוי ערכת הצבע שתשמש בצג. **Screen saver timeout** (השהיה לשומר מסך) – שומר המסך יופעל בתום ההשהיה. **Screen saver** (שומר מסך) – בחר מה יוצג על סרגל שומר המסך : **Date and time** או **Text** שכתבת בעצמך.




Call settings (הגדרות שיחה)



Send my caller ID (שליחת זיהוי מתקשר שלי) (שירות רשת) – כדי להציג את מספר הטלפון שלך בפני האדם שאתה מתקשר אליו או להסתירו (No) ממנו. או, מפעיל הרשת או ספק השירות עשויים לקבוע את הערך של פונקציה זו בזמן החתימה על המנוי (**Set by network**). – נקבע על ידי הרשת.




תרשים 9. שומר המסך
ישתנה כדי להציג את מספר ההודעות החדשות או השיחות שלא נענו.

Call waiting (שיחה ממתינה, שירות רשת) – בחר: **Activate** כדי לבקש מהרשת להפעיל את פונקציית השיחה הממתינה, **Cancel** כדי לבקש מהרשת לבטל את פונקציית השיחה הממתינה או בחר **Check status** כדי לבדוק אם הפונקציה פעילה או לא.

Automatic redial (חיוג חוזר אוטומטי) – בחר **On** וקונסולת המשחקים תנסה לחבר את השיחה עד עשר פעמים לאחר ניסיון חיוג שכשל. לחץ  כדי לעצור את החיוג האוטומטי.


Summary after call (סיכום לאחר השיחה) – הפעל הגדרה זו (Activate) אם רצונך שקונסולת המשחקים תציג למשך זמן קצר את המשך המשוער של השיחה האחרונה. להצגת עלויות, עליך להפעיל את הפונקציה **Call cost limit** עבור כרטיס ה-SIM שברשותך. ראה 'Call costs' (שירות רשת) בעמוד 30.


Speed dialling (חיוג מהיר) – בחר **On** ותוכל לחייג למספרי הטלפון שהוקצו למקשי החיוג המהיר  עד  על ידי לחיצה והחזקה של מקש החיוג המהיר הרצוי. ראה גם 'חיוג מהיר למספר טלפון' בעמוד 27.

Anykey answer (מענה בכל מקש) – בחר **On**, ותוכל לענות לשיחה נכנסת על ידי לחיצה קצרה על מקש כלשהו, למעט המקש ,  ו-.

Line in use (קו טלפון בשימוש, שירות רשת) – הגדרה זו תוצג רק אם כרטיס ה-SIM שברשותך תומך בשני קווי טלפון. בחר באיזה קו טלפון ברצונך להשתמש לחיוג ולשלחודעות טקסט. ניתן לענות לשיחות בשני הקווים, ללא קשר לקו שנבחר.

למניעת בחירת קו, בחר **Line change** (שינוי קו) ← **Disable** (ביטול) אם כרטיס ה-SIM שלך תומך בכך. לשינוי הגדרה זו נדרש קוד PIN2.

 **הערה:** אם תבחר קו 2 ואינך מנוי על שירות רשת זה, לא תוכל לחייג.

 **טיפ!** לשינוי


ההגדרות להפניית

שיחות, לחץ  ובחר

Tools ← **Call divert**.

ראה 'הפניית שיחות

(שירות רשת) בעמוד 29.

 **טיפ!** למעבר בין

קווי טלפון, לחץ והחזק

את המקש  במצב

המתנה.

Connection settings (הגדרות חיבור)

חיבורי נתונים ונקודות גישה

קונסולת המשחקים שלך תומכת בשלושה סוגים של חיבורי נתונים: שיחת נתוני GSM (D), שיחת נתוני GSM במהירות גבוהה (GPRS) וחיבור GSM (E). ראה גם 'מחוננים חיוניים במצב המתנה' בעמוד 21. חיבור נתונים דרוש כדי להתחבר לנקודת גישה. קיימים שלושה סוגים שונים של נקודות גישה שתוכל להגדיר:

- נקודת גישה ל-MMS, לשליחה ולקבלה של הודעות מולטימדיה לדוגמה,
- נקודת גישה ליישום אינטרנט, להצגת דפי WML ו-XHTML,
- נקודת גישה לאינטרנט (IAP), לשליחה ולקבלה של דואר אלקטרוני לדוגמה.

ברר אצל ספק השירות שלך איזה סוג של נקודת גישה דרוש לשירות שברצונך לגשת אליו. למידע על הזמינות של השירותים שיחת נתונים, שיחת נתונים במהירות גבוהה וחיבור GPRS ולהצטרפות כמנוי לשירותים אלה, פנה למפעיל הרשת הסלולרית או לספק השירות.

ההגדרות המינימליות הדרושות לביצוע שיחת נתונים

להוספת ערכה של ההגדרות בסיסיות ביותר לשיחת נתוני GSM, בחר **Settings** ← **Tools** ← **Connection** (חיבור) ← **Access points** (נקודות גישה), ואחר כך בחר **Options** ← **New** **access point** (נקודת גישה חדשה). מלא את השדות הבאים: **Data call bearer**: Data (ערוץ נתונים: שיחת נתונים), **Dial-up number**: (מספר לחיוג) פנה לספק השירות לקבלתו, **Data** **Analogue**: call type (סוג שיחת נתונים: אנלוגי) ו- **Automatic**: Maximum data speed (קצב נתונים מרבי: אוטומטי).

⏪ **הערה:** שליחת נתונים ב-HSCSD עלולה לרוקן את סוללת קונסולת המשחקים מהר יותר בהשוואה לשיחות קוליות או שיחות נתונים רגילות, מכיון שקונסולת המשחקים עשויה לשלוח נתונים באופן תכוף יותר אל הרשת.

ההגדרות המינימליות הדרושות לחיבור GPRS

עליך להיות מנוי על שירות ה-GPRS. למידע על אודות זמינות שירות ה-GPRS ולהצטרפות אליו כמנוי, פנה למפעיל הרשת או לספק השירות. חיבורי GPRS ושידורי GPRS עלולים לשאת חיוב נפרד. ראה 'GPRS counter' (מונה GPRS) בעמוד 31.

מילון מונחים:

שיחת נתוני GSM (GSM) מאפשרת קצבי שידור נתונים של עד 14.4 kbps. שיחת נתונים במהירות גבוהה (High Speed Circuit) Switched Data, (HSCSD) מאפשרת קצבי שידור עד 43.2 kbps. General Packet, GPRS Radio, משתמש בטכנולוגיית מנות נתונים, והמידע נשלח במנות קצרות של נתונים ברשת הסלולרית.

טיפ! תוכל לבקר

באתר <http://support.n-gage.com> כדי להזמין הגדרות MMS, WAP, דואר אלקטרוני ואינטרנט עבור קונסולת המשחקים. קישורים אל אתרי האינטרנט המקומיים של N-Gage בשפות שונות זמינים בכתובת: <http://www.n-gage.com/select.html>



טיפ! התוכנית

Settings wizard (אשף

הגדרות) שכלולה ב-

PC Suite for Nokia N-

Gage QD עשויה לסייע

לך להגדיר נקודת גישה

ותא דואר. תוכל גם

להעתיק אל קונסולת

המשחקים הגדרות

קיימות (ממחשב תואם,

לדוגמה). עיין בתקליטור

המצורף לארית

המכשיר.

אפשרויות ברשימה

,Edit : Access points

,New access point

.Exit-ו Help ,Delete

אפשרויות בעריכת

הגדרות נקודת גישה :

Advanced ,Change

.Exit-ו Help ,settings

בחר Tools ← Settings ← Connection ← Access points, ואחר כך בחר Options ← New access point.

מלא את השדות הבאים : **GPRS :Data bearer** - **Access point name** הקש את השם שניתן לך על ידי ספק השירות. ראה 'יצירת נקודת גישה' בעמוד 37.

יצירת נקודת גישה



טיפ! ייתכן שתקבל את הגדרות נקודת הגישה בהודעת טקסט מספק השירות שלך. גם ייתכן שקונסולת המשחקים שלך תכיל הגדרות נקודות גישה מוכנות-מראש. ראה 'קבלת סמלי לוגו, צלצולים, כרטיסי ביקור, רשומות יומן והגדרות' בעמוד 60.

- ליצירת נקודת גישה חדשה, בחר Tools ← Settings ← Connection ← Access points.

אם כבר קיימות נקודות גישה, ליצירת נקודת גישה חדשה בחר Options ← New access point ← Use default settings (שימוש בהגדרות ברירת מחדל) או Use existing settings (שימוש בהגדרות קיימות), בצע את השינויים הנדרשים ולחץ Back (חזרה) לשמירת ההגדרות.

נקודות גישה

התחל למלא את ההגדרות מלמעלה, כי בהתאם לחיבור הנתונים שנבחר (**Data bearer**) או אם עליך להכניס **Gateway IP address** (כתובת IP לשער) או לא, רק שדות מסוימים יהיו זמינים. פעל על פי ההוראות שניתנו לך על ידי ספק השירות.

Connection name (שם חיבור) – הענק שם בעל משמעות לחיבור.

Data bearer – בהתאם לחיבור הנתונים שנבחר, רק שדות מסוימים יהיו זמינים. מלא את השדות שסומנו כ- **Must be defined** (חובה להגדיר) או בכוכבית אדומה. תוכל להשאיר שדות אחרים ריקים, אלא אם כן הונחית לפעול אחרת על ידי ספק השירות שלך.

הערה: כדי להשתמש בחיבור נתונים, ספק השירות חייב לתמוך בתכונה זו, ובמידת הצורך להפעילה עבור כרטיס ה-SIM שברשותך.

Access point name (עבור GPRS בלבד) – שם נקודת הגישה דרוש כדי ליצור חיבור לרשת



טיפ! ראה גם

הגדרות דרושות

הודעות מולטימדיה

בעמוד 58, 'הגדרות

דרושות לדואר

אלקטרוני' בעמוד 59

ו-'צעדים בסיסיים לגישה

לאינטרנט' בעמוד 80.



מילון מונחים:

חיבורי ISDN) ISDN

משמשים (connections)

ליצירת שיחת נתונים

בין קונסולת המשחקים

לבין נקודת הגישה

שלך. חיבורי ISDN

הם דיגיטליים מקצה

לקצה, וכיוון שכן, הם

מאפשרים חיבור מהיר

יותר וקצבי העברת

נתונים גבוהים יותר

מחיבורים אנלוגיים.

ה-GPRS. תוכל לקבל את שם נקודת הגישה ממפעיל הרשת הסלולרית או מספק השירות.
Dial-up number (עבור נתוני GSM ונתונים במהירות גבוהה בלבד) – מספר הטלפון של המודם של נקודת הגישה.

User name (שם משתמש) – שם המשתמש עשוי להידרש כדי ליצור חיבור נתונים (ברוב המקרים מסופק על ידי ספק השירות). שם המשתמש תלוי-רישיות ברוב המקרים.

Prompt password (בקשת סיסמה) – אם עליך להקיש סיסמה חדשה בכל פעם שאתה מתחבר לשרת, או עם אינך רוצה לשמור את הסיסמה בקונסולת המשחקים, בחר **Yes**.

Password (סיסמה) – סיסמה עשויה להידרש כדי ליצור חיבור נתונים (ברוב המקרים מסופקת על ידי ספק השירות). הסיסמה תלוית-רישיות ברוב המקרים.

Authentication (אימות) – **Normal** (רגיל) / **Secure** (מאובטח).

Homepage (דף בית) – בהתאם למה שאתה מגדיר, כתוב את כתובת האינטרנט או את כתובת מוקד הודעות המולטימדיה.

Gateway IP address – כתובת ה-IP ששער ה-WAP הנדרש משתמש בה.

Data call type (עבור נתוני GSM ונתונים במהירות גבוהה בלבד) – קביעה אם קונסולת המשחקים תשתמש בחיבור אנלוגי או דיגיטלי. הגדרה זו תלויה במפעיל רשת ה-GSM ובספק שירותי האינטרנט (ISP, Internet Service Provider), כיוון שרשתות GSM מסוימות אינן תומכות בסוגים מסוימים של חיבורי ISDN. לפרטים, פנה לספק שירותי האינטרנט שלך.

Maximum data speed (עבור נתוני GSM ונתונים במהירות גבוהה בלבד) – האפשרויות תלויות במה שבחרת ב- **Session mode** וב- **Data call type**. מאפשרת להגביל את מהירות החיבור המקסימלית כשאתה משתמש בנתונים במהירות גבוהה. קצבי העברת נתונים גבוהים יותר עולים יותר, בהתאם לספק השירות. מהירות החיבור עלולה להיות נמוכה יותר, בהתאם לתנאי הרשת הסלולרית.

Connection security (אבטחת חיבור) – בחר אם להשתמש עבור החיבור ב- Transport Layer Security (ובקצרה TLS), או לא.

Session mode (מצב הפעלה, רק אם הוגדר **Permanent** – **Gateway IP address**) (רציף) / **Temporary** (זמני).

Options ← Advanced settings (הגדרות מתקדמות)

Device IP address – כתובת ה-IP של קונסולת המשחקים שלך. **Primary name server** – כתובת ה-IP של שרת ה-DNS (שמות התחומים) הראשי. **Second. name server** – כתובת ה-IP של שרת ה-DNS המשני. **Proxy serv. address** – כתובת ה-IP של שרת ה-proxy. **Proxy port number** – מספר היציאה של שרת ה-proxy.

הערה: אם עליך להקיש הגדרות אלו, פנה אל ספק שירותי האינטרנט שלך לקבלת הכתובות.



ההגדרות הבאות תוצגנה רק אם בחרת **Data call** כ- **Data bearer** כשהתחלת ליצור את נקודת הגישה:

Use callback (שימוש בחיוג חוזר) – השרת יוכל להתקשר אליך חזרה לאחר ביצוע השיחה הראשונית. פנה לספק השירות שלך להצטרפות כמנוי לשירות זה.

Callback type (סוג חיוג חוזר) – בקש מספק השירות שלך את ההגדרה הנכונה.

Callback number (מספר לחיוג חוזר) – הקש את מספר הטלפון לשיחות נתונים בקונסולת המשחקים שלך, לשימוש של שרת החיוג החוזר. ברוב המקרים, מספר זה הוא מספר הטלפון לשיחות נתונים בקונסולת המשחקים.

Use PPP compression (שימוש בדחיסת PPP) – כשאפשרות זו נקבעת ל-Yes, היא מאיצה את העברת הנתונים (אם הדבר נתמך על ידי שרת ה-PPP המרוחק). אם אתה נתקל בבעיות ביצירת חיבור, נסה לקבוע אפשרות זו ל-No. פנה לספק השירות שלך לקבלת הנחיות.

להוספת סקריפט חיבור, בחר **Use login script** (שימוש בסקריפט חיבור) ל-Yes. הוסף את סקריפט החיבור ב- **Login script** (סקריפט חיבור).

Modem initialisation (מחזורת אתחול למודם) – פיקוח על קונסולת המשחקים שלך על ידי פקודות AT למודם. במידת הצורך, הקש את התווים שהוגדרו על ידי ספק שירותי רשת ה-GSM שלך או על ידי ספק השירות.

GPRS

הגדרות ה-GPRS משפיעות על כל נקודות הגישה שמשתמשות בחיבור GPRS.

מילון מונחים



Domain Name) DNS

Service, שירות שמות

תחומים) – שירות

אינטרנט, שמתרגם

שמות תחומים (כגון

(www.nokia.com

לכתובות IP (כגון

192.100.124.195).

מילון מונחים: PPP



Point-to-Point Protocol)

פרוטוקול נקודה לנקודה

– פרוטוקול תוכנת רשת,

שמאפשר לכל מחשב בעל

מודם וקו טלפון להתחבר

שירות לאינטרנט.

GPRS connection – אם תבחר **When available** (כשזמין) ואתה מחובר לרשת סלולרית שתומכת ב-GPRS, קונסולת המשחקים תרשם לרשת ה-GPRS ותוכל לשלוח הודעות טקסט דרך GPRS. כמו כן, התחלת חיבור GPRS פעיל (לשליחה ולקבלה של דואר, לדוגמה) תהיה מהירה יותר. אם תבחר **When needed** (כשנדרש), קונסולת המשחקים תשתמש בחיבור GPRS רק אם תפעיל יישום או פעולה שדורשות חיבור GPRS. אם אין קליטת GPRS ובחרת **When available**, קונסולת המשחקים תחזור ותנסה ליצור חיבור GPRS.

Access point – שם נקודת הגישה דרוש כשברצונך להשתמש בקונסולת המשחקים שלך בכמודם GPS עבור המחשב שברשותך.


Data call (שיחת נתונים)


הגדרות שיחת הנתונים משפיעות על כל נקודות הגישה שמשתמשות בשיחת נתונים ובשיחת נתונים במהירות גבוהה.

Online time (זמן מקוון) – אם לא מתבצעות פעולות כלשהן, שיחת הנתונים תנותק באופן אוטומטי לאחר ההשהיה. האפשרויות הן **User defined** (מוגדר על ידי המשתמש) – במקרה זה עליך להקיש משך השהיה – או **Unlimited** (לא מוגבל).

Date and time (תאריך ושעה)

הגדרות התאריך והשעה מאפשרות לקבוע את התאריך והשעה שקונסולת המשחקים תשתמש בהם, וגם לשנות את מבנה התאריך והשעה ואת המפרידים. בחר **Analogue ← Clock type** או **Digital** כדי לשנות את השעון שמוצג במצב המתנה. בחר **Auto time update** (עדכון שעה אוטומטי) אם ברצונך שהרשת הסלולרית תעדכן את מידע השעה, התאריך ואזור הזמן בקונסולת המשחקים שלך (שירות רשת).

הערה: קונסולת המשחקים תאתחל את עצמה, כדי שההגדרה **Auto time update** תיכנס לתוקף. 

 **טיפ! ראה גם**
[Language settings'](#)
(הגדרות שפה)
בעמוד 33.

Security (אבטחה)

Device and SIM (מכשיר וכרטיס SIM)

קוד PIN (Personal Identification Number) (4 עד 8 ספרות) מגן על כרטיס ה-SIM מפני שימוש בלתי מורשה. קוד PIN מצורף בדרך כלל לכרטיס ה-SIM. אם תקיש קוד PIN שגוי שלוש פעמים ברצף, קוד ה-PIN יינעל ותצטרך לפתוח אותו כדי להשתמש בכרטיס ה-SIM שוב. עיין במידע על קוד PUK שבסעיף זה.

קוד PIN2 (4 עד 8 ספרות) מצורף לכרטיסי SIM מסוימים ודרוש כדי לגשת לפונקציות מסוימות, כגון מוני עלויות שיחות.

קוד נעילה (5 ספרות) ניתן להשתמש בקוד זה לנעילת קונסולת המשחקים כדי למנוע שימוש בלתי מורשה בו. ברירת המחדל לקוד הנעילה היא **12345**. כדי להימנע משימוש בלתי מורשה בקונסולת המשחקים, שנה את קוד הנעילה. שמור את הקוד החדש חסוי ובמקום בטוח, בנפרד מקונסולת המשחקים.

קוד PUK (Personal Unblocking Key) וקוד PUK2 (8 ספרות) דרושים לשינוי קוד PIN וקוד PIN2 חסומים, בהתאמה. אם הקודים אינם מצורפים לכרטיס ה-SIM, פנה למפעיל הרשת הסלולרית שכרטיס ה-SIM שלו מותקן בקונסולת המשחקים שלך.


PIN code request (דרישת קוד PIN) – כשפונקציה זו פעילה, הקוד נדרש בכל הפעלה של קונסולת המשחקים. כרטיסים מסוימים אינם מאפשרים לבטל את דרישת קוד ה-PIN.

PIN code / PIN2 code / Lock code – תוכל לשנות את קוד הנעילה וגם את קוד ה-PIN ואת קוד ה-PIN2. ניתן להשתמש בספרות 0 עד 9 בלבד לקודים אלה.

הימנע משימוש בקודי גישה שדומים למספרי חירום כדי להימנע מחיוג מקרי למספר החירום.

Autolock period (השהיה לנעילה אוטומטית) – תוכל לקבוע השהיה לנעילה אוטומטית, שלאחריה קונסולת המשחקים תינעל באופן אוטומטי וניתן יהיה להשתמש בה רק לאחר הקשת קוד הנעילה הנכון. הקש מספר עבור ההשהיה בדקות, או בחר **None** (ללא) כדי לבטל את השהיית הנעילה האוטומטית.

• לפתיחת קונסולת המשחקים, הקש את קוד הנעילה.

 **טיפ!** לנעילה ידנית של קונסולת המשחקים, לחץ **(1)**. כעת תיפתח רשימת פקודות. בחר **Lock device**.


הערה: כשהמכשיר נעול, ייתכן שתוכל לחייג למספר החירום הרשמי שתוכנת בו. לביצוע שיחת חירום כשהמכשיר בפרופיל Offline, ייתכן שתצטרך להקיש את קוד הפתיחה ולהעביר את המכשיר לפרופיל חיוג כדי לחייג, לרבות שיחה למספר חירום.

Lock if SIM changed (נעילה בהחלפת כרטיס SIM) – תוכל להורות לקונסולת המשחקים לבקש את קוד הנעילה אם כרטיס SIM חדש ולא מוכר מוכנס בה. קונסולת המשחקים שומרת רשימה של כרטיסי SIM שמוזהים ככרטיסים ששייכים לבעליהם.

Fixed dialling (מספרים קבועים) – תוכל לחסום שיחות יוצאות למספרי טלפון נבחרים (אם פונקציה זו נתמכת על ידי כרטיס ה-SIM שברשותך). לשימוש בפונקציה זו דרוש קוד PIN2. כשפונקציה זו פעילה, תוכל לחייג רק למספרי הטלפון שכלולים ברשימת מספרי הטלפון הקבועים, או למספרי טלפון שמתחילים באותה ספרה או ספרות של מספר טלפון כלשהו ברשימה.

הערה: כשמופעלות תכונות אבטחה להגבלת שיחות (כגון חסימת שיחות, קבוצת משתמשים סגורה ומספרי טלפון קבועים), ייתכן שתוכל לחייג למספר החירום שתוכנת במכשיר.

אפשרויות בחלון
Open : Fixed dialling
New contact , **Call**
Add to , **Delete** , **Edit**
Add from , **Contacts**
Mark/ , **Find** , **Contacts**
Exit - **Help** , **Unmark**

הצגת רשימת ה-Fixed dialling numbers, לחץ  ובחר **Tools** ← **Fixed dial**. להוספת מספרי טלפון חדשים לרשימה Fixed dialling, בחר **Options** ← **New contact** (איש קשר חדש) או **Add from Contacts** (הוספה מ-Contacts).

Closed user group – קבוצת משתמשים סגורה (שירות רשת) – לקביעת קבוצת אנשים, שאליהם תוכל לחייג ושמהם תוכל לקבל שיחות. בחר : **Default** כדי להפעיל את הקבוצה שעליה הסכמת עם מפעיל הרשת הסלולרית, **On** כדי להשתמש בקבוצה אחרת (עליך לדעת את מספר האינדקס של הקבוצה) או **Off**.

Confirm SIM services אישור שירותי SIM (שירות רשת) – כדי להורות לקונסולת המשחקים להציג הודעות אישור כשאתה משתמש בשירות כלשהו של כרטיס SIM.


Certif. management (ניהול תעודות)

תעודות דיגיטליות אינן נותנות אחריות לאבטחה. הן משמשות לאימות המקור של תוכנה.

מילון מונחים:



תעודות דיגיטליות (digital certificates) משמשות לאימות המקור של דפי XHTML ו-WML, וגם לאימות המקור של תוכנה מותקנת. עם זאת, ניתן לבטוח בתעודות דיגיטליות רק אם ידוע שהתעודה מקורית.

בחלון הראשי של Certificate management, תוכל לראות רשימה של תעודות מוסמכות שנשמרו בקונסולת המשחקים. לחץ  להצגת רשימה של תעודות אישיות (אם זמינות).

עליך להשתמש בתעודות מוסמכות אם ברצונך להתחבר לבנק מקוון, לאתר אחר או לשרת מרוחק לשם ביצוע פעולות שכרוכות בהעברת מידע מסווג, או אם ברצונך לצמצם את הסיכון לוורוסים או לתוכנה הרסנית אחרת ולהיות בטוח באמינות של תוכנה שאתה מוריד ומתקין.



חשוב: גם אם השימוש בתעודות מצמצם באופן משמעותי את הסיכונים בחיבורים מרוחקים ובהתקנת תוכנה, יש להשתמש בהן כהלכה כדי ליהנות מהאבטחה המשופרת. קיומן של תעודות אינו מציע כל הגנה כשלעצמו; מנהל התעודות חייב להכיל תעודות נכונות, מקוריות או מהימנות כדי שהאבטחה המשופרת תהיה זמינה. לתעודות אורך חיים מוגבל. אם צוין שתוקפה של תעודה מסוימת פג, או שהיא עדיין אינה תקפה למרות שהיא אמורה להיות תקפה, ודא שהתאריך והשעה הנוכחיים במכשיר אכן מכוונים כהלכה.

הצגת פרטי תעודות – בדיקת מקוריות

תוכל להיות בטוח בזיהוי הנכונה של שער WAP או של שרת WAP רק לאחר בדיקת החתימה והתוקף של תעודת שער או שרת.


על צג קונסולת המשחקים יוצג חייו: כשהזהות של שרת או שער אינה ניתנת לאימות או כשבקונסולת המשחקים לא שמורה תעודת האבטחה הנכונה.

לבדיקת פרטי התעודה, דפדף עד התעודה ובחר **Options** ← **Certificate details** (פרטי תעודה). כשאתה פותח את פרטי התעודה, היישום Certificate management בודק את תוקף התעודה ואחת מההודעות הבאות עשויה להופיע:

- **Certificate not trusted** (תעודה לא בטוחה) – לא הגדרת יישום שישתמש בתעודה. עיין בסעיף הבא, 'שינוי הגדרות הביטחון של תעודה מוסמכת'.
- **Expired certificate** (תעודה פגת-תוקף) – פג תוקף התעודה שנבחרה.
- **Certificate not valid yet** (תעודה עדיין לא תקפה) – התעודה שנבחרה עדיין אינה תקפה.
- **Certificate corrupted** (תעודה פגומה) – לא ניתן להשתמש בתעודה. פנה למנפיק התעודה.

אפשרויות בחלון הראשי של certificate management: **Certificate details**, **Trust settings**, **Delete Help**, **Mark/Unmark**, **Exit**.

שינוי הגדרות הביטחון של תעודה מוסמכת


 **חשוב:** לפני שינוי הגדרות תעודה כלשהן, עליך לוודא שאתה אכן בוטח בבעל התעודה, ושהתעודה באמת שייכת לבעליה הרשום.

דפדף עד תעודה מוסמכת כלשהי ובחר **Options** ← **Trust settings** (הגדרות ביטחון). בהתאם לתעודה שנבחרה תוצג רשימה של היישומים שיכולים להשתמש בתעודה זו. לדוגמה: **Web**: Yes – התעודה מסוגלת להסמיק אתרים. **Yes: Application manager** (מנהל יישומים: כן) – התעודה מסוגלת להסמיק את המקור של תוכנה חדשה. **Internet: Yes** – התעודה מסוגלת להסמיק שרתי דואר אלקטרוני.

Call barring – חסימת שיחות (שירות רשת)

חסימת שיחות מאפשרת לחסום חיוג וקבלה של שיחות באמצעות קונסולת המשחקים. לשימוש בפונקציה זו דרושה סיסמת החסימה שתוכל לקבל מספק השירות שלך.

- דפדף עד אחת מאפשרויות החסימה, ובחר **Options** ← **Activate** כדי לבקש מהרשת הסלולרית להפעיל את חסימת השיחות, בחר **Cancel** כדי לבטל את חסימת השיחות שנבחרה או בחר **Check status** כדי לבדוק אם השיחות חסומות או לא.
- בחר **Options** ← **Cancel all barrings** (ביטול כל החסימות) כדי לבטל את כל חסימות השיחות הפעילות.
- בחר **Options** ← **Edit barrings passw.** (עריכת סיסמת חסימות) שינוי סיסמת החסימה.

 **הערה:** כשחסימת שיחות מופעלת, ייתכן שתוכל לחייג עדיין למספרי חירום מסוימים.

 **הערה:** לא ניתן להפעיל חסימת שיחות והפניית שיחות במקביל.

ראה 'הפניית שיחות (שירות רשת)' בעמוד 29, או 'Fixed dialling' בעמוד 42. חסימת שיחות משפיעה על כל השיחות, לרבות שיחות נתונים.

מילון מונחים:

הסכם נדידה (roaming agreement) – הסכם בין שני ספקי רשתות סלולריות (או יותר), שנועד לאפשר למשתמשים של ספק רשת סלולרית אחת להשתמש בשירותיהם של ספקי רשתות סלולריות אחרות.



Network (בחירת רשת)

Operator selection (בחירת מפעיל) – בחר **Automatic** כדי להורות לקונסולת המשחקים לחפש ולבחור אחת מהרשתות הסלולריות הזמינות, או בחר **Manual** (ידנית) כדי לבחור את הרשת באופן ידני מרשימת הרשתות. אם החיבור לרשת שנבחרה באופן ידני אבד, קונסולת המשחקים תשמיע צפצוף שגיאה ותבקש שתבחר שוב רשת סלולרית. לרשת שנבחרה חייב להיות הסכם נדידה עם הרשת המקומית שלך, כלומר, עם מפעיל הרשת שכרטיס ה-SIM שלו מותקן בקונסולת המשחקים שברשותך.

Cell info display (הודעות מידע) – בחר **On** כדי להורות לקונסולת המשחקים לציין מתי היא מחוברת לרשת שמבוססת על טכנולוגיית רשת מיקרו-סלולרית (MCN), וכדי להפעיל קליטת מידע תא סלולרי (cell info reception).

Enhancement settings (הגדרות אביזר העשרה)

Enhancement in use (אביזר העשרה בשימוש) – בחר את אביזר ההעשרה שאתה משתמש בו.


מחוננים שמוצגים במצב המתנה:
 – דיבורית אישית מחוברת.
 – עזר שמיעה מחובר.

Headset (דיבורית אישית) / **Loopset** (עזר שמיעה) / **Text phone** (טלפון) / **Handsfree** (ערכת דיבור) – בחר **Default profile** (פרופיל ברירת מחדל) כדי לבחור את הפרופיל שברצונך להפעיל בכל פעם שאתה מחבר אביזר העשרה מסוים לקונסולת המשחקים. ראה Profiles (פרופילים) בעמוד 71. בחר **Automatic answer** כדי להורות לקונסולת המשחקים לענות באופן אוטומטי לשיחה נכנסת לאחר חמש שניות. אם הפונקציה Incoming call alert (התראת שיחה נכנסת) נקבעה ל- **Beep once** (צפצוף יחיד) או ל- **Silent**, לא ניתן להשתמש במענה אוטומטי.

Contacts (ספר טלפונים)





תוכל להוסיף צלצול אישי, תווית קולית או תמונה ממוזערת לכרטיס איש קשר. תוכל גם ליצור קבוצות אנשי קשר, שמאפשרות לשלוח הודעות טקסט או דואר למענים רבים במקביל. תוכל להוסיף מידע קשר שהתקבל (כרטיסי ביקור) ל-Contacts directory שלך. ראה 'קבלת סמלי לוגו, צלצולים, כרטיסי ביקור, רשומות יומן והגדרות' בעמוד 60.

 **הערה:** ניתן לשלוח או לקבל מידע קשר רק אל מכשירים תואמים ולשלוח מהם מידע כזה.

 **טיפ!** תוכל להעביר אנשי קשר מטלפונים שונים של Nokia אל קונסולת המשחקים שלך בעזרת היישום Data Import (ייבוא נתונים) שב- PC Suite for Nokia N-Gage. לקבלת הוראות, עיין בפונקציית העזרה של PC Suite.QD

אפשרויות ב- Contacts
 directory : **Call, Open**
 Create message
 Edit, New contact
 Duplicate, Delete
 Add to group
 Belongs to groups
 Send, Mark/Unmark
 Help, Contacts info
 Exit-ו

שמירת שמות ומספרי טלפון – יצירה ועריכה של כרטיסי אנשי קשר

1. לחץ  בחר Contacts ואחר כך בחר **Options** ← **New contact**.
2. מלא את השדות הרצויים ולחץ **Done** (סיום).
- **לעריכת כרטיסי אנשי קשר**, ב- Contacts directory, דפדף עד כרטיס איש הקשר הרצוי ולחץ . לשינוי המידע שבכרטיס, בחר **Options** ← **Edit**.
- **למחיקת כרטיסי אנשי קשר**, ב- Contacts directory, דפדף עד כרטיס איש הקשר שברצונך למחוק ובחר **Options** ← **Delete**.
- **לצירוף תמונה ממוזערת לכרטיס איש קשר**, פתח את הכרטיס, בחר **Options** ← **Edit** ואחר כך בחר **Options** ← **Add thumbnail** (הוספת תמונה ממוזערת). התמונה הממוזערת תוצג כשאישי הקשר מתקשר אליך.
- **להוספת תמונה לכרטיס איש קשר**, פתח את הכרטיס ולחץ  כדי לפתוח את החלון **Image** . לצירוף תמונה, בחר **Options** ← **Add image** (הוספת תמונה).

אפשרויות במהלך עריכת כרטיס איש קשר :
Add
 thumbnail / Remove
 Add, thumbnail
 Delete detail, detail
 Help, Edit label
 Exit-ו
טיפ! למידע נוסף על אופן השמירה של תמונות ראה 'Imaging (תמונות)' בעמוד 50.

העתקת אנשי קשר בין כרטיס ה-SIM וזיכרון המכשיר

 **טיפ!** לשליחת מידע

קשר דפדף ב-Contacts
directory עד הכרטיס
שברצונך לשלוח. בחר

← **Options** ← **Send**

Via text message

(דרך הודעת טקסט),

Via e-mail (דרך דואר

אלקטרוני) – זמינה

רק אם נקבעו הגדרות

הדואר הנכונות – או

Via Bluetooth (דרך

Bluetooth).

עייני בפרק 'Messaging'

(הודעות), וגם בסעיף

'שליחת נתונים דרך

Bluetooth' בעמוד 89.

 **טיפ!** חיוג מהיר

הוא דרך מהירה לחייג

למספרי הטלפון שאתה


מחייג אליהם באופן תכוון.

תוכל להקצות מקשי חיוג

מהיר לשמונה מספרי


טלפון. ראה 'חיוג מהיר

למספר טלפון' בעמוד 27.

- להעתקת שמות ומספרי טלפון מכרטיס SIM לקונסולת המשחקים, לחץ  ובחר **Tools** ← **SIM direct** (ספריית SIM). בחר את השם או השמות שברצונך להעתיק, ואחר כך בחר **Options** ← **Copy to Contacts** (העתקה ל-Contacts).
- להעתקת מספר טלפון, פקס או זימונית מ-Contacts לכרטיס ה-SIM שלך, בחר **Contacts** ואחר כך פתח כרטיס איש קשר. דפדף עד המספר שברצונך להעתיק, ובחר **Options** ← **Copy to SIM direct** (העתקה לספריית SIM).

הוספת צלצול לכרטיס איש קשר או לקבוצת אנשי קשר

כשאיש קשר או חבר בקבוצת אנשי קשר מתקשר אליך, קונסולת המשחקים תשמיע את הצלצול שנבחר (אם מספר הטלפון של המתקשר נשלח יחד עם השיחה וקונסולת המשחקים שלך מזהה אותו).

1. לחץ  כדי לפתוח כרטיס איש קשר, או עבור אל ה- **Groups list** (רשימת קבוצות) ובחר קבוצת אנשי קשר כלשהי.
 2. בחר **Options** ← **Ring tone** (צלצול). רשימה של צלצולים תיפתח.
 3. דפדף עד הצלצול שברצונך להשתמש בו עבור איש הקשר או עבור קבוצת אנשי הקשר, ולחץ **Select** (בחירה).
 - להסרת הצלצול, בחר **Default tone** (צלצול ברירת מחדל) מרשימת הצלצולים.
- הערה:** עבור איש קשר בודד, קונסולת המשחקים תשתמש בצלצול האחרון שהוקצה. כך, אם תשנה תחילה צלצול של קבוצת אנשי קשר ואחר כך תשנה את הצלצול של איש קשר בודד ששייך לקבוצה זו, קונסולת המשחקים תשתמש בצלצול שנבחר לאיש הקשר הבודד.

חיוג קולי

תוכל לחייג על ידי הגיית תווית קולית שהוספת לכרטיס איש קשר. מילה או מילים שתהגה לצורך זה עשויות לשמש כתוויות קוליות.

בטרם תשתמש בחיוג קולי, שים לב לדגשים הבאים:


- תוויות קוליות אינן תלויות בשפה. הן תלויות בקול הדובר.
- עליך להגות את השם בדיוק כפי שהגית אותו בזמן הקלטת התווית הקולית.
- תוויות קוליות רגישות לרעשי רקע. הקלט תוויות קוליות והשתמש בהן בסביבה שקטה.
- שמות קצרים מדי לא יתקבלו. השתמש בשמות ארוכים והימנע מהגיית שמות דומים עבור מספרים שונים.

הערה: שימוש בתוויות קוליות עלול להיות קשה בסביבה רועשת או בזמן חירום. לפיכך, אל תסתמך על חיוג קולי בלבד בכל מצב.




הוספת תווית קולית למספר טלפון


תוכל להוסיף תווית קולית אחת בלבד לכל כרטיס איש קשר. תוכל להוסיף תוויות קוליות לעד 25 מספרי טלפון.

1. ב- **Contacts directory**, פתח את כרטיס הקשר שברצונך להוסיף לו תווית קולית.
2. דפדף עד מספר הטלפון שברצונך להוסיף לו את התווית הקולית, ובחר **Options** ← **Add voice tag** (הוספת תווית קולית).
3. לחץ **Start** (התחלה) כדי להקליט תווית קולית. לאחר צליל ההתחלה, הגה באופן ברור את המילה או המילים שברצונך להקליט כתווית קולית. המתן עד שקונסולת המשחקים תשמיע את התווית שהוקלטה ותשמור אותה. תוכל לראות את הסמל  ליד מספר הטלפון בכרטיס איש הקשר, שמציין שנוספה לו תווית קולית.

חיוג על ידי הגיית תווית קולית

עליך להגות את התווית הקולית בדיוק כפי שהגית אותה בזמן ההקלטה.

1. במצב המתנה, לחץ והחזק את המקש . צפצוף קצר יושמע, וההודעה **Speak now** (דבר כעת) תוצג.
2. כשאתה מחייג על ידי הגיית תווית קולית, קונסולת המשחקים תשתמש ברמקול. אחוז בקונסולת המשחקים במרחק קצר והגה את התווית הקולית באופן ברור.

דוגמה:  תוכל להשתמש גם בשם של אדם בתווית קולית, לדוגמה, "יעקב סלור".

טיפ!  להצגת רשימת התוויות הקוליות שהגדרת, בחר **Options** ← **Contacts Voice tags** ← **info** (תוויות קוליות) ב- **Contacts directory**.

💡 **טיפ!** להשמעה, שינוי או מחיקה של

תווית קולית, פתח

כרטיס קשר, דפדף עד

מספר הטלפון שצורפה לו

תווית קולית (מצוינת על

ידי ☺) ובחר **Options** ←

Voice tags. כעת בחר

Playback (השמעה),

Change (שינוי) או

Delete (מחיקה).



תרשים 10. יצירת

קבוצת אנשי קשר.

3. קונסולת המשחקים תשמיע את התווית הקולית המקורית, תציג את השם ואת מספר הטלפון ותחייג את המספר של התווית הקולית שזוהתה.

• אם קונסולת המשחקים משמיעה תווית קולית שגויה, או כשברצונך לחזור על החיוג הקולי, לחץ **Retry** (חזרה).

הערה: לא ניתן להשתמש בחיוג קולי במהלך שיחת נתונים או חיבור GPRS פעילים.



יצירת קבוצות אנשי קשר

1. ב- **Contacts directory**, לחץ כדי לפתוח את הרשימה **Groups** (קבוצות).
2. בחר **Options** ← **New group** (קבוצה חדשה).
3. כתוב שם לקבוצה, או השתמש בשם ברירת המחדל **Group** ולחץ **OK**.
4. פתח את הקבוצה ובחר **Options** ← **Add members** (הוספת חברים).
5. דפדף עד איש קשר כלשהו ולחץ כדי לסמן אותו. להוספת כמה חברים בבת אחת, חזור על פעולה זו עבור כל אנשי הקשר שברצונך להוסיף.
6. לחץ **OK** להוספת איש הקשר או אנשי הקשר לקבוצה.

הסרת חברים מקבוצת אנשי קשר

1. ברשימה **Groups**, פתח את הקבוצה שברצונך לשנות.
2. דפדף עד איש הקשר שברצונך להסיר, ובחר **Options** ← **Remove from group** (הסרה מקבוצה).
3. לחץ **Yes** כדי להסיר את איש הקשר מהקבוצה.












Imaging (תמונות)

Images – הצגת תמונות

ניתן לשמור תמונות מ-Screen shot (לכידת מסך), או שהתמונות תישלחנה אליך בהודעת מולטימדיה או תמונה, כמסמך מצורף להודעת דואר או דרך Bluetooth. לאחר קבלת תמונה ב-Inbox, עליך לשמור אותה בזיכרון המכשיר או בכרטיס זיכרון. תוכל לשמור בתיקייה Picture messages (הודעות תמונה) כל גרפיקה שנשלחת אליך בהודעות תמונה.

1. לחץ  ובחר Extras (תוספות) ← Images. לחץ  או  כדי לעבור מכרטיסיי זיכרון אחת לאחרת. לדפדוף בתמונות, לחץ  או .
2. לחץ  לפתיחת תמונה. כשהתמונה פתוחה, תוכל לראות בחלק העליון של הצג את שם התמונה ואת מספר התמונות שבתיקייה.

קיצורי מקלדת

- Rotate: (סיבוב)  – נגד כיוון השעון,  – בכיוון השעון.
 - Scroll: (דפדוף)  – מעלה,  – מטה,  – שמאלה,  – ימינה.
 - Zoom: (זום)  – הגדלה,  – הקטנה. לחץ והחזק את המקש  כדי לחזור לחלון הרגיל.
 - View: (הצגה)  – למעבר בין מסך מלא לחלון רגיל.
- טיפ!** תוכל לשלוח תמונות למכשירים תואמים דרך שירותי הודעות שונים. 

Screen shot (לכידת מסך)

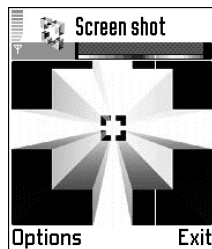
תוכל ללכוד תמונות מהמסך של קונסולת המשחקים שלך. היישום Screen shot רץ ברקע, ולוכד את תכולת המסך כשאתה לוחץ על צירוף המקשים שנקבע.

שים לב שהכנסת כרטיס משחק או כרטיס זיכרון גורמת לסגירת כל היישומים הפתוחים במכשיר. אם ברצונך לקבל תמונת מסך ממשחק, הכנס תחילה את כרטיס המשחק ואחר כך פתח את היישום Screen shot.

אפשרויות ביישום
Send, Open : Images
Image uploader
Move to, Delete
New folder, folder
Mark/Unmark
View details, Rename
Add to 'Go to'
Update thumbnails
Exit-ו Help



תרשים 11. החלון הראשי של היישום Images.



תרשים 12. היישום
Screen shot

1. לחץ ובחר **Screen shot** ← Extras.
 2. בחר **Options** ← **Keep app. active** (שמירת יישום פעיל). היישום ייעלם מהמסך. היישום Screen shot יישאר פעיל. יישום זה אינו משפיע על יישום רץ אחר ומאפשר ללכוד את תכולת המסך בכל רגע נתון, כמו לדוגמה בשעת משחק.
 3. לחץ + כדי ללכוד מסך. מסכים שנלכדו נשמרים באופן אוטומטי ב-Images.
- הערה:** אם הזיכרון מתמלא, ייתכן שקונסולת המשחקים תסגור כמה יישומים. קונסולת המשחקים שומרת את כל הנתונים שלא נשמרו לפני סגירת יישום כלשהו.

שינוי הגדרות היישום Screen shot

בחר **Options** ← **Settings** כדי לשנות:

- **Take scr. shot with** (לכידת מסך בעזרת) – בחר צירוף מקשים שישמש ללכידת מסכים.
- **Folder name** (שם תיקייה), **Screen shot name** (שם לכידת מסך), **Screen shot quality** (איכות לכידת מסך).
- **Use default name** (שימוש בשם ברירת מחדל) – בחר **Yes** אם ברצונך לשמור את התמונה בשם שהקשת ב- **Screen shot name**. בחר **No** לקביעת שם נפרד לכל תמונה (השם שתקיש ב- **Screen shot name** יוצג כברירת מחדל).

Video player (נגן וידאו)



- לחץ ובחר **Vid. player** ← Extras (נגן וידאו) להשמעת וידאו קליפים שנשמרו בזיכרון המכשיר או בכרטיס זיכרון.
- נגן הווידאו תומך בקבצים בעלי סיומות 3gp ו-nim.. לא כל הגרסאות של תבניות קבצים אלה נתמכות בהכרח.
- להשמעת וידאו קליפ, דפדף עד הקליפ ולחץ או בחר **Options** ← **Open** (פתיחה).
 - לשליחת וידאו קליפ, דפדף עד הקליפ שברצונך לשלוח ובחר **Options** ← **Send** (שליחה) ← **Via multimedia** (דרך מולטימדיה), **Via e-mail** או **Via Bluetooth**. בחר נמען. הווידאו קליפ יועבר לתיקייה Outbox לשליחה. מכיון שהגודל המרבי של הודעת

אפשרויות בחלון הראשי:
Edit, Delete, Open
Send, clip name
Add to 'Go to'
Move to mem. card/
Move to device mem
Settings ו-Exit

מולטימדיה הוא 95 KB, האורך של הווידאו קליפ המוקלט מוגבל ל- 95 KB, שפירושו כ-15 שניות.

- להפעלה או לכיבוי של השמע, לוויסות בהירות הצג או להפעלה אוטומטית מחדש של וידאו קליפים לאחר שהסתיימו, בחר **Options** ← **Settings**.

קבלת וידאו קליפ בהודעה

- לאחר קבלת וידאו קליפ בתבנית נתמכת בהודעת מולטימדיה, בחר **Messaging** ופתח את הודעת המולטימדיה. להצגת ההודעה כטקסט ולהשמעת הווידאו או לשמירתו, בחר **Options** ← **Objects** (אובייקטים).
- לאחר קבלת וידאו קליפ בתבנית נתמכת כמסמך מצורף להודעת דואר, פתח את ההודעה ובחר **Options** ← **Attachments** (מסמכים מצורפים) אם ברצונך להשמיע או לשמור את הקליפ.

Messaging (הודעות)

ביישום Messaging תוכל ליצור, לשלוח, לקבל, להציג, לערוך ולסדר: הודעות טקסט, הודעות מולטימדיה, הודעות דואר אלקטרוני והודעות טקסט מיוחדות שמכילות נתונים. תוכל גם לקבל הודעות ונתונים דרך Bluetooth, לקבל הודעות שירות אינטרנט והודעות מידע ולשלוח פקודות שירות.



הערה: תוכל להשתמש בפונקציות אלו רק אם הן נתמכות על ידי מפעיל הרשת הסלולרית או ספק השירות. רק מכשירים שמציעים תכונות הודעות תמונה, הודעות מולטימדיה או הודעות דואר תואמות יוכלו לקבל ולהציג הודעות אלו. רשתות סלולריות מסוימות עשויות לשלוח למכשיר הנמען קישור לדף אינטרנט לשם הצגת הודעות מולטימדיה.

לאחר הפעלת היישום Messaging, תוכל לראות את הפונקציה **New message** (הודעה חדשה) ורשימה של תיקיות:

Inbox – מכילה הודעות שהתקבלו, למעט הודעות דואר והודעות מידע. הודעות דואר נשמרות ב-**Mailbox**.

My folders – לסידור הודעותיך בתיקיות.

Mailbox – כשאתה פותח תיקייה זו, תוכל להתחבר לתא הדואר המרוחק כדי לאחזר את הודעות הדואר שלך או להציג את הודעות הדואר שאחזרת כבר במצב לא מקוון. ראה 'הגדרות לדואר אלקטרוני' בעמוד 68.



Drafts – שומרת הודעות טיוטה שעדיין לא נשלחו.

Sent – שומרת את 20 ההודעות האחרונות שנשלחו (למעט אלו שנשלחו דרך Bluetooth). לשינוי מספר ההודעות שתישמרנה, ראה 'הגדרות עבור התיקייה Other (אחר)' בעמוד 70.

Outbox – מקום שמירה זמני להודעות שממתנות לשליחה.

אפשרויות בחלון הראשי של היישום Messaging:
Create message,
Connect (תוצג אם קבעת הגדרות תא דואר)
Disconnect / (תוצג אם חיבור לתא דואר פעיל),
Cell, SIM messages
Service, broadcast
Settings, command
Exit ו- **Help**

 **טיפ!** תוכל לסדר את הודעותיך על ידי הוספת תיקיות חדשות תחת **My folders** (התיקיות שלי).

 **טיפ!** לאחר פתיחת תיקיות ברירת המחדל, תוכל לעבור בין התיקיות על ידי לחיצה על  או על .

Reports (דוחות) – תוכל לבקש מהרשת לשלוח לך דוח מסירה על הודעות טקסט ומולטימדיה ששלחת (שירות רשת). ייתכן שלא תתאפשר קבלת דוח מסירה על הודעת מולטימדיה שנשלחה לכתובת דואר כלשהי.

כתיבת טקסט

קלט טקסט רגיל



המחווין  מוצג בפינה הימנית העליונה של הצג כשאתה כותב טקסט בשיטת קלט טקסט רגיל.













- לחץ שוב ושוב על מקש ספרה כלשהו (המקשים  עד ) עד שיוצג התו הרצוי. קיימים תווים נוספים זמינים עבור מקשי הספרות השונים, נוסף לאלה המוטבעים עליהם.
- להוספת ספרה, לחץ והחזק את מקש הספרה המתאים.
- למעבר בין מצב כתיבת אותיות למצב כתיבת ספרות, לחץ והחזק את המקש .
- אם האות הבאה מוטבעת על אותו מקש שבו השתמשת להוספת האות הנוכחית, המותן עד להופעת הסמן (או לחץ ) לסיום ההשהיה) ואחר כך הקש את האות.
- אם שגית, לחץ  למחיקת תו. לחץ והחזק את המקש  למחיקת יותר מתו אחד.
- סימני הפיסוק השכיחים ביותר זמינים במקש . לחץ שוב ושוב על המקש  כדי להגיע לסימן הפיסוק הרצוי.
- לחץ  לפתיחת רשימה של תווי פיסוק ותווים מיוחדים. השתמש במקש  כדי לנוע ברשימה ולחץ **Select** לבחירת תו כלשהו.
- להוספת רווח, לחץ . להעברת הסמן לשורה הבאה לחץ שלוש פעמים על המקש .
- למעבר בין מצבי כתיבת אותיות שונים **abc**, **ABC**, **Abc**, לחץ .

ABC: סמלים
abc: מציינים את מצב האותיות שנבחרו, רגילות או רישיות.
Abc: פירושו שהאות הראשונה של המילה תהיה רישית וכל האותיות האחרות תיכתבנה באופן אוטומטי כאותיות רגילות.
123: מציינ מצב כתיבת ספרות.

קלט טקסט חזוי – Dictionary (מילון)

תוכל להקיש כל אות על ידי לחיצה אחת על מקש כלשהו. קלט הטקסט החזוי מבוסס על מילון מובנה, אשר ניתן להוסיף לו מילים חדשות. כשהמילון מתמלא, המילה האחרונה שנוספה תחליף את המילה הישנה ביותר שנוספה.






 **טיפ!** להפעלה או לכיבוי של קלט טקסט חזוי לחץ לחיצה כפולה על המקש  במהלך כתיבת טקסט.

1. להפעלת קלט טקסט חזוי לחץ  ובחר **Dictionary on** (מילון מופעל). פעולה זו תפעיל את קלט הטקסט החזוי עבור כל העורכים שבקונסולת המשחקים. המחוון  מוצג בפינה הימנית העליונה של הצג כשאתה כותב טקסט בשיטת קלט טקסט חזוי.
2. כתוב את המילה הרצויה על ידי לחיצה על המקשים  עד . לחץ על כל מקש פעם אחת בלבד להוספת אות אחת. לדוגמה, כדי לכתוב 'Nokia' כשהמילון English נבחר, לחץ  להוספת N,  להוספת o,  להוספת k,  להוספת i ו- להוספת a. כפי שתוכל לראות בתרשים 13, המילה המוצעת משתנה לאחר כל הקשה.
3. לאחר שסיימת לכתוב את המילה ווידאת שהיא נכונה, אשר אותה על ידי לחיצה על המקש , או על ידי הוספת רווח בלחיצה על המקש .
- אם המילה שגויה: לחץ שוב ושוב על המקש  להצגת ההתאמות שנמצאו במילון בזו אחר זו. או, לחץ  ובחר **Dictionary ← Matches** (התאמות).
- אם התו ? מוצג אחרי המילה, פירוש הדבר שהמילה שניסית לכתוב אינה נמצאת במילון. להוספת מילה למילון לחץ **Spell** (איות), הקש את המילה (עד 32 אותיות) בשיטת קלט טקסט רגיל ולחץ **OK**. המילה תתווסף למילון. כשהמילון מתמלא, המילה החדשה תחליף את המילה הישנה ביותר שנוספה.
4. התחל לכתוב את המילה הבאה.

	abc
Q	
	abc
Qn	
	abc
Qnl	
	abc
Qnli	
	abc
Nokia	


תרשים 13. התאמת המילה
נמשכת זמן-מה. המותן עד לסיום הקשת המילה כולה לפני בדיקת התוצאה.

טיפים לשימוש בקלט טקסט חזוי

- למחיקת תו, לחץ . לחץ והחזק את המקש  למחיקה של יותר מתו אחד.
- למעבר בין מצבי כתיבת אותיות שונים **abc**, **Abc** ו-**ABC**, לחץ . אם תלחץ לחיצה כפולה על המקש , קלט הטקסט החזוי יופסק.
- להכנסת ספרה במצב כתיבת אותיות, לחץ והחזק את מקש הספרה הרצוי. למעבר בין מצב כתיבת אותיות למצב כתיבת ספרות לחץ והחזק את המקש .



- **טיפ!** קלט הטקסט החזוי ניסה לנחש איזה סימן פיסוק שכוח (!, ?) דרוש. הסדר והזמינות של סימני הפיסוק תלוי בשפת המילון.

טיפ! כשאתה


לוחץ על המקש  , האפשרויות הבאות תוצגנה (בהתאם למצב העריכה ולמצב שאתה נמצא בו): **Dictionary** (קלט טקסט חזוי), **Alpha** **mode** (קלט טקסט רגיל), **Number mode** (מצב כתיבת ספרות), **Cut** (אם נבחר טקסט), **Copy** (אם נבחר טקסט), **Paste** (אם טקסט נגזר או הועתק תחילה), **Insert number** (הוספת ספרה), **Insert symbol** (הוספת סמל) ו- **Writing language** : (שפת כתיבה ; משנה את שפת הקלט עבור כל העורכים שבקונסולת המשחקים).

- סימני הפיסוק השכיחים ביותר זמינים במקש  . לחץ על המקש  ואחר כך לחץ שוב ושוב על המקש  כדי להגיע לסימן הפיסוק הרצוי.
- לחץ והחזק את המקש  לפתיחת רשימה של תווי פיסוק ותוויים מיוחדים. השתמש במקש הדפדוף  כדי לסרוק את הרשימה, ולחץ **Select** לבחירת התו הרצוי.
- לחץ שוב ושוב על המקש  להצגת ההתאמות שנמצאו במילון בזו אחר זו.
- לחץ  , בחר **Dictionary** ולחץ  לבחירת אחת מהאפשרויות הבאות:
 - **Matches** להצגת רשימה של מילים שמתאימות להקשות שלך.
 - **Insert word** (הוספת מילה) להוספת מילה (עד 32 אותיות) למילון בשיטת קלט טקסט רגיל. כשהמילון מתמלא, המילה החדשה תחליף את המילה הישנה ביותר שנוספה.
 - **Edit word** (עריכת מילה) לעריכת המילה בשיטת קלט טקסט רגיל (אפשרות זו זמינה אם המילה פעילה (מסומנת בקו תחתון)).











כתיבת צירופי מילים

הקש את החלק הראשון של צירוף המילים, ואשר אותו בלחיצה על  . הקש את החלק השני של צירוף המילים והשלם אותו על ידי לחיצה על  להוספת רווח.

הפעלה וכיבוי של קלט טקסט חזוי

- לחץ  ובחר **Dictionary ← Off** כדי לכבות את קלט הטקסט החזוי עבור כל העורכים שבקונסולת המשחקים.

העתקת טקסט ללוח

1. לבחירת אותיות ומילים, לחץ והחזק את המקש  . במקביל לחץ  או  עם תזוזת הבחירה, הטקסט יסומן.
2. לסיום הבחירה, הפסק ללחוץ על המקש .
3. להעתקת הטקסט ללוח, המשך ללחוץ על המקש  ובמקביל לחץ **Copy**.
4. להוספת הטקסט לתוך המסמך, לחץ והחזק את המקש  ולחץ **Paste**. או, לחץ פעם אחת על המקש  ובחר **Paste**.
- לבחירת שורות של טקסט, לחץ והחזק את המקש  ובמקביל לחץ  או .

- אם ברצונך להסיר את הטקסט שנבחר מהמסמך, לחץ .

כתיבה ושליחה של הודעות

ההצגה של הודעת מולטימדיה עשויה להשתנות בהתאם למכשיר המקבל.

הגנות על זכויות יוצרים עלולות למנוע העתקה, שינוי או העברה של תמונות, צלצולים ותכנים אחרים.

בטרם תוכל ליצור הודעת מולטימדיה או לכתוב הודעת דואר אלקטרוני, עליך לקבוע את הגדרות החיבור הנכונות. ראה 'הגדרות דרושות לדואר אלקטרוני' בעמוד 59, וכן 'הגדרות דרושות להודעות מולטימדיה' בעמוד 58.

1. בחר **New message**. רשימה של אפשרויות הודעה תיפתח.

- בחר **Create: Text message** (יצירה: הודעת טקסט) כדי ליצור הודעת טקסט.

- בחר **Create: Multimedia message** (יצירה: הודעת מולטימדיה) אם ברצונך לשלוח הודעת מולטימדיה (MMS).

- בחר **Create: E-mail** (יצירה: הודעת דואר אלקטרוני) כדי לשלוח הודעת דואר. אם לא הגדרת עדיין את חשבון הדואר האלקטרוני שלך, תתבקש לעשות זאת.

2. לחץ  כדי לבחור נמען או נמענים מה- **Contacts directory**, או הקש את מספר הטלפון של הנמען או את כתובת הדואר שלו. לחיצה על  תוסיף נקודה-פסיק (;), להפרדת כל נמען.

3. לחץ  כדי לעבור לשדה הבא בהודעה.



4. כתוב את ההודעה.

- להוספת תמונה להודעת טקסט, בחר **Options ← Insert ← Picture** (תמונה).

הערה: המכשיר תומך בשליחת הודעות טקסט באורך שחורג ממגבלת 160 התווים. אם ההודעה שלך ארוכה מ-160 תווים, היא תישלח כסדרה של שתי הודעות או יותר, והשליחה עלולה לעלות יותר. בחלק העליון של הצג תוכל לראות את מחוון אורך ההודעה, שסופר לאחור מ-160. לדוגמה, (2) 10 פירושו שעדיין תוכל להוסיף 10 תווים לטקסט כדי שיישלח כשתי הודעות. שים לב שתווים מסוימים עלולים לצרוך יותר מקום מאחרים.

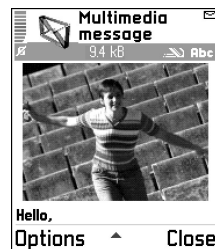


 **טיפ!** תוכל להתחיל ליצור הודעה מכל יישום שכולל את האפשרות **Send**. בחר קובץ כלשהו (תמונה, טקסט) להוספה להודעה, ואחר כך בחר **Options ← Send**.

 **טיפ!** דפדף עד איש קשר כלשהו ולחץ  כדי לסמן אותו. תוכל לסמן כמה נמענים במקביל.



אפשרויות בעורך ההודעות:
Add recipient, **Send Attachments**, **Insert Preview** (e-mail), **message** (MMS), **Objects** (MMS), **Delete**, **Remove** (MMS), **Message details**, **Help**, **Sending options**, **Exit**.



תרשים 14. יצירת הודעת מולטימדיה.

טיפ! תוכל לבקר באתר <http://support.n-gage.com> כדי להזמין הגדרות WAP, MMS, דואר אלקטרוני ואינטרנט עבור קונסולת המשחקים. קישורים אל אתרי האינטרנט המקומיים של N-Gage בשפות שונות זמינים בכתובת: <http://www.n-gage.com/select.html>

- להוספת אובייקט מדיה להודעת מולטימדיה, בחר **Options** ← **Insert** (הוספה) ← **Image**, **Sound clip** (קליפ קולי), **Video clip** (וידאו קליפ) או **Template** (תבנית). לאחר הוספת צליל, הסמל יוצג בסרגל הניווט. הודעת מולטימדיה יכולה להכיל רק תמונה אחת וקליפ קולי אחד.

טיפ! ברירת המחדל היא **Image size: Large** (גודל תמונה: גדול; בהתאם לרשת הסלולרית). כשאתה שולח הודעת מולטימדיה לכתובת דואר או למכשיר שתומך בקבלה של תמונות גדולות, השתמש בגודל תמונה הגדול. אם אינך בטוח אם המכשיר המקבל או הרשת אינם תומכים בשליחה של קבצים גדולים, מומלץ להשתמש בגודל תמונה קטן ובקליפ קולי שאינו ארוך מ-15 שניות. לשינוי ההגדרה, בחר **Options** ← **Sending options** (אפשרויות שליחה) ← **Image size** (גודל תמונה) כשאתה יוצר הודעת מולטימדיה.

אם תבחר **Insert** ← **New sound clip** (קליפ קולי חדש), היישום **Recorder** יופעל ותוכל להקליט צליל חדש. לחץ **OK**. הצליל החדש יישמר באופן אוטומטי ועותק יוכנס לתוך ההודעה. בחר **Options** ← **Preview message** (תצוגה מקדימה של הודעה) כדי לבדוק כיצד תיראה הודעת המולטימדיה.

- להוספת מסמך מצורף להודעת דואר, בחר **Options** ← **Insert** ← **Sound**, **Image**, **clip**, **Video clip** או **Note** (הערה). מסמכים שצורפו להודעות דואר מצוינים על ידי בסרגל הניווט.

5. לשליחת ההודעה, בחר **Options** ← **Send** או לחץ . **הערה:** הודעות דואר מועברות באופן אוטומטי לתיקייה **Outbox** לפני שליחתן. אם השליחה נכשלת, הודעת הדואר תישאר בתיקייה **Outbox** במצב **Falied** (שליחה נכשלה).

הגדרות דרושות להודעות מולטימדיה

ייתכן שתקבל את ההגדרות בהודעת טקסט ממפעיל הרשת או מספק השירות. ראה 'קבלת סמלי לוגו, צלצולים, כרטיסי ביקור, רשומות יומן והגדרות' בעמוד 60. למידע על זמינות שירותי נתונים ולהצטרפות אליהם כמנוי, פנה למפעיל הרשת או לספק השירות. פעל על פי ההוראות שניתנו לך על ידי ספק השירות.

הקשה ידנית של ההגדרות

1. בחר **Tools** ← **Settings** ← **Connection** ← **Access points** וקבע את ההגדרות לנקודת הגישה להודעות מולטימדיה. ראה '[Connection settings](#)' (הגדרות חיבור) בעמוד 36.
2. בחר **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Multimedia message**. פתח את **Access point in use** ובחר את נקודת הגישה שיצרת לשימוש כחיבור מועדף. ראה '[הגדרות להודעות מולטימדיה](#)' בעמוד 66.

הגדרות דרושות לדואר אלקטרוני


כדי לשלוח, לקבל, לאחזר, לענות ולהפנות דואר אלקטרוני, עליך:

- להגדיר נקודת גישה לאינטרנט (Internet Access Point, IAP) כהלכה. ראה '[Connection settings](#)' (הגדרות חיבור) בעמוד 36.
 - לקבוע את הגדרות הדואר שלך כהלכה. ראה '[הגדרות לדואר אלקטרוני](#)' בעמוד 68.
- חייב להיות ברשותך חשבון דואר אלקטרוני נפרד. פעל על פי ההוראות שניתנו לך על ידי ספק שירותי תא הדואר המרוחק וספק שירותי האינטרנט (ISP).

Inbox (דואר נכנס) – קבלת הודעות

כשאתה מקבל הודעה,  וההודעה **new message 1** (הודעה חדשה 1) יוצגו במצב המתנה. לחץ **Show** (הצגה) לפתיחת ההודעה. לפתיחת הודעה ב-Inbox, דפדף עד ההודעה שברצונך לפתוח ולחץ .

קבלת אובייקטי מולטימדיה

 **חשוב:** אובייקטים בהודעת מולטימדיה עלולים להכיל וירוסים או להזיק בדרך אחרת למכשיר או למחשב. אל תפתח אף מסמך מצורף אם אינך בטוח באמינות השולח.

 **טיפ!** לשליחת

קבצים שאינם צלילים

והערות כמסמכים

מצורפים, הפעל את

היישום המתאים ובחר


Send ← **Via e-mail** (אם


אפשרות זו זמינה).

סמלים בתיקייה Inbox:

כשקיימות הודעות שלא

נקראו בתיקייה Inbox,


הסמל ישתנה ל-.

 הודעת טקסט שלא

נקראה,




 הודעת מולטימדיה

שלא נקראה,

 נתונים שהתקבלו


דרך Bluetooth.


אפשרויות בחלון
Objects : **Save**, **Open**,
Send, **Help** ו- **Exit**.

כשאתה פותח הודעת מולטימדיה (MMS), ייתכן שתראה תמונה, ובאותו זמן גם תקרא הודעה ותשמע צליל דרך הרמקול (הסמל  יוצג אם בהודעה כלול צליל). אם נשמע צליל, לחץ  או  כדי להגביר או להחליש את עוצמת השמע. להשתקת הצליל, לחץ **Stop** (הפסק). להשמעת הצליל שוב, בחר **Options** ← **Play sound clip** (השמעת קליפ קולי).

להצגת הסוג של אובייקטי המדיה שנכללו בהודעת המולטימדיה, פתח את ההודעה ובחר **Options** ← **Objects**. תוכל לבחור לשמור קובץ אובייקט מולטימדיה בקונסולת המשחקים, או לשלוח אותו (דרך Bluetooth, לדוגמה) למכשיר תואם אחר. הגנות על זכויות יוצרים עלולות למנוע העתקה, שינוי או העברה של תמונות, צלצולים ותכנים אחרים.

קבלת סמלי לוגו, צלצולים, כרטיסי ביקור, רשומות יומן והגדרות

 **טיפ!** אם קיבלת קובץ vCard שמכיל תמונה מצורפת, התמונה תישמר ב-Contacts גם כן.

- קונסולת המשחקים שלך יכולה לקבל סוגים רבים של הודעות טקסט שמכילות נתונים (MMS), המכונות גם הודעות סלולריות (Over-The-Air – OTA):
- **Picture message** (הודעת תמונה) – לשמירת התמונה לשימוש מאוחר ב- **Extras** ← **Options** ← **Picture msgs.** (הודעות תמונה), בחר **Options** ← **Save picture** (שמירת תמונה).
- **Business card** (כרטיס ביקור) – לשמירת מידע הקשר, בחר **Options** ← **Save business card** (שמירת כרטיס ביקור).
- **הערה:**  אם צורפו להודעה תעודות או קובצי צליל, הם לא יישמרו.
- **Ringling tone** (צלצול) – לשמירת הצלצול ביישום Composer, בחר **Options** ← **Save**.
- **Operator logo** (לוגו מפעיל) – להצגת הלוגו במצב המתנה במקום הזיהוי של מפעיל הרשת הסלולרית, בחר **Options** ← **Save**.
- **Calendar entry** (רשומת יומן) – לשמירת ההזמנה, בחר **Options** ← **Save to Calendar** (שמירה ליומן).
- **Web message** (הודעת אינטרנט) – לשמירת הסימנייה ב- **Bookmarks list** (רשימת סימניות) ביישום Web, בחר **Options** ← **Save to bookmarks** (שמירה לסימניות). אם ההודעה מכילה הגדרות לנקודת גישה וסימניות, בחר **Options** ← **Save all** (שמירת הכול) לשמירת הנתונים.
- **E-mail notification** – מציינת כמה הודעות דואר חדשות קיימות בתא הדואר המרוחק

שלך. הודעה מורחבת עשויה להציג מידע מפורט יותר.

- בנוסף, תוכל לקבל מספר שירות להודעת טקסט, מספר תא קולי, הגדרות פרופילים לסנכרון מרוחק, הגדרות נקודת גישה ליישום Web, להודעות מולטימדיה או לדואר אלקטרוני, הגדרות סקריפט כניסה לנקודת גישה או הגדרות דואר.

קבלת הודעות שירות

הודעות שירות (📧) הן הודעות על כותרות חדשות, לדוגמה. הודעות אלו עשויות לכלול הודעת טקסט או קישור. למידע על זמינות השירות ולהצטרפות כמנוי אליו, פנה אל ספק השירות.


My folders (התיקיות שלי)

ב- My folders תוכל לסדר את הודעותיך בתוך תיקיות, ליצור תיקיות חדשות, לשנות שמות של תיקיות ולמחוק תיקיות. בחר **Options** ← **Move to folder** (העברה לתיקיה), **New folder** (תיקיה חדשה) או **Rename folder** (שינוי שם תיקיה).

Mailbox (תא דואר)

אם תבחר **Mailbox** ועדיין לא הגדרת את חשבון הדואר שלך, תתבקש לעשות זאת. ראה 'הגדרות דרושות לדואר אלקטרוני' בעמוד 59. כשאתה יוצר תא דואר חדש, השם שתקבע לתא הדואר יחליף את **Mailbox** בחלון הראשי של היישום Messaging. תוכל להגדיר כמה תאי דואר (עד שישה תאים).

פתיחת תא הדואר

כשאתה פותח את תא הדואר, תוכל לבחור אם ברצונך להציג את הודעות הדואר ואת כותרות הודעות הדואר שאוחזרו זה מכבר במצב לא מקוון, או להתחבר לשרת הדואר. כשאתה מדפדף לתא הדואר שלך ולוחץ , קונסולת המשחקים תשאל אם ברצונך להתחבר לתא הדואר (Connect to mailbox?).




טיפ! תוכל

להשתמש בטקסטים שבתיקייה Templates כדי להימנע מכתובה מחדש של הודעות שאתה שולח באופן תכוף.




תרשים 15. החלון
 Mailbox ובו סמלי מצב שונים.

 **טיפ! תוכל**
 להשתמש ב- PC Suite for Nokia N-Gage QD במחשב תואם PC, כדי לקבוע הגדרות נקודת גישה ותא דואר. עיין בתקליטור המצורף לארזיות המכשיר.



- בחר **Yes** כדי להתחבר לתא הדואר שלך ולאחזר כותרות חדשות של הודעות דואר או הודעות דואר חדשות. כשאתה מציג הודעות במצב מקוון, הנך מחובר באופן רציף לתא הדואר המרוחק דרך שיחת נתונים או חיבור GPRS. ראה גם 'מחוננים חיוניים במצב המתנה' בעמוד 21, וגם 'Connection settings' (הגדרות חיבור) בעמוד 36.
- בחר **No** להצגת הודעות דואר שאוחזרו זה מכבר במצב לא מקוון. כשאתה מציג הודעות דואר אלקטרוני במצב לא מקוון, קונסולת המשחקים אינה מחוברת לתא הדואר המרוחק.

אחזור הודעות דואר אלקטרוני מתא הדואר


- אם אתה במצב לא מקוון, בחר **Options** ← **Connect** כדי להתחבר לתא הדואר המרוחק.





חשוב: הודעות דואר אלקטרוני עלולות להכיל וירוסים או להזיק בדרך אחרת למכשיר או למחשב. אל תפתח אף מסמך מצורף אם אינך בטוח באמינות השולח.
- 1. כשקיים חיבור פתוח לתא דואר מרוחק, בחר **Options** ← **Retrieve e-mail** (אחזור דואר אלקטרוני) ←
 - **New** (חדש) – לאחזור כל הודעות הדואר החדשות לקונסולת המשחקים שלך.
 - **Selected** (נבחר) – לאחזור הודעות הדואר שסומנו בלבד.
 - **All** (הכול) – לאחזור כל ההודעות מתא הדואר.


לביטול האחזור, לחץ **Cancel**.
- 2. לאחר אחזור הודעות הדואר, תוכל להמשיך להציג במצב מקוון. או, בחר **Options** ← **Disconnect** (התנתקות) כדי לסגור את החיבור ולהציג את הודעות הדואר במצב לא מקוון.
- 3. לפתיחת הודעת דואר, לחץ . אם הודעת הדואר לא אוחזרה (החץ בסמל מצביע כלפי חוץ) ואתה במצב לא מקוון, תישאל אם ברצונך לאחזר הודעה זו מתא הדואר.
 - להצגת מסמכים מצורפים להודעות דואר, פתח הודעה בעלת מחוון  מסמך מצורף ובחר **Options** ← **Attachments**. אם המסמך המצורף מצוין על ידי מחוון מעומעם, פירוש הדבר שהמסמך לא אוחזר לקונסולת המשחקים. בחר **Options** ← **Retrieve** (אחזור). בחלון Attachments, תוכל לאחזר, לפתוח או לשמור מסמכים מצורפים. תוכל גם לשלוח מסמכים מצורפים דרך Bluetooth.

מחווי מצב לדואר אלקטרוני:

 הודעת דואר חדשה (במצב לא מקוון או במצב מקוון), התוכן לא אוחרז לקונסולת המשחקים שלך (החץ פונה כלפי חוץ).

 הודעת דואר חדשה, התוכן אוחרז לקונסולת המשחקים שלך (החץ פונה כלפי פנים).

 הודעת הדואר נקראה.

 כותרת הודעת דואר שנקראה. תוכן ההודעה נמחק מקונסולת המשחקים.

טיפ! אם תא הדואר שלך משתמש בפרוטוקול IMAP4, תוכל להחליט אם לאחזר כותרות של הודעות דואר בלבד, הודעות בלבד או הודעות ומסמכים מצורפים. בפרוטוקול POP3, האפשרויות הן כותרות של הודעות דואר בלבד או הודעות ומסמכים מצורפים. ראה 'הגדרות לדואר אלקטרוני' בעמוד 68.



מחיקת הודעות דואר אלקטרוני

- למחיקת הודעות דואר מקונסולת המשחקים כך שישארו רק בתא הדואר המרוחק, בחר **Options ← Delete ← Device only** (מכשיר בלבד).
הערה:  קונסולת המשחקים יוצרת עותק-ראי (mirror) של כותרות הודעות הדואר שבתא הדואר המרוחק. לפיכך, למרות שמחקת את תוכן הודעת הדואר, כותרת ההודעה תישאר בקונסולת המשחקים שלך. אם ברצונך להסיר גם את הכותרת, עליך למחוק תחילה את הודעת הדואר מתא הדואר המרוחק, ואחר כך להתחבר מקונסולת המשחקים לתא הדואר המרוחק שוב כדי לעדכן את המצב.
- למחיקת הודעת דואר מקונסולת המשחקים ומתא הדואר המרוחק. בחר **Options ← Delete ← Device and server** (מכשיר ושרת).
הערה:  אם אתה במצב לא מקוון, הודעת הדואר תימחק תחילה מקונסולת המשחקים שלך. בחיבור הבא לתא הדואר המרוחק, הודעת הדואר תימחק באופן אוטומטי מתא הדואר המרוחק. אם אתה משתמש בפרוטוקול POP3, הודעות שסומנו כהודעות שנמחקו תוסרנה רק לאחר שתסגור את החיבור לתא הדואר המרוחק.
- לביטול מחיקה של הודעת דואר מקונסולת המשחקים ומהשרת, דפדף עד הודעת דואר שסומנה למחיקה בחיבור הבא () ובחר **Options ← Undelete** (ביטול מחיקה).

התנתקות מתא הדואר

במצב מקוון, בחר **Options** ← **Disconnect** כדי לנתק את שיחת הנתונים או את חיבור ה-GPRS לתא הדואר המרוחק. ראה גם 'מחוונים חיוניים במצב המתנה' בעמוד 21.


הצגת הודעות דואר אלקטרוני במצב לא מקוון

כשאתה פותח את **Mailbox** בפעם הבאה ורוצה להציג ולקרוא את הודעות הדואר במצב לא מקוון, בחר **No** כשמוצגת השאלה **Connect to mailbox?** (חיבור לתא דואר?). תוכל לקרוא את כותרות הודעות הדואר שאוחזרו זה מכבר ו/או את הודעות הדואר שאוחזרו. תוכל גם לכתוב הודעות דואר חדשות, לענות להודעות או להפנות הודעות שתשלחנה בפעם הבאה שתתחבר לתא הדואר.

 **טיפ!** להעתיק דואר אלקטרוני מתא הדואר המרוחק לתיקייה כלשהי תחת **My folders**, בחר **Options** ← **Copy to folder** (העתקה לתיקייה). בחר תיקייה מהרשימה ולחץ **OK**.

Outbox (דואר יוצא) – הודעות שממתינות לשליחה

מצב ההודעות בתיקייה **Outbox**: **Queued / Waiting, Sending** (ממתינה/בתור), **Resend at** (שליחה ב...שעה) – קונסולת המשחקים תנסה לשלוח את ההודעה שוב לאחר זמן-מה. לחץ **Send** כדי להתחיל מיד בשליחה. **Deferred** (דחיוה) – תוכל להעביר מסמכים מסוימים ל'המתנה' בזמן שהם בתיקייה **Outbox**. דפדף עד הודעה שנשלחת ובחר **Options** ← **Defer sending** (שליחה דחיוה). **Failed** (שליחה נכשלה) – מספר ניסיונות השליחה המרבי תם. השליחה נכשלה. אם ניסית לשלוח הודעת טקסט, פתח את ההודעה וודא שה- **Sending options** (אפשרויות שליחה) נכונות.

 **דוגמה:** הודעות מועברות לתיקייה **Outbox**, לדוגמה, כשקונסולת המשחקים שלך נמצא מחוץ לטווח הקליטה של הרשת הסלולרית. תוכל גם לתזמן הודעות דואר אלקטרוני לשליחה בפעם הבאה שתתחבר לתא הדואר המרוחק.

הצגת הודעות בכרטיס SIM

- בטרם תציג הודעות בכרטיס SIM, עליך להעתיק אותן לתיקייה כלשהי בקונסולת המשחקים.
1. בחלון הראשי של היישום **Messaging**, בחר **Options** ← **SIM messages** (הודעות SIM).
 2. בחר **Options** ← **Mark** (סימון) / **Unmark** (הסרת סימון) ← **Mark** או **Mark all** (סימון הכול) כדי לסמן את כל ההודעות.
 3. בחר **Options** ← **Copy**. תיפתח רשימת תיקיות.
 4. בחר תיקייה כלשהי ולחץ **OK**. עבור לתיקייה להצגת ההודעות.

Cell broadcast (הודעות מידע) – שירות רשת



ייתכן שתוכל לקבל הודעות מספק השירות שלך על נושאים שונים, כגון מצב מזג האוויר או התנועה בדרכים. למידע על הנושאים הזמינים ומספריהם, פנה לספק השירות. בחלון הראשי של היישום Messaging, בחר **Options** ← **Cell broadcast** (הודעות מידע). בחלון הראשי תראה את מצב הנושא, את מספר הנושא, את שם הנושא ואם הנושא סומן (📌) להמשך מעקב.

הערה: חיבור GPRS עלול למנוע קבלה של הודעות מידע. פנה למפעיל הרשת לקבלת הגדרות ה-GPRS הנכונות. ראה 'Connection settings' (הגדרות חיבור) בעמוד 36.



אפשרויות ב-Cell
: broadcast
Subscribe, Open
, Unsubscribe /
Remove / Hotmark
, Topic, hotmark
.Exit- Help, Settings

Service command editor (עורך פקודת שירות)



בחר **Messaging** ← **Options** ← **Service command** (פקודת שירות). הקש ושלח בקשות שירות (מכונות גם פקודות USSD) לספק השירות שלך, כגון פקודות הפעלה לשירותי רשת.

Messaging settings (הגדרות הודעה)





הגדרות להודעות טקסט

- בחר **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Text message** (הודעת טקסט).
- Message centres** (מוקדי הודעות) – מציגה את כל מוקדי השירות להודעות טקסט שהוגדרו. ראה 'הוספת מוקד הודעות טקסט חדש' בעמוד 66.
- Msg. centre in use** (מוקד הודעות בשימוש) – בחר איזה מוקד הודעות יישמש למסירת הודעות טקסט.
- Receive report** – קבלת דוח (שירות רשת) – כדי לבקש מהרשת לשלוח דוחות מסירה על הודעותיך. אם פונקציה זו נקבעה למצב **No**, רק המצב **Sent** יוצג ב-Log. ראה עמוד 29.

אפשרויות במהלך עריכת
הגדרות מוקד הודעות
הטקסט: **New msg.**
, Delete, Edit, centre
.Exit- Help

- **Message validity** (משך חיי הודעה) – אם לא ניתן להשיג את הנמען של הודעה כלשהי במהלך משך חיי ההודעה, ההודעה תוסר ממוקד השירות להודעות הטקסט. הרשת הסלולרית חייבת לתמוך בתכונה זו. **Maximum time** (זמן מרבי) הוא פרק הזמן המרבי שמותר על ידי הרשת.
- **Message sent as** (שליחת הודעה כ-) – שנה אפשרות זו רק אם אתה בטוח שמוקד השירות שלך מסוגל להמיר הודעות טקסט לתבניות אחרות אלה. פנה למפעיל הרשת שלך.
- **Preferred connection** (חיבור מועדף) – תוכל לשלוח הודעות טקסט דרך רשת ה-GSM הרגילה או דרך GPRS (אם הרשת הסלולרית תומכת בכך). ראה 'GPRS' בעמוד 39.
- **Reply via same ctr.** – מענה דרך אותו מוקד (שירות רשת) – בחר **Yes**, אם ברצונך שהודעת המענה תישלח דרך אותו מספר מוקד להודעות טקסט.

הוספת מוקד הודעות טקסט חדש

1. פתח את Message centres ובחר **Options** ← **New msg. centre** (מוקד הודעות חדש).
2. לחץ , כתוב שם למוקד השירות ולחץ **OK**.
3. לחץ , לחץ  וכתוב את המספר של מוקד השירות להודעות הטקסט. עליך לקבל מספר זה מספק השירות שלך.
4. לחץ **OK**.
5. להחלת ההגדרות החדשות, חזור לחלון ההגדרות. דפדף עד **Msg. centre in use**, לחץ .

הגדרות להודעות מולטימדיה


- בחר **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Multimedia message**.
- **Access point in use (Must be defined)** – בחר באיזו נקודת גישה ייעשה שימוש כחיבור המועדף למוקד הודעות המולטימדיה. ראה 'הגדרות דרושות להודעות מולטימדיה' בעמוד 58.
- הערה:** אם קיבלת הגדרות הודעות מולטימדיה בהודעת טקסט ושמת אותן, ההגדרות שהתקבלו תשמשנה באופן אוטומטי את ה- Preferred connection (חיבור מועדף). ראה 'קבלת סמלי לוגו, צלצולים, כרטיסי ביקור, רשומות יומן והגדרות' בעמוד 60.



דוגמה: אם

החיבור המועדף עליך משתמש ב-GPRS, ייתכן שתצטרך להשתמש בשיחת נתוני GSM כדי לחבר ולקבל הודעות מולטימדיה גם כשאינך מחובר לרשת סלולרית שתומכת ב-GPRS. פנה למפעיל הרשת הסלולרית או לספק השירות שלך. ראה 'חיבורי נתונים' ונקודות גישה' בעמוד 36.

- **Secondary conn.** (חיבור משני) – בחר איזו נקודת גישה תשמש כחיבור המשני למוקד הודעות המולטימדיה.
- **הערה:** ההגדרות **Access point in use** ו- **Secondary conn.** חייבות לכלול את **Homepage**, המצביע על אותו מוקד שירות למולטימדיה. רק חיבור הנתונים שונה.
- **Multimedia reception** (קבלת מולטימדיה) ברירת המחדל לשירות הודעות המולטימדיה היא בדרך כלל **On** (מופעל).
- **הערה:** כשאתה שוהה מחוץ לטווח הקליטה של הרשת המקומית, שליחה וקבלה של הודעות מולטימדיה עלולה לעלות יותר. אם ההגדרות **Only in home net.** (ברשת מקומית בלבד) או **Always on** (מופעלת תמיד) נבחרו, קונסולת המשחקים שלך תוכל לזוּם שיחת נתונים פעילה או חיבור GPRS מבלי שתדע.
- **Only in home net.** אם ברצונך לקבל הודעות מולטימדיה רק כשאתה מחובר לרשת המקומית. כשאתה מחוץ לטווח הקליטה של הרשת, קליטת הודעות מולטימדיה מבוטלת.
- **Always on** אם ברצונך לקבל הודעות מולטימדיה תמיד. בחר **Off** אם אינך רוצה לקבל הודעות מולטימדיה או פרסומות כלל.
- **On receiving msg.** – בחר :
 - **Retr. immediately** (אחזור מיידי) – אם ברצונך שקונסולת המשחקים תאחזר הודעות מולטימדיה באופן מיידי. אם קיימות הודעות במצב **Deferred**, הן תאוחרנה גם כן.
 - **Defer retrieval** (אחזור דחוי) – אם ברצונך שמוקד הודעות המולטימדיה ישמור את ההודעה לאחזור מאוחר. לאחזור ההודעה במועד מאוחר, קבע את הפונקציה **On receiving msg.** (בקבלת הודעות) ל- **Retr. Immediately**.
 - **Reject message** (דחיית הודעה) – אם ברצונך לדחות הודעות מולטימדיה. מוקד הודעות המולטימדיה ימחק את ההודעות.
 - **Allow anon. messages** (אפשרו הודעות אנונימיות) – בחר **No**, אם ברצונך לדחות הודעות שמגיעות משולח אנונימי.
 - **Receive adverts** (קבלת פרסומות) – קבע אם ברצונך לקבל הודעות מולטימדיה של פרסומות או לא.
 - **Receive report** – קבלת דוח (שירות רשת) – קבע **Yes**, אם ברצונך שהמצב של ההודעה שנשלחה יוצג ב-Log.

הערה: ייתכן שקבלת דוח מסירה על הודעת מולטימדיה שנשלחה לכתובת דואר לא תתאפשר. 

- **Deny report sending** (דחיית שליחת דוח) – בחר Yes, אם אינך רוצה שקונסולת המשחקים תשלח דוחות מסירה על הודעות מולטימדיה שהתקבלו.
- **Message validity** (משך חיי הודעה) – אם לא ניתן להשיג את הנמען של הודעה כלשהי במהלך משך חיי ההודעה, ההודעה תוסר ממוקד הודעות המולטימדיה. הרשת חייבת לתמוך בתכונה זו. **Maximum time** הוא פרק הזמן המרבי שמותר על ידי הרשת.
- **Image size** (גודל תמונה) – קבע את גודל התמונה בהודעת מולטימדיה. האפשרויות הן: **Small** (עד 120*160 פיקסלים) ו-**Large** (עד 480*640 פיקסלים).
- **Default speaker** (רמקול ברירת מחדל) – בחר **Loudspeaker** או **Handset**, אם ברצונך שהצלילים שבהודעת מולטימדיה יושמעו דרך הרמקול או דרך האפרכסת. ראה 'רמקול' בעמוד 25.

הגדרות לדואר אלקטרוני

בחר **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **E-mail**, ואחר כך בחר :

Mailbox in use – כדי לבחור באיזה תא דואר ברצונך להשתמש לשליחת דואר.

Mailboxes לפתיחת רשימה של תאי הדואר שהוגדרו. אם לא הוגדרו תאי דואר, תתבקש לעשות זאת. בחר תא דואר לשינוי ההגדרות :

- **Mailbox name** – כתוב שם בעל משמעות לתא הדואר.
- **Access point in use (Must be defined)** – לבחירת נקודת גישה לאינטרנט (Internet Access Point, IAP) לתא הדואר. ראה 'Connection settings' (הגדרות חיבור) בעמוד 36.
- **My e-mail address (Must be defined)** (כתובת הדואר שלי) – הקש את כתובת הדואר שניתנה לך על ידי ספק השירות. הודעות מענה להודעותיך תישלחנה לכתובת זו.
- **Outgoing mail server (Must be defined)** (שרת דואר יוצא) – כתוב את כתובת ה-IP או את שם המארח של המחשב ששולח את הדואר שלך.

אפשרויות בעריכת הגדרות של תא דואר :
New mailbox ,Edit ,Delete ,Exit ו-**Help**

- **Send message** (שליחת הודעה) – קבע כיצד יישלח דואר מקונסולת המשחקים שלך.
- **Immediately** (מיידי) – המכשיר יתחיל ליצור קשר לתא הדואר לאחר שתבחר **Send. During next conn.** (בחיבור הבא) – דואר אלקטרוני יישלח בפעם הבאה שתתחבר לתא הדואר המרוחק.
- **Send copy to self** (שליחת עותק לעצמי) – בחר **Yes** לשמירת עותק של הודעת הדואר בתא הדואר המרוחק ובכתובת שהוגדרה ב- **My e-mail address**.
- **Include signature** (כולל חתימה) – בחר **Yes** אם ברצונך לצרף חתימה להודעת הדואר שלך, ולהתחיל לכתוב או לערוך טקסט חתימה.
- **User name**: – כתוב את שם המשתמש שניתן לך על ידי ספק השירות.
- **Password**: – כתוב את סיסמתך. אם תשאיר שדה זה ריק, תתבקש להקיש את הסיסמה כשאתה מנסה להתחבר לתא הדואר המרוחק.
- **Incoming mail server**: **(Must be defined)** (שרת דואר נכנס) – כתובת ה-IP או את שם המארז של המחשב שמקבל את הדואר שלך.
- **Mailbox type**: (סוג תא דואר) – קביעת פרוטוקול הדואר שמומץ על ידי ספק השירות שלך עבור תא הדואר המרוחק. האפשרויות הן **POP3** ו-**IMAP4**. ניתן לבחור הגדרה זו פעם אחת בלבד, ולא ניתן לשנותה אם שמרת או יצאת מהגדרות תא הדואר. אם אתה משתמש בפרוטוקול **POP3**, הודעות דואר לא תעודכנה באופן אוטומטי במצב מקוון. להצגת הודעות הדואר האחרונות, עליך להתנתק ואחר כך להתחבר מחדש לתא הדואר.
- **Security** (אבטחה) – שימוש בפרוטוקולים **POP3**, **IMAP4** ו-**SMTTP** כדי לאבטח את החיבור לתא הדואר המרוחק.
- **APOP secure login** (לא מוצגת, אם נבחר **IMAP4** עבור **Mailbox type**) – שימוש בפרוטוקול **POP3** כדי להצפין את השליחה של סיסמאות לשרת הדואר המרוחק.
- **Retrieve attachment** (אחזור מסמך מצורף; לא מוצג אם פרוטוקול הדואר נקבע ל-**POP3**) – לאחזור דואר עם מסמכים מצורפים או בלעדיהם.
- **Retrieve headers** (אחזור כותרות) – להגבלת מספר כותרות הודעות הדואר שברצונך לאחזר לקונסולת המשחקים שלך. האפשרויות הן **All** ו- **User defined** (ניתן להשתמש באפשרויות אלו רק עבור הפרוטוקול **IMAP4**).

הגדרות להודעות שירות

בחר **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Service message** (הודעת שירות). בחר אם ברצונך לקבל הודעות שירות או לא. **Authentic. needed** – בחר אם ברצונך לקבל הודעות שירות רק ממקורות מאושרים.

הגדרות ל- **Cell broadcast** (שירות רשת)

ברר אצל ספק השירות שלך מהם הנושאים הזמינים ומהם מספרי הנושאים הרלוונטיים, ובחר **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Cell broadcast** (הפצה לכל) כדי לשנות את ההגדרות.

- **Reception** (קבלה) – מצב **On** או **Off**.
- **Language** (שפה) – האפשרות **All** מיועדת לקבלת הודעות מידע בכל השפות הנתמכות. **Selected** (נבחרת) – מיועדת לבחירת השפות שברצונך לקבל הודעות מידע. אם אינך מצליח למצוא את השפה הרצויה, בחר **Other** (אחרת).
- **Topic detection** (איתור נושאים) – אם קיבלת הודעה שאינה שייכת לאחד הנושאים הקיימים, האפשרות **Topic detection** ← **On** מיועדת לשמירת מספר הנושא באופן אוטומטי. מספר הנושא יישמר ברשימת הנושאים ויוצג ללא שם. בחר **Off** אם אינך רוצה לשמור באופן אוטומטי את מספרי הנושאים החדשים.


הגדרות עבור התיקיה **Other** (אחר)

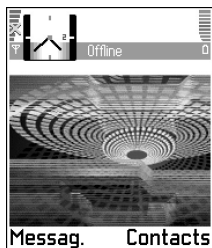
בחר **Messaging**, ואחר כך בחר **Options** ← **Settings** ← **Other**.

- **Save sent messages** (שמירת הודעות שנשלחו) – בחר אם ברצונך לשמור עותק של כל הודעת טקסט, מולטימדיה או דואר אלקטרוני ששלחת בתיקיה **Sent items** (פריטים שנשלחו).
- **No. of saved msgs.** (מספר הודעות שמורות) – קבע כמה הודעות שנשלחו תישמרה בתיקיה **Sent items**. מגבלת ברירת המחדל היא 20 הודעות. עם ההגעה למספר ההודעות המקסימלי, ההודעה הישנה ביותר תימחק.

Profiles (פרופילים)




לכיוון ולהתאמה של הצלילים לאירועים, לסביבות או לקבוצות מתקשרים שונים לחץ  ובחר **Tools** ← **Profiles**. תוכל לראות את הפרופיל שנבחר כעת בחלקו העליון של הצג במצב המתנה. אם הפרופיל General פעיל, רק התאריך הנוכחי יוצג.




תרשים 16. הפרופיל Offline פעיל.


שינוי הפרופיל

1. לחץ  ובחר **Tools** ← **Profiles**. רשימה של פרופילים תיפתח.
2. ב- **Profiles list**, דפדף עד פרופיל כלשהו ובחר **Options** ← **Activate**.



 **הערה:** שיחות טלפון נכנסות תשמענה צלצל אם בהגדרות הפרופיל נקבע שעליהן להשמיע צלצל.

הפרופיל Offline – מאפשר להשתמש בקונסולת המשחקים מבלי להתחבר לרשת ה-GSM הסלולרית.

 **אזהרה:** בפרופיל Offline לא ניתן לחייג או לקבל שיחות כלשהן, לרבות שיחות חירום, וגם להשתמש בתכונות אחרות שדורשות קליטה של הרשת. לחיג, עליך להפעיל תחילה את פונקציית הטלפון על ידי החלפת הפרופיל. אם המכשיר נעול, עליך להקיש את קוד הפתיחה כדי להפעיל את פונקציית הטלפון ולבצע שיחות חירום.

 **אזהרה:** המכשיר חייב לפעול כדי שתוכל להשתמש בפרופיל Offline. אל תפעיל את המכשיר כשהשימוש במכשיר סלולרי אסור, או כשימוש במכשיר סלולרי עלול לחולל הפרעות או להוות סכנה.

כשאתה מפעיל את הפרופיל Offline, קונסולת המשחקים יאתחל עצמו ופונקציית ה-GSM תבוטל. הדבר מצוין על ידי \times במחוון עוצמת האות. ראה תרשים 16. כל אותות הטלפון הסלולריים של רשת ה-GSM, אל המכשיר וממנו, חסומים.

 **קיצור:** לשינוי הפרופיל, לחץ  במצב המתנה. דפדף עד הפרופיל שברצונך להפעיל ולחץ **OK**.

לעזיבת הפרופיל Offline, בחר פרופיל אחר ואחר כך בחר **Options** ← **Activate**. לחץ **Yes**. קונסולת המשחקים תאתחל את עצמה ותאפשר שוב שידורי GSM אלחוטיים (בתנאי שעוצמת האות חזקה דיה). אם פונקציית ה-Bluetooth בוטלה בשל כניסה לפרופיל Offline, אפשר אותה מחדש באופן ידני. ראה 'Bluetooth settings' (הגדרות Bluetooth) בעמוד 89.

התאמת פרופילים



טיפ! כשאתה

מדפדף ברשימת הצלולים, תוכל לעצור על צלול כדי להשמיע אותו לפני הבחירה. לחץ על מקש כלשהו כדי להפסיק את הצלול.



1. לשינוי פרופיל כלשהו, דפדף עד הפרופיל ב- Profiles list (רשימת הפרופילים) ובחר **Options** ← **Personalise** (התאמה). כעת תיפתח רשימה של הגדרות פרופילים.
2. דפדף עד ההגדרה שברצונך לשנות, ולחץ לפתיחת האפשרויות האלו:
 - **Ringling tone** (צלול) – לקביעת הצלול לשיחות קוליות, בחר צלול מהרשימה. ליד שמות של צלילים ששמורים בכרטיס זיכרון יוצג הסמל .
 - **Incoming call alert** (התראת שיחה נכנסת) – כשנבחר **Ascending**, עוצמת הצלול תתחיל מרמה אחת ותוגבר רמה אחר רמה עד עוצמת השמע שנקבעה.
 - **Ringling volume** (עוצמת צלול) – לקביעת עוצמת הצלול והעוצמה של צלילי התראה להודעות.
 - **Message alert tone** (צליל התראה הודעה) – לקביעת צליל ההתראה להודעות.
 - **Vibrating alert** (התראה ברטט) – כדי להורות לקונסולת המשחקים להפעיל רטט לציון שיחות קוליות והודעות נכנסות.
 - **Keypad tones** (צלילי מקשים) – לקביעת העוצמה של צלילי המקשים.
 - **Warning tones** (צלילי אזהרה) – קונסולת המשחקים משמיע צלילים שונים (כשהסוללה מתרוקנת, לדוגמה).
 - **Alert for** (התראה עבור) – כדי להורות לקונסולת המשחקים לצלצל רק כשמתקבלות שיחות ממספרי טלפון ששייכים לקבוצות מתקשרים שנבחרו. לשיחות טלפון מאנשים שאינם בקבוצות שנבחרו תהיה התראה שקטה. האפשרויות הן **All calls** (כל השיחות) או רשימת קבוצות אנשי קשר, אם יצרת קבוצות. ראה 'יצירת קבוצות אנשי קשר' בעמוד 49.
 - **Profile name** (שם פרופיל) – לשינוי שם של פרופיל. לא ניתן לשנות את השמות של הפרופילים General ו-Offline.








טיפ! תוכל לשנות צלולים בשני מקומות: Profiles או Contacts. ראה 'הוספת צלול לכרטיס איש קשר או לקבוצת אנשי קשר' בעמוד 47.


To-do-i - Calendar

יצירת רשומות יומן

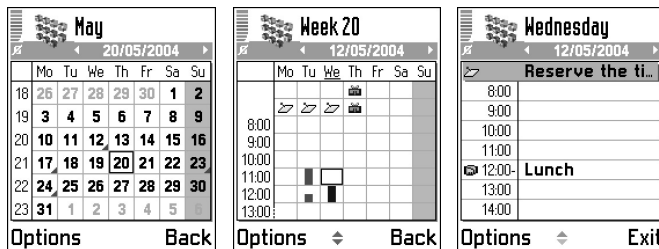
 **קיצור:** לחץ על מקש כלשהו (🕒) עד  בחלון יומן כלשהו. רשומת Meeting תיפתח והתווים שהקשית יתווספו לשדה **Subject** (נושא).

 **טיפ!** אם אתה עורך או מוחק רשומה חוזרת, בחר כיצד ברצונך שהשינוי ישפיע: **All occurrences** (כל המופעים) – כל הרשומות החוזרות תימחקנה / **This entry only** – רק הרשומה הנוכחית תימחק. לדוגמה, השיעור השבועי שלך בוטל. קבעת תזכורת שבועית ביומן. בחר **This entry only** (רשומה זו בלבד) והיומן יזכיר לך שוב בשבוע הבא.

1. לחץ  ובחר **Calendar** (יומן).
2. בחר **Options** ← **New entry** (רשומה חדשה), ואחר כך בחר:
 - **Meeting** (פגישה) לקביעת תזכורת לפגישה, בעלת תאריך ושעה מסוימים.
 - **Memo** (תזכיר) לכתובת רשומה כללית ליום כלשהו.
 - **Anniversary** (יום שנה) לתזכורת לימי הולדת ותאריכים מיוחדים. רשומות Anniversary חוזרות בכל שנה.
3. מלא את השדות. השתמש ב- כדי לעבור ביניהן.
 - Alarm** (תזכורת) – בחר **On**, ואחר כך לחץ  כדי למלא את השדות **Alarm time** (שעת תזכורת) ו- **Alarm date** (תאריך תזכורת). ליד תזכורת Alarm יוצג המחווך  בחלון Day (יום). **הפסקת תזכורת יומן** – לחץ **Stop** להפסקת תזכורת היומן. אם תלחץ על מקש אחר, התזכורת תועבר למצב נודניק.
 - Repeat** (חזרה) – לחץ  להפיכת הרשומה לחוזרת (🕒 יוצג בחלון Day).
 - Repeat until** (חזרה עד) – תוכל לקבוע תאריך סיום לרשומה החוזרת.
 - Synchronisation** (סנכרון) – **Private** (פרטית) – לאחר הסנכרון, רשומת היומן תוצג רק בפניך ולא תוצג בפני משתמשים אחרים שיש להם גישה מקוונת ליומן. **Public** (כללית) – רשומת היומן תוצג בפני משתמשים אחרים, שיש להם גישה להצגת היומן שלך במצב מקוון.
 - None** (ללא) – רשומת היומן לא תועתק למחשב כשאתה מבצע סנכרון. תוכל להעביר נתוני יומן ומטלות מטלפוני Nokia שונים לקונסולת המשחקים שלך, או לסנכרן את היומן למחשב בעזרת PC Suite for Nokia N-Gage QD. עיין בפונקציית העזרה של PC Suite.
4. לשמירת הרשומה לחץ **Done**.





 **טיפ!** תוכל לשלוח רשומות יומן לטלפון תואם. עיין בפרק 'Messaging' (הודעות), וגם בסעיף 'שליחת נתונים דרך Bluetooth' בעמוד 89.

חלוניות ב-Calendar






 **טיפ! בחר**
Options ← **Settings** כדי לשנות את החלון שמוצג כשאתה פותח את היומן, או את היום הראשון בשבוע. כדי להציג את מספר השבועות, בחר Monday עבור יום תחילת השבוע.


בחלון Month (חודש), תאריכים בעלי רשומות יומן מסומנים במשולש קטן בפינה הימנית התחתונה. תזכורות Memo ו-Anniversary תוצגנה לפני השעה 8.

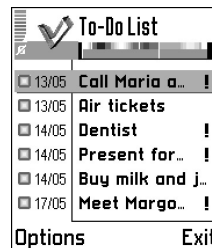
- למעבר לתאריך מסוים, בחר **Options** ← **Go to date** (מעבר לתאריך). כתוב תאריך ולחץ OK.
- **סמלים** בחלוניות Day ו-Week (שבוע):  Meeting,  Memo,  Anniversary.
- לחץ  לדילוג אל היום הנוכחי.

Task list ו-To-do (רשימת משימות)

1. לחץ  ובחר **Extras** ← **To-do** (מטלות).
2. לחץ על מקש כלשהו כדי להתחיל לכתוב את המשימה בשדה **Subject**.
 - לקביעת תאריך היעד למשימה, דפדף עד השדה **Due date** (תאריך יעד) והקש תאריך.
 - לקביעת עדיפות למטלה, דפדף עד השדה **Priority** (עדיפות) ולחץ . סמלי העדיפות הם: **High** (גבוהה), **Low** (נמוכה), וללא סמל עבור **Normal** (רגילה).
3. לשמירת המטלה, לחץ **Done**.

לסימון מטלה כמשימה שבוצעה, דפדף עד המטלה ובחר **Options** ← **Mark as done** (סימון כמשימה שבוצעה – ).

לשחזור משימה, בחר **Options** ← **Mark as not done** (סימון כמשימה שלא בוצעה – ).



תרשים 17. משימות
 ב-To-do list.

Extras (תוספות)

Calculator (מחשבון)



לחיבור, חיסור, הכפלה וחילוק, לחץ ובחר Extras ← Calculator.



הערה: למחשבון דיוק מוגבל, והוא נועד לביצוע חישובים פשוטים.

- בחר כדי לשמור מספר בזיכרון (המסומן על ידי M). לאחזור המספר, בחר .
- לניקוי המספר שבזיכרון, בחר Memory ← Clear.

אפשרויות ב-Calculator:
Memory, Last result
Help, Clear screen
Exit-ו

Composer (מחבר)



ליצירת צלולים מותאמים בעצמך, לחץ ובחר Extras ← Composer. לא ניתן לערוך צלולים מותקנים-מראש.

- בחר Options ← New tone (צלול חדש) כדי לפתוח את העורך ולהתחיל להלחין. השתמש במקשים להוספת תווים והפסקות (עיין בטבלה שלהלן), או בחר Options ← Insert symbol (הוספת סמל). משך ברירת המחדל לתו הוא 1/4.

- להשמעת הצלול, בחר Options ← Play (השמעה). לוויסות העוצמה בחר Options ← Volume (עוצמת שמע) לפני שתתחיל להשמיע את הצלול.
- לוויסות הקצב, בחר Options ← Tempo (קצב). להאצה או להאטה של הקצב בהדרגה, לחץ או . בהתאמה. הקצב נמדד בפעימות בדקה (beats per minute).
- להחלת סגנונות השמעה שונים, בחר שני תווים או יותר ואחר כך בחר Options ← Style (סגנון) – Legato – המעבר בין תווים סמוכים יהיה חלק, ללא הפסקה, או בחר תו אחד או יותר ואחר כך בחר Staccato – התווים יושמעו בנפרד כדי להפיק צלילים חדים וקצרים. בחר Natural (טבעי) להסרת סגנונות.
- לבחירת כמה תווים או הפסקות במקביל, לחץ והחזק את המקש , ואחר כך לחץ והחזק את המקש או במקביל.

אפשרויות בחלון
הראשי של היישום
New, Open : Composer
Mark/, Delete, tone
Rename, Unmark
Exit-ו Help, Duplicate

אפשרויות בהלחנה:
Insert symbol, Play
Volume, Tempo, Style
Exit-ו Help

- להזזת תו או תווים חצי טון מעלה או מטה על החמשה, דפדף עד התו שברצונך להזיז ולחץ או .
- להוספת C#, לחץ והחזק את המקש יחד עם המקש . 2. לחץ Back לשמירת הצלול.

מקש	תו	מקש ופעולה
	c	המקש מקצר את משך התווים/הפסקה(ות) שנבחר(ו) בהדרגה.
	d	המקש מאריך את משך התווים/הפסקה(ות) שנבחר(ו) בהדרגה.
	e	המקש מוסיף הפסקה.
	f	לחץ לפתיחת רשימה של תווים והפסקות.
	g	המקש מחליף אוקטבות. כל התווים/הפסקה(ות) שנבחר(ו) יועבר(ו) לאוקטבה הבאה.
	a	המקש מוחק את התווים שנבחר(ו).
	b	לחיצה ממושכת על המקשים עד תוסיף תו או הפסקה מוארכים (בעלי נקודה), או תקצר תו מוארך.

Converter (ממיר) – המרת מידות



להמרת מידות כגון Length (אורך) מאחת (Yards) לאחרת (Metres), לחץ ובחר Converter ← Extras.

הערה: ליישום Converter יש דיוק מוגבל ותיתכנה שגיאות בעיגול מספרים.

1. דפדף עד השדה Type (סוג) ולחץ כדי לפתוח רשימה של יחידות מידה. דפדף עד יחידת המידה שברצונך להשתמש בה ולחץ OK.
2. דפדף עד שדה ה-Unit (יחידה) הראשון ולחץ . בחר את היחידה שאתה רוצה להמיר ממנה ולחץ OK. דפדף עד שדה ה-Unit הבא ובחר את היחידה שברצונך שברצונך להמיר אליה.

אפשרויות ביישום
Select unit : Converter
,Change currency /
,Conversion type
Help ,Currency rates
Exit-1

3. דפדף עד שדה ה-Amount (כמות) הראשון והקש את הערך שברצונך להמיר. שדה ה-Amount האחר ישתנה באופן אוטומטי כדי להציג את הערך המומר.


לחץ  להוספת נקודה עשרונית, ולחץ  להוספת סמלי +, - (לטמפרטורה) ו-E (מעריך).

קביעת מטבע בסיס ושערי החליפין

כדי לבצע המרת מטבעות, עליך לבחור מטבע בסיס ולהוסיף שערי חליפין. שער החליפין של מטבע הבסיס הוא תמיד 1. מטבע הבסיס קובע את שערי החליפין של המטבעות האחרים.


1. בחר **Currency rates** (מטבע) כסוג המידה, ואחר כך בחר **Options ← Currency rates** (שערי חליפין). כעת תיפתח רשימת מטבעות ותוכל לראות את מטבע הבסיס הנוכחי בחלקה העליון.

2. לשינוי מטבע הבסיס דפדף עד המטבע הרצוי, ובחר **Options ← Set as base curr.** (קביעה כמטבע בסיס).

 **הערה:** כשאתה משנה את מטבע הבסיס כל שערי החליפין שנקבעו קודם יאופסו, ותצטרך להקיש שערי חליפין חדשים.

3. הוסף שערי חליפין. דפדף עד המטבע והקש את שער החליפין החדש, כלומר, כמה יחידות של המטבע שוות-ערך ליחידה אחת של מטבע הבסיס שבחרת.


4. לאחר שהוספת את כל שערי החליפין הנדרשים תוכל לבצע המרות מטבעות.

 **טיפ!** לשינוי סדר ההמרה, כתוב את הערך בשדה ה-Amount השני. התוצאה תוצג בשדה ה-Amount הראשון.

 **טיפ!** לשינוי שם של מטבע, עבור לחלון **Currency rates**, דפדף עד המטבע שברצונך לשנות את שמו ובחר **Options ← Rename currency**.

Notes (פנקס)



לחץ  ובחר **Notes ← Extras**. תוכל לקשר הערות ל-Favourites (מועדפים) ולשלוח אותן למכשירים תואמים אחרים. תוכל לשמור קובצי טקסט רגיל (בתבנית TXT) שהתקבלו ביישום Notes.

• לחץ  עד  כדי להתחיל לכתוב. לחץ  למחיקת אותיות. לחץ **Done** לשמירה.

Clock (שעון)



לחץ ובחר Extras ← Clock. לשינוי השעה או התאריך, בחר Options ← Settings in Clock. לשינוי השעון שמוצג במצב המתנה. דפדף מטה ב- Date and time settings ובחר Clock type ← Analogue או Digital.

קביעת שעת צלצול

1. לקביעת שעת צלצול חדשה, בחר Options ← Set alarm (קביעת תזכורת).
 2. הקש את שעת הצלצול הרצויה ולחץ OK. כשהשעון המעורר פעיל, יוצג המחווה .
- לביטול השעון המעורר, הפעל את היישום Clock ובחר Options ← Remove alarm (הסרת תזכורת).

הפסקת הצלצול של השעון המעורר

- לחץ Stop להפסקת הצלצול.
- עם הישמע הצלצול של השעון המעורר, לחץ על מקש כלשהו (או לחץ Snooze – נודניק) כדי להפסיק את הצלצול למשך עשר דקות, שלאחריהן הוא יתחדש. תוכל לחזור על פעולה זו עד חמש פעמים.

בהגיע שעת הצלצול כשקונסולת המשחקים כבוי, קונסולת המשחקים תופעל ותתחיל לצפצף. אם תלחץ Stop תישאל אם ברצונך להפעיל את קונסולת המשחקים לקבלת שיחות. לחץ No כדי לכבות את קונסולת המשחקים, או לחץ Yes כדי להפעילה לחיג ולקבלת שיחות. אל תלחץ Yes כשהשימוש במכשיר סלולרי אסור, או כשהשימוש במכשיר סלולרי עלול לחולל הפרעה או להוות סכנה.

Recorder (רשמקול)



לחץ ובחר Extras ← Recorder (רשמקול). תוכל להקליט שיחות טלפון ותזכירים קוליים ולהשמיע את ההקלטות שלך. אם אתה מקליט שיחת טלפון, שני הצדדים ישמעו צפצוף כל חמש שניות במהלך ההקלטה.

לא ניתן להשתמש ביישום Recorder כשיחת נתונים או כשחיבור GPRS פעילים.

אפשרויות ביישום
Clock : Set alarm,
Remove ,Reset alarm
Help ,Settings, alarm
Exit-1

אפשרויות ביישום
Recorder : Open,
Record sound clip
Move to device ,Delete
Move to mem. / mem
,Mark/Unmark ,card
,Rename sound clip
,Add to 'Go to,Send
Help ,Settings
Exit-1

- בחר **Options** ← **Record sound clip** (הקלטת קליפ קולי) או **Open** (פתיחה). דפדף עד פונקציה כלשהי ולחץ  כדי לבחור אותה. בחר:  – להקלטה,  – להשתיית ההקלטה,  – לעצירת ההקלטה,  – להרצה קדימה,  – להרצה אחורה או  – להשמעת קובץ צליל פתוח.

Go to (קיצורים)




לשמירת קיצורים, קישורים לתמונות, להערות, לסימניות המועדפות עליך וכד', לחץ **Go to** ← **Extras**.


הוספת קיצורים

ניתן להוסיף קיצורים רק מהיישומים עצמם, כגון Images. פונקציה זו אינה נתמכת על ידי כל היישומים.

1. הפעל יישום.
2. בחר את הפריט שברצונך להוסיף לו קיצור.
3. בחר **Options** ← **Add to 'Go to'**.


הערה: קיצור ב-Favourites יתעדכן באופן אוטומטי אם תעביר את הפריט שהוא מצביע עליו (מתיקייה אחת לאחרת, לדוגמה). 

קיצורי ברירת מחדל:

 הפעלת היישום

.Calendar

 פתיחה של ה-Inbox.

 הפעלת היישום

.Notes

אפשרויות ביישום

,Open : Favourites

,Edit shortcut name


Delete, Shortcut icon

List, Move, shortcut

Help, Grid view / view

.Exit

Web (אינטרנט)

ספקי שירות שונים מציעים דפים שתוכנו במיוחד למכשירים סלולריים. כדי לגשת לדפים אלה, לחץ  ובחר Web. דפים אלה משתמשים בשפת התכנות WML (Wireless Mark-Up Language) או בשפה XHTML (Extensible Hypertext Markup Language). לא ניתן להציג במכשיר שברשותך דפים שמשתמשים בשפת HTML (Hypertext Markup Language). למידע על הזמינות של שירותים ולמידע על תמחור ותעריפים, פנה אל מפעיל הרשת הסלולרית ו/או אל ספק השירות. ספקי השירותים גם יספקו לך את הוראות השימוש בשירותים שהם מציעים.

צעדים בסיסיים לגישה לאינטרנט

- שמור את ההגדרות הדרושות לגישה אל דף האינטרנט שברצונך להשתמש בו. עיין בסעיפים 'קבלת הגדרות בהודעת טקסט' וגם 'הקשת ההגדרות באופן ידני'.
- התחבר לאינטרנט. ראה 'התחברות' בעמוד 81.
- התחל לגלוש בדפים. ראה 'גלישה' בעמוד 82.
- נתק את החיבור לאינטרנט. ראה 'התנתקות' בעמוד 82.

קבלת הגדרות בהודעת טקסט

ייתכן שתקבל את הגדרות שירות האינטרנט בהודעת טקסט מיוחדת ממפעיל הרשת הסלולרית או מספק השירות שמציע את דף האינטרנט. ראה 'קבלת סמלי לוגו, צלצולים, כרטיסי ביקור, רשומות יומן והגדרות' בעמוד 60. למידע נוסף, פנה אל מפעיל הרשת הסלולרית או לספק השירות שלך.



הקשה ידנית של ההגדרות


פעל על פי ההוראות שניתנו לך על ידי ספק השירות.

 **טיפ! הגדרות**

עשויות להיות זמינות באתר האינטרנט של מפעיל הרשת הסלולרית, או של ספק השירות, לדוגמה. תוכל לבקר באתר <http://support.n-gage.com>. קישורים אל אתרי האינטרנט המקומיים של N-Gage בשפות שונות זמינים בכתובת: <http://www.n-gage.com/select.html>


אפשרויות בחלון
Open : Bookmarks
Back to , **Download**
Send , **page**
Go to web address
Find bookmark/
Edit , **Add bookmark**
Read service , **Delete**
Disconnect , **msgs.**
Move to folder
Mark/ , **New folder**
Rename , **Unmark**
Details , **Clear cache**
Add to 'Go to'
Exit ו- **Help** , **Settings**


 **קיצור:** להתחברות,
 לחץ והחזק את המקש 
 במצב המתנה.

 **טיפ!** לשליחת
 סימנייה, דפדף עד
 הסימנייה שברצונך לשלוח
 ובחר **Options** ← **Send**
 . **Via text message**


1. בחר **Tools** ← **Settings** ← **Connection** ← **Access points** וקבע את ההגדרות לנקודת גישה. ראה 'Connection settings' (הגדרות חיבור) בעמוד 36.
2. בחר **Web** ← **Options** ← **Add bookmark** (הוספת סימנייה). כתוב שם לסימנייה וגם את כתובת הדף שנקבעה עבור נקודת הגישה הנוכחית.


החלון Bookmarks (סימניות)

 **מילון מונחים:** סימנייה (bookmark) מכילה כתובת אינטרנט (חובה), כותרת סימנייה ואם דף האינטרנט דורש זאת גם שם משתמש וסיסמה.

 **הערה:** ייתכן שבמכשיר שברשותך טעונות כמה סימניות לאתרים שאינם שייכים ל-Nokia. Nokia אינה אחראית לאתרים אלה ואינה תומכת בהם. אם תבחר לגשת אליהם, עליך לנקוט את אותם אמצעי הזהירות הקשורים לאבטחה ולתכנים כבכל אתר אינטרנט אחר.


 דף הפתיחה שנקבע עבור נקודת הגישה. אם אתה משתמש בנקודת גישה אחרת לגלישה, דף הפתיחה ישתנה בהתאם.

 הדף האחרון שביקרת בו. כשהמכשיר מתנתק מהאינטרנט, הכתובת של הדף האחרון שביקרת בו תישאר בזיכרון עד שתבקר בדף חדש במהלך החיבור הבא.


 סימנייה כלשהי, שמציגה את הכותרת או את כתובת האינטרנט של הסימנייה.

התחברות

לאחר שמירת כל הגדרות החיבור הדרושות, תוכל לגשת לדפים.

בחר דף או סימנייה או כתוב את הכתובת, ולחץ  כדי להתחיל להוריד את הדף.

אבטחת חיבור

אם מחוון האבטחה  מוצג במהלך חיבור, פירוש הדבר ששידור הנתונים מוצפן בין המכשיר לבין שער האינטרנט או השרת.



הערה: סמל האבטחה אינו מציין ששידור הנתונים מאובטח בין השער לבין שרת התכנים (או המקום שבו שמור המשאב הנדרש). ספק השירות מאבטח את שידור הנתונים בין השער לבין שרת התכנים.



אפשרויות במהלך גלישה:
View image, Open
Service options
History, Bookmarks
Go to web address
Read service msgs.
Save as bookmark
Send bookmark
Disconnect, Reload
Clear, Show images
Save page, cache
Session, Details, Find
Settings, Security
Exit- Help

גלישה

- לחזרה לעמוד הקודם במהלך גלישה, לחץ **Back**. אם המקש **Back** אינו זמין, בחר **Options** ← **History** להצגת רשימה כרונולוגית של הדפים שביקרת בהם במהלך הגלישה. רשימת ההיסטוריה תימחק בכל פעם שתסיים סבב גלישה.
- לאחר זמן התוכן העדכני ביותר מהשרת, בחר **Options** ← **Reload** (טעינה מחדש).
- לשמירת סימנייה, בחר **Options** ← **Save as bookmark** (שמירה כסימנייה).
- לשמירת דף, בחר **Options** ← **Save page** (שמירת דף) במהלך גלישה. תוכל לשמור דפים בזיכרון קונסולת המשחקים או בכרטיס זיכרון ולגלוש בהם במצב לא מקוון. לגישה לדפים במועד מאוחר, לחץ  בחלון **Bookmarks**.
- לפתיחת רשימת משנה של פקודות או פעולות, אם אפשרי עבור הדף שפתוח כרגע, בחר **Options** ← **Service options** (אפשרויות שירות).
- תוכל להוריד פריטים שונים, כגון צלצולים, תמונות, סמלי לוגו מפעיל ווידאו קליפים. פריטים שהורדו נשמרים ביישומים המתאימים להם בקונסולת המשחקים (לדוגמה, תמונה שהורדה תישמר ביישום **Images**).
- **חשוב:** התקן תוכנה רק ממקורות שמציעים הגנה נאותה מפני תוכנה מזיקה. 
- להורדה ולהצגה של הודעות שירות חדשות במהלך גלישה, בחר **Options** ← **Read service msgs.** (קריאת הודעות שירות; אפשרות זו תוצג רק אם קיימות הודעות חדשות). ראה גם 'קבלת הודעות שירות' בעמוד 61.

 **טיפ!** לגישה לחלון **Bookmarks** במהלך גלישה, לחץ והחזק את המקש . לחזרה לחלון הדפדפן, בחר **Options** ← **Back to page**.

התנתקות


בחר **Options** ← **Disconnect**, או לחץ והחזק את המקש  כדי לסיים את הגלישה ולחזור למצב המתנה.

ריקון המטמון

המידע או השירותים שניגשת אליהם נשמרים בזיכרון המטמון של קונסולת המשחקים. מטמון הוא קטע זיכרון שמשמש לשמירה זמנית של נתונים. אם ניסית לגשת (או ניגשת) למידע חסוי אשר דורש סיסמאות, רוקן את זיכרון המטמון לאחר כל שימוש. המידע או השירותים שניגשת אליהם נשמרים במטמון. לריקון המטמון, בחר **Options** ← **Clear cache** (ריקון מטמון).

הגדרות ל-Web

בחר **Options** ← **Settings**. כעת בחר :

- **Default access point** – לשינוי נקודת ברירת המחדל לגישה, לחץ  כדי לפתוח רשימה של נקודות גישה זמינות. ראה **'Connection settings' (הגדרות חיבור)** בעמוד 36.
- **Show images** (הצגת תמונות) – אם תבחר **No** תוכל להוריד תמונות במועד מאוחר במהלך הגלישה על ידי בחירת **Options** ← **Show images**.
- **Text wrapping** (גלישת טקסט) – בחר **Off** אם אינך רוצה שהטקסט בפסקה ייגלל באופן אוטומטי, או בחר **On** אם ברצונך שהטקסט ייגלל.
- **Font size** (גודל גופן) – בחר את גודל הטקסט.
- **Default encoding** (קידוד ברירת מחדל) – כדי לוודא שדפי הדפדפן שלך יציגו תווי טקסט כהלכה, בחר את סוג השפה המתאים.
- **Cookies** (קובצי Cookie) – אפשר או בטל קבלה ושליחה של קובצי Cookie.
- **Conf. DTMF sending** (אישור שליחת חיוג צלילי) – בחר אם ברצונך לאשר לפני שקונסולת המשחקים ישלח חיוג צלילי במהלך שיחה קולית. ראה גם **'DTMF tones'** בעמוד 28.

Applications (יישומים) Manager-י (מנהל)

הערות על התקנת יישומים ותוכנה

תוכל להתקין שני סוגים של יישומים ותוכנה בקונסולת המשחקים שלך:

- **יישומי J2METM שמבוססים על טכנולוגיית JavaTM** (בעלי סיומת JAD או JAR) יותקנו תחת Applications. אל תוריד יישומי PersonalJava לקונסולת המשחקים שלך, כי לא ניתן להתקינם בו. ראה 'JavaTM Applications' בעמוד 85.
- **יישומים ותוכנות אחרות**, שנועדו במיוחד עבור קונסולת המשחקים N-Gage או מתאימים למערכת ההפעלה Symbian (יותקנו תחת **Manager**). הסיומת של קובצי ההתקנה היא SIS. ראה 'Manager (מנהל) – התקנה והסרה של תוכנה' בעמוד 86.


תוכל להעביר קובצי התקנה לקונסולת המשחקים ממחשב תואם, להורידם במהלך גלישה או שהם יישלחו אליך בהודעת מולטימדיה, כמסמך מצורף להודעת דואר או דרך Bluetooth. אם אתה משתמש ב- PC Suite for Nokia N-Gage QD להעברה של קובץ, שמור את הקובץ בתיקייה **Installation and Java files (c:\nokia\installs)** שבקונסולת המשחקים שלך או בכרטיס הזיכרון. אם אתה משתמש ב- Microsoft Windows Explorer (סייר Windows של Microsoft) להעברת קובץ כלשהו, שמור את הקובץ בכרטיס הזיכרון (דיסק מקומי).

 **חשוב:** התקן יישומים רק ממקורות שמציעים הגנה נאותה מפני תוכנה מזיקה.

במהלך ההתקנה, קונסולת המשחקים תציג מידע על התקדמות ההתקנה. אם אתה מתקין יישום כלשהו ללא חתימה או תעודה דיגיטלית, קונסולת המשחקים תציג אזהרה. המשך בהתקנה רק אם אתה בטוח במקור ובתוכן של היישום.



דוגמה: אם קיבלת


את קובץ ההתקנה כמסמך מצורף להודעת דואר אלקטרוני, כנס לתיבת הדואר שלך, פתח את הודעת הדואר האלקטרוני, פתח את החלון Attachments, דפדף עד קובץ ההתקנה ולחץ  כדי להתחיל בהתקנה.

(Java™) Applications

התקנת יישום

1. לחץ  ובחר **Extras** ← **App.** לחץ  לפתיחת החלון **Downloaded**, שתמצא בו רשימה של קובצי התקנה ל-Java. שנשמרו בתיקייה `c:\nokia\installs` שבקונסולת המשחקים שלך.
2. דפדף עד קובץ התקנה כלשהו ובחר **Options** ← **Install** (התקנה).
3. כשקונסולת המשחקים שואלת אם להתקין או לעדכן את היישום, לחץ **Yes** כדי להמשיך. קובץ ה-JAR דרוש להתקנה. אם קובץ זה חסר, ייתכן שקונסולת המשחקים תבקש להוריד אותו. אם לא הוגדרה נקודת גישה עבור Applications, תתבקש לבחור נקודת גישה. כשאתה מוריד את קובץ ה-JAR, ייתכן שתתבקש להקיש שם משתמש וסיסמה כדי לגשת לשרת. תוכל לקבל אותם מהספק או מהיצרן של היישום.
4. קונסולת המשחקים יודיע על סיום ההתקנה.

החלון הראשי של Applications

- להפעלת יישום, דפדף עד היישום ולחץ .
- להסרת יישום, דפדף עד היישום שברצונך להסיר ובחר **Options** ← **Remove**.
- להתחברות לרשת כדי לבדוק אם קיים עדכון זמין ליישום, דפדף עד היישום ובחר **Options** ← **Update** (עדכון).
- להתחברות לרשת ולהצגת מידע נוסף על היישום, דפדף עד היישום ובחר **Options** ← **Go to URL address** (אם אפשרות זו זמינה).
- להצגת מידע, כגון סוג היישום, מספר הגרסה והספק או היצרן של היישום, דפדף עד היישום ובחר **Options** ← **View details** (הצגת פרטים).

אפשרויות בחלון

Install : Downloaded
,View details ,Delete
.Exit- Help ,Settings

 **טיפ! במהלך**

גלישה, תוכל להוריד
קובץ התקנה ולהתקין
אותו מבלי לסגור את
החיבור.

אפשרויות בחלון

הראשי של היישום
,Open : Applications
,Update ,Remove
,Go to URL address
,Settings ,View details
.Exit- Help

Applications settings (הגדרות יישומים)

לקביעת נקודת ברירת מחדל לגישה לשם הורדת יישומים ורכיבי יישומים, עבור אל החלון

Downloaded ובחר **Options** ← **Settings** ← **Default access point**.

יישומי Java מסווימים עלולים לדרוש שהחיבור לרשת יתבצע דרך נקודת גישה מסוימת לשם הורדת נתונים או רכיבים נוספים. בחלון הראשי של היישום Applications, דפדף עד יישום כלשהו, בחר **Options** ← **Settings** ← **Settings** ואחר כך בחר :



- **Access point** כדי לבחור נקודת גישה שתשמש את היישום. ראה 'נקודות גישה' בעמוד 37.
- **Network connection** (התחברות לרשת) – האפשרויות הן :
 - **Allowed** (מוותרת) – חיבורים עבור היישום מותרים ללא הודעה.
 - **Ask first** (שאל תחילה) – קונסולת המשחקים תבקש את אישורך לפני שהיישום מתחבר.
 - **Not allowed** (אסורה) – חיבורים עבור היישום לא יותרו.

Manager (מנהל) – התקנה והסרת



תוכנה

לחץ  ובחר **Tools** ← **Manager** להצגת רשימה של :

- יישומים ותוכנה שתוכל להתקין (ללא סמל).
- יישומים ותוכנה שהותקנו ושיתוכל להסיר (מצוינים על ידי .
- יישומים ותוכנה שההתקנה שלהם בוטלה או הופסקה, מצוינים על ידי . לא ניתן להשתמש ביישומים אלה. עליך להסירם או לנסות להתקנם מחדש.

אפשרויות בחלון הראשי של היישום Manager :
View ,View details
,Install ,certificate
,View log ,Remove
Memory ,Send log
.Exit-ו Help ,details

התקנת תוכנה

חשוב: התקן יישומים רק ממקורות שמציעים הגנה נאותה מפני תוכנה מזיקה.



אם אתה מתקין קובץ שמכיל עדכון או תיקון ליישום קיים, תוכל לשחזר את היישום המקורי רק אם ברשותך קובץ ההתקנה המקורי או עותק גיבוי מלא של חבילת התוכנה שהוסרה. לשחזור היישום המקורי, הסר תחילה את היישום ואחר כך התקן את היישום שוב מקובץ ההתקנה המקורי או מעותק הגיבוי.

1. פתח את Manager, דפדף עד חבילת התקנה ובחר :

- **Options** ← **View details** להצגת מידע כגון סוג היישום, מספר הגרסה והספק או היצרן של היישום.

- **Options** ← **View certificate** (הצגת תעודה) להצגת פרטי תעודת האבטחה של היישום. ראה 'Certif. management' (ניהול תעודות) בעמוד 42.

2. בחר **Options** ← **Install** כדי להתחיל בהתקנה.

3. כשקונסולת המשחקים שואלת אם להתקין או לעדכן את היישום או את התוכנה, לחץ **Yes** כדי להמשיך בהתקנה.

אם קונסולת המשחקים מציגה אזהרת אבטחה ובחרת להמשיך בהתקנה, תינתן לך האפשרות להציג את הפרטים ואת תעודת האבטחה של חבילת התוכנה.

במהלך ההתקנה, ייתכן שתוכל לבחור את שפת ההתקנה וגם לבחור את הרכיבים של חבילת התוכנה שברצונך להתקין.

4. קונסולת המשחקים תודיע על סיום ההתקנה.

הסרת תוכנה

דפדף עד חבילת תוכנה כלשהי ובחר **Options** ← **Remove**. לחץ **Yes** לאישור המחיקה.

אם הסרת תוכנה כלשהי, תוכל להתקינה מחדש רק אם ברשותך חבילת התוכנה המקורית או גיבוי מלא של חבילת התוכנה שהוסרה. אם הסרת חבילת תוכנה כלשהי, ייתכן שלא תוכל לפתוח יותר מסמכים שנוצרו בעזרת תוכנה זו.

הערה: אם חבילת תוכנה אחרת תלויה בחבילת התוכנה שהסרת, חבילת התוכנה האחרת עלולה להפסיק לפעול. למידע נוסף, עיין בתיעוד של חבילת התוכנה המותקנת.



טיפ! בחר

Options ← **View log**

כדי לבדוק אילו חבילות תוכנה הותקנו ואילו הוסרו בצירוף תאריכים.



טיפ! לשליחת

רישום ההתקנה שלך

לצוות העזרה, כך

שאנשי יוכלו לראות מה

הותקן או הוסר, בחר

Options ← **Send log**

(שליחת רישום) ← **Via**

text message,

Via e-mail

Via multimedia

Bluetooth (אפשרות

זו זמינה רק אם

נקבעו הגדרות הדואר

האלקטרוני הנכונות).

Connectivity (קישוריות)


חיבור Bluetooth

טכנולוגיית Bluetooth מאפשרת חיבורים אלחוטיים לצורך משחק, שליחת תמונות וטקסטים או לחיבור אלחוטי למכשירים תואמים תומכי-Bluetooth, כגון מחשבים. מכשירי Bluetooth מתקשרים ביניהם באמצעות גלי רדיו, ולפיכך קונסולת המשחקים שלך והמכשיר האחר אינם חייבים להיות בקו ראייה ביניהם. שני המכשירים חייבים רק להיות במרחק של עד 10 מטרים זה מזה, על אף שהקשר עלול להיות מופרע על ידי גופים שונים, כגון קירות או מכשירים אלקטרוניים אחרים.

מכשיר זה תואם לתקן Bluetooth Specification 1.1, אשר תומך בפרופילים הבאים: Dial-up Networking, Serial Port Profile, Service Discovery Profile, Generic Access Profile, Generic Object Exchange Profile, Handsfree Profile, Headset Profile, Fax Profile, Profile Object Push ו-File Transfer Profile. כדי להבטיח שקונסולת המשחקים שלך תוכל לתקשר עם מכשירים אחרים שתומכים ב-Bluetooth, השתמש באביזרים מאושרים על ידי Nokia עבור דגם זה. היוועץ ביצרנים של מכשירי Bluetooth אחרים כדי לקבוע אם הם תואמים למכשיר זה.

תיתכנה הגבלות על שימוש ב-Bluetooth במקומות מסוימים. לפרטים פנה לרשויות המקומיות או לספק השירות שלך.

תכונות שמשמשות ב-Bluetooth, או אפשרו הפעלה של תכונות כאלו ברקע במהלך שימוש בתכונות אחרות, מגבירים את צריכת החשמל מהסוללה ומקצרים את חיי הסוללה.

לחץ  ובחר Tools ← Bluetooth. תתבקש להעניק שם Bluetooth למכשיר שלך.

הגדרות Bluetooth

- **Off/On – Bluetooth**
- **My device's visibility**: (מוצג לכולם) – מכשירי Bluetooth אחרים יוכלו לאתר את קונסולת המשחקים שלך, או **Hidden** (מוסתר) – מכשירים אחרים לא יוכלו לאתר את קונסולת המשחקים שלך.
- **My device's name** (שם המכשיר שלך) – לקביעת שם Bluetooth לקונסולת המשחקים שלך.

סמלים של מכשירי Bluetooth שונים:

 **מחשב**

 **טלפון**

 **אחר**

 **? לא מוכר**

הערה: לאחר שהפעלת את פונקציית ה-Bluetooth ושינית את **My device's visibility** ל-**Shown to all**, משתמשים במכשירי Bluetooth אחרים יוכלו לראות את קונסולת המשחקים שלך ואת שמו.



שליחת נתונים דרך Bluetooth

ניתן לנהל חיבור Bluetooth פעיל אחד בכל רגע נתון.

1. פתח יישום שבו הפריט שברצונך לשלוח שמור. לדוגמה, לשליחת תמונה למכשיר תואם אחר, פתח את היישום Images.
 2. בחר את הפריט, לדוגמה, תמונה, ואחר כך בחר **Options** ← **Send** ← **Via Bluetooth**.
 3. קונסולת המשחקים תתחיל לחפש מכשירים שנמצאים בטווח קליטה. מכשירים תומכי-Bluetooth שנמצאים בטווח קליטה יתחילו להופיע על הצג בזה אחר זה. תוכל לראות סמל מכשיר, את שם ה-Bluetooth של המכשיר, את סוג המכשיר או שם קצר.
- טיפ!** אם חיפשת כבר מכשירי Bluetooth, רשימה של המכשירים שנמצאו זה מכבר תוצג תחילה. להתחלת חיפוש חדש, בחר **More devices**. אם תכבה את קונסולת המשחקים, הרשימה תימחק.
- להפסקת החיפוש לחץ **Stop**. רשימת המכשירים תוקפא ותוכל להתחיל ליצור חיבור לאחד המכשירים שכבר נמצאו.
 - 4. דפדף עד המכשיר שברצונך להתחבר אליו, ולחץ **Select**.
 - 5. **Pairing** (התאמה; אם לא נדרש על ידי המכשיר האחר, ראה שלב 6).

מילון מונחים: התאמה (pairing) הינה אימות (authentication). המשתמשים במכשירי Bluetooth אחרים אמורים לקבוע סיסמה (passcode) ולהשתמש בה בשני המכשירים כדי לשייך ביניהם. הסיסמה של מכשירים ללא ממשק משתמש נקבעת על ידי היצרן.



 **טיפ!** בחיפוש

מכשירים, מכשירי

Bluetooth מסוימים

עשויים להציג רק את

כתובות ה-Bluetooth

הייחודיות (כתובות

מכשירים). לבירור כתובת

ה-Bluetooth הייחודית

של קונסולת המשחקים

שלך, הקש את הקוד

#2820* במצב המתנה.

- אם המכשיר האחר מחייב התאמה לפני שניתן לשדר נתונים, יישמע צפצוף ותתבקש להקיש סיסמה.
- צור סיסמה בעצמך (באורך של 1 עד 16 ספרות), והורה לבעליו של מכשיר ה-Bluetooth האחר להשתמש באותה הסיסמה. השימוש בסיסמה הוא חד-פעמי.
- לאחר ההתאמה, המכשיר נשמר בחלון Paired devices.
- 6. לאחר יצירת החיבור, מוצגת ההודעה **Sending data** (נתונים נשלחים). אם השליחה נכשלת, ההודעה או הנתונים יימחקו. בתיקיה Drafts ביישום Messaging לא תישמרנה הודעות שנשלחו דרך Bluetooth.


בדיקת מצב חיבור ה-Bluetooth


- ✱ במצב המתנה מציין שפונקציית ה-Bluetooth פעילה.
- ✱ מהבהב מציין שקונסולת המשחקים שלך מנסה להתחבר למכשיר האחר.
- ✱ רציף מציין שחיבור ה-Bluetooth פעיל.

התאמת מכשירים



- מכשירים מותאמים קלים יותר לזיהוי ומצוינים על ידי ✱ בחיפוש המכשירים. בחלון הראשי של Bluetooth, לחץ 🔍 כדי לפתוח רשימה של מכשירים מותאמים (✱ 🔍 ✱).
- **התאמת מכשיר:** בחר **Options** ← **New paired device** (מכשיר מותאם חדש). קונסולת המשחקים תתחיל לחפש מכשירים. דפדף עד המכשיר ולחץ **בחירה**. החלף סיסמאות, ראה **שלב 5 Pairing (התאמה)**, בעמוד 89.
- **לביטול התאמה:** דפדף עד המכשיר ובחר **Options** ← **Delete**. אם ברצונך לבטל את כל ההתאמות, בחר **Options** ← **Delete all**.
- **טיפ!** אם אתה מחובר כעת למכשיר כלשהו ומוחק את ההתאמה לאותו המכשיר, ההתאמה תוסר מיד אולם החיבור יישאר פעיל.
- **כדי לקבוע שמכשיר כלשהו יהיה מאושר או לא מאושר:** דפדף עד המכשיר ובחר **Options** ← **Set as authorised** (קביעה כמאושר) – חיבורים בין קונסולת המשחקים שלך למכשיר זה יתאפשרו גם ללא ידיעתך. לא דרוש אישור נפרד.

 **טיפ!** לשליחת טקסט דרך Bluetooth (במקום הודעות טקסט), פתח את היישום Notes, כתוב את הטקסט ובחר **Options** ← **Send via Bluetooth**.

 **טיפ!** להגדרת שם קצר (כינוי), דפדף עד המכשיר ובחר **Options** ← **Assign short name** (הקצאת שם קצר) בחלון Paired devices (מכשירים משויכים). שם זה יסייע לך לזהות מכשיר מסוים במהלך חיפוש מכשירים, או כשמכשיר כלשהו מבקש להתחבר.

השתמש במצב זה עבור מכשירים שבבעלותך (כמו לדוגמה, המחשב שלך), או עבור מכשירים ששייכים למישהו שאתה בוטח בו. הסמל  יתווסף ליד מכשירים מאושרים בחלון Paired devices. Set as unauthorised (קביעה כלא מאושר) – בקשות חיבור ממכשיר זה חייבות להיות מאושרות בנפרד.

קבלת נתונים דרך Bluetooth

כשאתה מקבל נתונים דרך Bluetooth, יישמע צפצוף ותישאל אם ברצונך לאשר את הודעת ה-Bluetooth. אם תאשר, יוצג הסמל  והפריט יוצב בתיקייה Inbox שב-Messaging. הודעות Bluetooth מצוינות על ידי . ראה 'Inbox' (דואר נכנס) – קבלת הודעות' בעמוד 59.

כיבוי פונקציית ה-Bluetooth

לכיבוי פונקציית ה-Bluetooth, בחר Bluetooth ← Off.

התחברות למחשב דרך Bluetooth

למידע נוסף על התקנת PC Suite for Nokia N-Gage QD, התחבר למחשב תואם דרך Bluetooth והשתמש ב- PC Suite for Nokia N-Gage QD, עיין ב- **Installation Guide for PC Suite** (מדריך ההתקנה ל- PC Suite) שבסעיף 'Software' (תוכנה) בתקליטור, וגם ב- **Help** (עזרה) של PC Suite.

שימוש בתקליטור

התקליטור אמור להיות מופעל באופן אוטומטי לאחר הכנסתו לכוון התקליטורים במחשב התואם (תואם ל- Win98SE, WinME, Win98, WinXP, או Win2000). אם התקליטור לא הופעל באופן אוטומטי, בצע את הפעולות הבאות: פתח את Windows Explorer (סייר Windows) ועבור אל ספריית השרש בתקליטור. לחץ לחיצה כפולה על N-Gage QD.exe כדי לפתוח את ממשק המשתמש של התקליטור.

מידע לגבי סוללות

טעינה ופריקה

הטלפון שברשותך מופעל על ידי סוללה נטענת. לקבלת ביצועים טובים של סוללה חדשה דרושים שניים או שלושה מחזורים מלאים של טעינה ופריקה. ניתן לטעון ולפרוק את הסוללה מאות פעמים, אך בסופו של דבר היא תתבלה. כאשר זמני הדיבור וההמתנה קצרים באופן משמעותי מהרגיל, רכוש סוללה חדשה. השתמש רק בסוללות אשר אושרו על ידי Nokia, וטען את הסוללה שברשותך רק במטענים שאושרו על ידי Nokia לשימוש עבור מכשיר זה. נתק את המטען ממקור הזרם החשמלי ומהמכשיר כאשר המטען אינו בשימוש. אל תשאיר את הסוללה מחוברת למטען. טעינת-יתר עלולה לקצר את משך חיי הסוללה. סוללה טעונה תתרוקן מעצמה במשך הזמן גם אם אינה בשימוש. טמפרטורות קיצוניות יכולות להשפיע על יכולת הטעינה של הסוללה.

כדי להאריך את משך החיים של סוללות NiMH, פרוק את הסוללה מדי פעם על ידי השארת המכשיר פועל עד שיכבה מאליה. אל תנסה לפרוק את הסוללה בכל שיטה אחרת.

השתמש בסוללה אך ורק למטרה שלה נועדה. לעולם אל תשתמש בסוללה או במטען פגומים.

אל תקצר את הסוללה. קצר חשמלי לא מכוון עלול להיגרם על ידי חפץ מתכתי כמו מטבע, מהדק משרדי או עט, אשר גורם לחיבור ישיר של ההדק החיובי (+) והשלילי (-) של הסוללה (אלה הם פסי מתכת שעל גב הסוללה). הדבר יכול לקרות כאשר נושאים סוללה דורבית בכיס או בתיק, למשל. קיצור הדקי הסוללה עלול לגרום נזק לסוללה או לחפץ המקצר.

השארת הסוללה במקומות חמים או קרים, כגון מכונית סגורה החונה בחוף, בקיץ או בחורף, תקטין את הקיבולת

שלה ואת משך חייה. תמיד נסה לשמר את הסוללה בטמפרטורה של 15°C עד 25°C. מכשיר שהסוללה שלו חמה או קרה עלול לא לפעול באופן זמני, גם אם הסוללה טעונה במלואה. ביצועי סוללות מוגבלים במיוחד בטמפרטורות הנמוכות מנקודת הקיפאון.

אל תשליך לאש סוללות שהתבלו! נהג בסוללות שהתבלו על פי החוקים המקומיים. רצוי לשלוח למחזור, אם אפשר. אל תשליך לפח אשפה רגיל.

טיפול ותחזוקה

המכשיר שברשותך הינו מוצר איכות שיוצר בקפידה ומחייב טיפול הולם. ההמלצות הבאות תסייענה לך למלא את התחייבותך על פי כתב האחריות.

- הקפד שהמכשיר יהיה יבש. רטיבות, לחות וכל סוגי הנוזלים עלולים להכיל מינרלים, העלולים לגרום קורוזיה במעגלים החשמליים. אם המכשיר נרטב, הסר את הסוללה ואפשר למכשיר להתייבש לגמרי לפני החזרתה.
- אל תשתמש במכשיר ואל תאחסן אותו במקומות מאובקים ומלוכלכים. החלקים הלא קבועים והאלקטרוניים שבו עלולים להיפגם.
- אל תאחסן את המכשיר במקומות חמים. טמפרטורות גבוהות עלולות לקצר את אורך חייהם של מכשירים אלקטרוניים, לפגום בסוללות ולהתיך חלקים פלסטיים מסוימים.
- אל תאחסן את המכשיר במקומות קרים. כשהמכשיר חוזר לטמפרטורה הרגילה שלו, עלולה להצטבר בתוכו לחות ולפגום בלוחות של המעגלים האלקטרוניים.

עלולים להימשך אל המכשיר. על כן, אסור שאנשים בעלי מכשירי שמיעה יאחזו את המכשיר ליד האוזן שמתקן בה מכשיר השמיעה. תמיד הקפד להציב כראוי את המכשיר במתקן שלו, כיון שחפצים מתכתיים עלולים להימשך אל האפרכסת. אל תניח כרטיסי אשראי או אמצעי אחסון מגנטיים אחרים סמוך למכשיר, כיון שהמידע השמור בהם עלול להימחק.

מכשירים רפואיים

הפעלה של כל ציוד שמשדר גלי רדיו, לרבות טלפונים סלולריים, עלולה להפריע לפעולה התקינה של מכשירים רפואיים שאינם מסוככים כראוי. היועץ ברופא או ביצרן המכשיר הרפואי כדי לקבוע אם הם מסוככים כראוי בפני אנרגיה של גלי רדיו (RF) חיצוניים, או אם יש לך שאלות אחרות כלשהן. כבה את המכשיר שברשותך בעת כניסה למרכזים רפואיים, כאשר ההוראות המוצגות במקומות אלה מבקשות לעשות זאת. בתי חולים או מרכזים רפואיים אחרים עלולים להשתמש במכשור העלול להיות רגיש לאנרגיית גלי רדיו (RF).

קוצבי לב. היצרנים של קוצבי לב ממליצים על מרחק מינימלי של 15.3 ס"מ בין המכשיר לבין הקוצב, כדי למנוע הפרעה אפשרית לפעולת הקוצב. המלצות אלו תואמות למחקר הבטלתי-תלוי ולהמלצות של Wireless Technology Research. בעל קוצב לב:

- שמור על מרחק מינימלי של 15.3 ס"מ בין הקוצב לבין המכשיר כשהוא דלוק;
- אל תישא את המכשיר בכיס החזה של חולצתך;
- אחזו את המכשיר ליד האוזן הנגדית לקוצב הלב, כדי להקטין את הסיכון להפרעה;
- אם אתה חושש שיש איזו שהיא הפרעה לפעולת הקוצב, כבה את המכשיר מיד.

- אל תנסה לפתוח את המכשיר, אלא רק כפי שהונחית במדריך.
- אל תפיל את המכשיר, אל תכה בו ואל תנער אותו. טיפול אגרסיבי עלול לגרום לשבירת מעגלים אלקטרוניים וחלקים מכניים עדינים.
- אל תשתמש לניקוי המכשיר בכימיקלים חזקים, בחומרי ניקוי ממיסים או בדטרגנטים חזקים.
- אל תצבע את המכשיר. צבע עלול להדביק חלקים לא קבועים ולפגוע בפעולתם התקינה.
- השתמש רק באנטנה המקורית, או באנטנה חלופית שאושרה. שימוש באנטנות שלא אושרו, ביצוע שינויים באנטנה או חיבורים שונים עלולים להזיק למכשיר ואף להוות עבירה על החוק המתייחס למכשירי רדיו.

כל ההמלצות שהובאו לעיל חלות באופן שווה על המכשיר, הסוללה, המטען וכל אביזר העשרה. אם איזה שהוא מכשיר אינו פועל כשורה, מסור אותו לתיקון במרכז השירות המוסמך הקרוב למקום מגוריך.

מידע בטיחות חיוני

סביבת הפעלה

זכור לנהוג על פי ההנחיות התקפות במקום שאתה נמצא בו. תמיד כבה את המכשיר במקום שבו השימוש בו אסור או כשהוא עלול לחולל הפרעה או להיות סכנה. בעת הפעלת המכשיר, השתמש בו בצורה הרגילה בלבד. כדי לענות על הנחיות החשיפה לגלי רדיו (RF) השתמש רק באביזרי העשרה שאושרו על ידי Nokia לשימוש עם מכשיר זה. כאשר המכשיר פועל ונישא ליד הגוף, השתמש תמיד בעריסה או בנרתיק שאושרו לשימוש. חלקים מסוימים במכשיר הם מגנטיים. חומרים מתכתיים

מכשירי שמיעה - מכשירים סלולריים דיגיטליים מסוימים עלולים להפריע לפעולה התקינה של מכשירי שמיעה. במקרה של זיהוי הפרעה, היוועץ בספק השירות שלך.

כלי רכב

גלי רדיו (RF) עלולים להשפיע על מערכות אלקטרוניות שאינן מותקנות או מסוככות כראוי בכלי רכב, כגון מערכות אלקטרוניות להזרקת דלק, מערכות למניעת נעילת בלמים ABS, מערכות אלקטרוניות לבקרת מהירות או כריות אוויר. לקבלת מידע נוסף, היוועץ ביצרן או בנציגו של יצרן הרכב שברשותך או של הצידוד שנוסף לרכבך.

רק טכנאי מוסמך רשאי לתת שירות למכשיר, או להתקין אותו ברכב. התקנה או תיקון לא נאותים עלולים להיות מסוכנים ולגרום לתפוגת האחריות החלה על המכשיר. בדוק מדי פעם שהצידוד של המכשיר האלחוטי שמוחקן ברכבך מחוזהק היטב למקומו ופועל כשורה. אל תאחסן או תישא נוזלים דליקים, גזים או חומרים נפיצים במקום שהמכשיר או אביזרי העשרה כלשהם נמצאים בו. זכור שכרית האוויר ברכב מתנפחת בעוצמה רבה. אין להניח דבר, לרבות מכשיר סלולרי מותקן או נייד, מעל לכרית האוויר או בטווח הניפוח שלה. התקנה לא נאותה בתוך הרכב של אביזר של המכשיר האלחוטי עלולה לגרום לפציעה קשה בעת התנפחות כרית האוויר.

אסור להשתמש במכשיר במהלך טיסה. כבה את המכשיר לפני העלייה למטוס. השימוש במכשירי שידור אלחוטיים במטוסים עלול להיות מסוכן להפעלת המטוס, לשבש את פעולת רשת הטלפון האלחוטית, וגם עלול להיות בלתי חוקי.

סביבות אפשריות להפעלה של חומרי נפץ

כבה את המכשיר שברשותך כשאתה נמצא במקום שעלולה להתבצע בו עבודה בחומרים נפיצים וציית לכל הסמלים וההוראות. סביבות בעלות סיכון של פיצוץ כוללות מקומות

שבהם תונחה בדרך כלל לכבות את מנוע הרכב שלך. ניצוצות במקומות כאלה עלולים לגרום לפיצוץ או לשריפה ולפגיעה בנפש, העלולה אף להסתיים במוות. כבה את המכשיר בתחנות תדלוק, כמו ליד משאבות דלק בתחנות שירות. ציית להגבלות השימוש במכשירי רדיו במקומות אחסון והפצה של דלקים, מפעלים כימיים ובכל מקום שמתבצעת בו עבודה עם חומרי נפץ. מקומות שיש בהם סכנת פיצוץ אפשרית מסומנים בדרך כלל באופן ברור, אך לא תמיד. בקטגוריה זו ניתן למנות: ירכתיים של כלי שיט; מתקני שינוע ואחסנה לכימיקלים; כלי רכב המשתמשים בתזיקי נפט גזיים במצב נוזלי (פרופאן ובוטאן, למשל); מקומות בהם האוויר מכיל כימיקלים או חלקיקים, כדוגמת גרגרים, אבק או אבקות מתכתיות.

מידע בטיחות לגבי משחקי וידאו

התקפי רגישות לאור. אחוז קטן ביותר מהאוכלוסייה עלול לחוות התקף בעת חשיפה לתמונות מסוימות, לרבות אורות מהבהבים או דפוסים שעלולים להופיע במשחקי וידאו. אפילו אנשים ללא עבר של התקפים או כפיין (epilepsy) עלולים להיות במצב לא-מאובחן, שעלול לגרום במהלך צפייה במשחקי וידאו להתקפים כפינויים בשל רגישות לאור. התקפים אלה עלולים לכלול מגוון תסמינים, לרבות סחרחורת, עיוות ראייה, ניע עיניים או פנים, רעד או ניד של הידיים או הרגליים, חוסר-התמצאות, בלבול או אבדן קשר זמני עם הסביבה. ההתקפים עלולים גם לגרום לאיבוד הכרה או לעוויתות, שעלולים להוביל לפציעה מנפילה או מפגיעה בחפצים קרובים. אם אתה חש אחד מהתסמינים הללו, **הפסק מיד לשחק והיוועץ עם רופא.** מבוגרים המתירים לבני נוער (או לילדים) לשחק במשחקים מתבקשים לשים לב ולשאול את ילדיהם לגבי תסמינים אלה, כיון שסבירות הופעתם בקרב ילדים גבוהה יותר מאשר בקרב מבוגרים. ניתן להפחית את הסיכון להתקפים

אם תכונות מסוימות הופעלו, ייתכן שתצטרך לבטלן בטרם תוכל לחייג שיחת חירום. אם המכשיר נמצא במצב של פרופיל מנותק או בפרופיל טיסה, עליך לשנות את הפרופיל כדי להפעיל את תכונות הטלפון לפני שתוכל לבצע שיחת חירום. לקבלת מידע נוסף, עיין במדריך למשתמש זה או היוועץ בספק השירות שלך.

בעת חיוג למספר חירום, עליך לספק בדיוק מירבי את כל המידע הדרוש. זכור כי המכשיר הסלולרי שלך עשוי להיות אמצעי הקשר היחיד במקום התרחשות תאונה. אל תנתק את השיחה עד שתקבל אישור לעשות זאת.



אזהרה! כאשר הטלפון סגור אינך יכול (או לקבל) לעשות שיחות, כולל שיחות חירום, או להשתמש בשאר המאפיינים הנדרשים ברשת.

מידע אישור (SAR)

מכשיר זה תואם להנחיות הבינלאומיות בדבר חשיפה לגלי רדיו.

המכשיר הסלולרי שברשותך הוא משדר/מקלט רדיו. הוא תוכנן ויוצר באופן שלא יחרוג מערכי הסף לפליטה, שמותרים בחשיפה לתדרי רדיו (RF) שנקבעו על ידי הנחיות בינלאומיות (ICNIRP). ערכים אלה הם חלק מהנחיות מקיפות, הקובעות רמות מותרות של אנרגיית RF עבור כלל האוכלוסייה. הנחיות אלו פותחו על ידי גופים מדעיים בלתי-תלויים על סמך בחינה תקופתית ומקיפה של מחקרים מדעיים. ההנחיות כוללות טווח ביטחון ניכר שנועד להבטיח את שלום כל המשתמשים, ללא תלות בגילם ובמצב בריאותם.

תקן החשיפה למכשירים סלולריים כולל יחידת מדידה, המכונה Specific Absorption Rate ("שיעור ספיגה ספציפית"), או SAR. סף SAR שנקבע בהנחיות הבינלאומיות

כפינויים בשל רגישות-יתר לאור על ידי משחק בחדר מואר היטב ועל ידי הימנעות ממשחק כאשר אתה רדום או עייף. אם בעברך או בעברו של מי מקרוביך קיימת היסטוריה של התקפים או של מחלת הכפיון, היוועץ ברופא לפני המשחק.

שחק באופן בטיחותי. נוח מהמשחק מדי חצי שעה לפחות. הפסק לשחק מיד אם אתה מתחיל להרגיש עייפות, או אם אתה מתחיל לחוש אי-נעימות או כאב בידים ו/או בזרועות. אם התחושה נמשכת, היוועץ עם רופא.



שימוש ברטט עלול להחמיר פציעות. אל תפעיל רטט אם אתה סובל מכאבים בעצמות או במפרקים של אצבעותיך, ידיך, שורשי כפות ידיך או זרועתיך.

שיחות חירום



חשוב: מכשירי טלפון אלחוטיים, כולל מכשיר זה, פועלים בגלי רדיו, רשתות סלולריות (אלחוטיות) וקרקעיות ובפונקציות המתוכננות על ידי המשתמש. מסיבות אלו, לא ניתן להבטיח קשר בכל תנאי. לעולם אל תסמוך על מכשיר סלולרי בלבד לקיום תקשורת חיונית, כמו במצבי חירום רפואיים.

ביצוע שיחת חירום

1. אם המכשיר אינו מופעל, הפעל אותו. ודא שעוצמת האות מספקת. ברשתות סלולריות מסוימות נדרש כי כרטיס SIM תקף יהיה מותקן היטב במכשיר.
2. לחץ  כמספר הפעמים הדרוש כדי למחוק את הצג ולהכין את הטלפון לחיוג.
3. הקש את מספר החירום הרשמי עבור המיקום שאתה נמצא בו. מספרי החירום עלולים להשתנות ממקום אחד למשנהו.
4. לחץ על המקש .

הוא 2.0 W/Kg * . בדיקות SAR מבוצעות במצבי אחיזה רגילים מקובלים, כשהמכשיר משדר בהספק המאושר המקסימלי שלו בכל תחומי התדרים הנבדקים. למרות שה-SAR נקבע עבור ההספק המקסימלי המאושר, רמת SAR של המכשיר בזמן פעולה עשויה להיות נמוכה מאוד לעומת הערך המקסימלי. הדבר נובע מכך שהמכשיר נועד לפעול במספר רמות הספק ולהשתמש רק ברמת ההספק הדרושה כדי להתחבר לרשת הסלולרית. ככלל, ככל שהמכשיר קרוב יותר לאנטנת ממסר, כך ההספק השידור שלו נמוך יותר. ערך SAR הגבוה ביותר עבור מכשיר זה אשר נבדק ליד האוזן היה 0.57 W/Kg .

מכשיר זה תואם להנחיות החשיפה לגלי רדיו (RF) כאשר משתמשים בו בדרך הרגילה ליד האוזן או כשמחזיקים אותו במרחק של לפחות 2.2 ס"מ מהגוף. כאשר משתמשים בנרתיק, תפס לחגורה או מתקן כדי לשאת את המכשיר ליד הגוף, אסור שאביזרים אלה יכילו מתכת ויש לשאת אותם במרחק של לפחות 2.2 ס"מ מהגוף.

כדי לשדר קובצי נתונים או הודעות, מכשיר זה מחייב חיבור איכותי אל הרשת. במקרים מסוימים, שידור קובצי נתונים או הודעות עשוי להידחות עד שחיבור כזה יהיה זמין. עליך להקפיד על ההוראות לשמירת המרחק המפורטות לעיל, עד אשר השידור יסתיים.

* ערך הסף ל-SAR במכשירים סלולריים לשימוש ציבורי הוא 2.0 W/Kg (watts/kilogram) בממוצע לכל 10 גרמים של רקמת גוף. ההנחיות כוללות טווח ביטחון ניכר, שנועד לספק הגנה נוספת לציבור ולפצות על הבדלים כלשהם במדידות. ערכי SAR עשויים להיות תלויים בדרישות הדיווח של מדינות שונות ובתדר הרשת. עבור מידע SAR במקומות שונים, ראה את סעיפי מידע המוצרים באתר www.nokia.com.

אינדקס

Bluetooth

בקשות חיבור 90

דרישות שיוך 90

כיבוי 94

כתובת מכשיר 89

מחווני מצב חיבור 90

סיסמה, מילון מונחים 89

סיסמת יצרן 89

סמלי מכשיר 89

שיוך 89

DNS

מילון מונחים 39

GPRS 36

הגדרות 39

מונה נתונים 32

מילון מונחים 36

ISDN

מילון מונחים 38

Java, ראה 'יישומים'

PC Suite

נתוני יומן 73

Web

נקודות גישה, ראה נקודות גישה

א

אינטרנט

ראה Web

ג

גזירה

טקסט 56

ד

דואר אלקטרוני 57

אחזור מתא דואר 62

הצגת מסמכים מצורפים 62

לא מקוון 60

פתיחה 62

תא דואר מרוחק 61

ה

הגדרות

הגדרות חיבור 36

הגדרות Bluetooth 98

הגדרות מקוריות 34

הפניית שיחות 29

הגדרות, חיבורי נתונים 36

חסימת שיחות 44

יומן 74

יישומים (Java) 68

נקודות גישה 37

צג 34

צלילים 71

קוד PIN 14

קוד נעילה 41

קודי גישה 41

רישום 32

שומר מסך 34

שפה 33

התאריך ושעה 40

תעודות 42

הדבקה

טקסט 56

הודעות

הודעות קוליות 26

הודעות מולטימדיה 57

כתיבת דואר אלקטרוני 57

הודעות מולטימדיה 57

השמעה חוזרת של צלילים 59

השמעת צלילים 59

העתקה

אנשי קשר בין כרטיס

ה-SIM לזיכרון המכשיר 47

טקסט 56

הצגת תמונות 50

הקלטת תוויות קוליות 48

י

- ויסות עוצמת שמע 52
- במהלך שיחה 26
- רמקול 25

ז

- זיכרון מטמון 38
- זיכרון מתמלא
- הצגת צריכת זיכרון 22

ח

- חיבורי נתונים
- מחוונים 21
- חיבורים למחשב 91
- חיוג מהיר 27
- חיוג קולי 47

ט

- טלפון
- ראה 'רמקול'

י

- יומן
- הפסקת צפוף של התראת יומן 73
- שימוש ב-PC Suite 73
- שליחת רשומות 73
- תזכורת 73
- יומן שיחות, ראה 'רישום'
- יישומים
- Java 84, 85

כ

- כרטיס SIM
- הודעות 64
- הודעות בכרטיס SIM 32
- העתקת שמות ומספרי טלפון 47
- שמות ומספרי טלפון 32
- כרטיס זיכרון 13
- כרטיס זיכרון 23
- סיסמה 24
- פתיחה 25
- כרטיס משחק 13
- כרטיסי SIM משולמים מראש 30
- כרטיסי אנשי קשר
- הוספת תמונות 46
- הסרת צלצולים 47
- שמירת מחרוזות חיוג צלילי 8
- כתובת IP, מילון מונחים 39

מ

- מוקד SMS 65
- מוקד שירות להודעות טקסט
- הוספת חדש 66
- מוקד שירות להודעות קצרות 66
- מחווני חיבור
- Bluetooth 90
- GPRS 21
- שיחת נתונים GSM 21
- מחוונים וסמלים במצב המתנה 21

- מחיקת מסך, ראה 'מצב המתנה'
- מחשב

- התחברות 91
- מספרים קבועים 42
- מעבר בין יישומים 18
- מצב המתנה 20
- מצב סרק, ראה 'מצב המתנה'
- מקליט הווידיאו 81
- משחקים
- הפעלת משחק 15
- הפרופיל Offline 17
- מחיקת נתונים 16
- ניהול נתונים 15
- שחקנים אחדים 15

נ

- נודניק
- שעון מעורר 78
- תזכורת יומן 73
- נקודות גישה 63
- הגדרות 37
- הגדרות מתקדמות 39
- נקודות גישה לאינטרנט (IAPs),
- ראה 'נקודות גישה'

ס

- סימנייה, מילון מונחים 18

ע

עזרה 15

עזרה 18

פ

פקודות USSD 65

צ

צלילים

הגדרות 71

הסרת צלצול אישי 47

הקלטת צלילים 78

השתקת צלצול 28

צלצולים

הגדרות 71

הוספת צלצול אישי 47

קבלה בהודעת טקסט 60

ק

קובץ SIS 84

קוד PIN 41

קוד נעילה 41

קודי גישה 41

קיצורים

ב-Favourites 79

ב-Images 50

במצב המתנה 20

ר

רישום

מחיקת תכולה 31

סינון 31

רמקול 25

הפעלה 25

כיבוי 25

ש

שיחות

הגדרות 34

הגדרות להפניית שיחות 29

העברה 28

חיוג לחו"ל 26

יוצאות 29

מגבלת עלות 30

משך 30

נכנסות 29

שירות מידע

ראה 'הודעות מידע'

שליחה

כרטיסי אנשי קשר, כרטיסי

ביקור 47

שעה

הגדרות 40

שעון

הגדרות 78

נודניק 78

תזכורת 78

ת

תא דואר 61

מרוחק 61

תא קולי 26

הפניית שיחות אל התא 29

תאריך

הגדרות 40

תבניות קבצים

קובץ SIS 84

תוויות קוליות 47

הוספה 48

חיוג 48

תוכנה

העברת קובץ SIS למכשיר שלך 84

תזכורות

שעון מעורר 78

תזכורות יומן 73

תזכורת

ראה יומן, תזכורת

תמונות ממוזערות

בכרטיס ביקור 46

תמונות

הוספה לכרטיס איש קשר 46

הצגה 50

תעודות 42

תפריט

סידור מחדש 20

תקליטור 91

יורוקום

נציגת NOKIA בישראל

